**Linux程序设计实验报告**

**题目：辽宁大学图书管理系统**

**专业：计算机科学与技术**

**班级：2016级 硬件一班**

**姓名：李兆基**

**学号：161403103**

**实验目的**

1. 了解Linux编程环境
2. 掌握在Linux环境编程成常用工具
3. 了解Linux系统的内存，进程，同步，通信的基本原理和其在实际程序中的应用
4. 掌握Linux环境下的应用程序设计，开发和项目管理

**编程语言及工具**

C语言 CodeBlocks

**项目名称**

辽宁大学图书信息管理系统

**设计内容**

**（1）登录功能**：

管理员可通过验证用户名及密码后登录并进行操作，管理员信息内嵌入程序，无法注册（目前内嵌用户名：lzj 密码：123456）

**（2）图书信息管理功能**：

包括录入图书信息，删除图书信息，修改图书信息

**（3）图书信息排序功能**：

包括按照编号排序，按照图书价格排序，按照图书出版时间排序，按照图书名排序，按照作者名排序

1. **图书信息查询功能**：

包括按照图书类别查询，按照编号查询，按照图书价格查询，按照图书出版时间查询，按照图书名查询，按照作者名查询

**设计思路**

通过printf函数创建可视化的选择列表，例如：

printf(" | 1-添加图书 2-删除图书 |\n\n");

printf(" | 3-图书列表 4-图书排序 |\n\n");

再通过Switch，case通过所选编号运行相应功能的函数

**实验心得**

虽然本次实验的程序略显简单，通过本次实验我更深一步的了解了Linux系统，并且更加熟练的掌握了如何在Linux环境下进行编程。