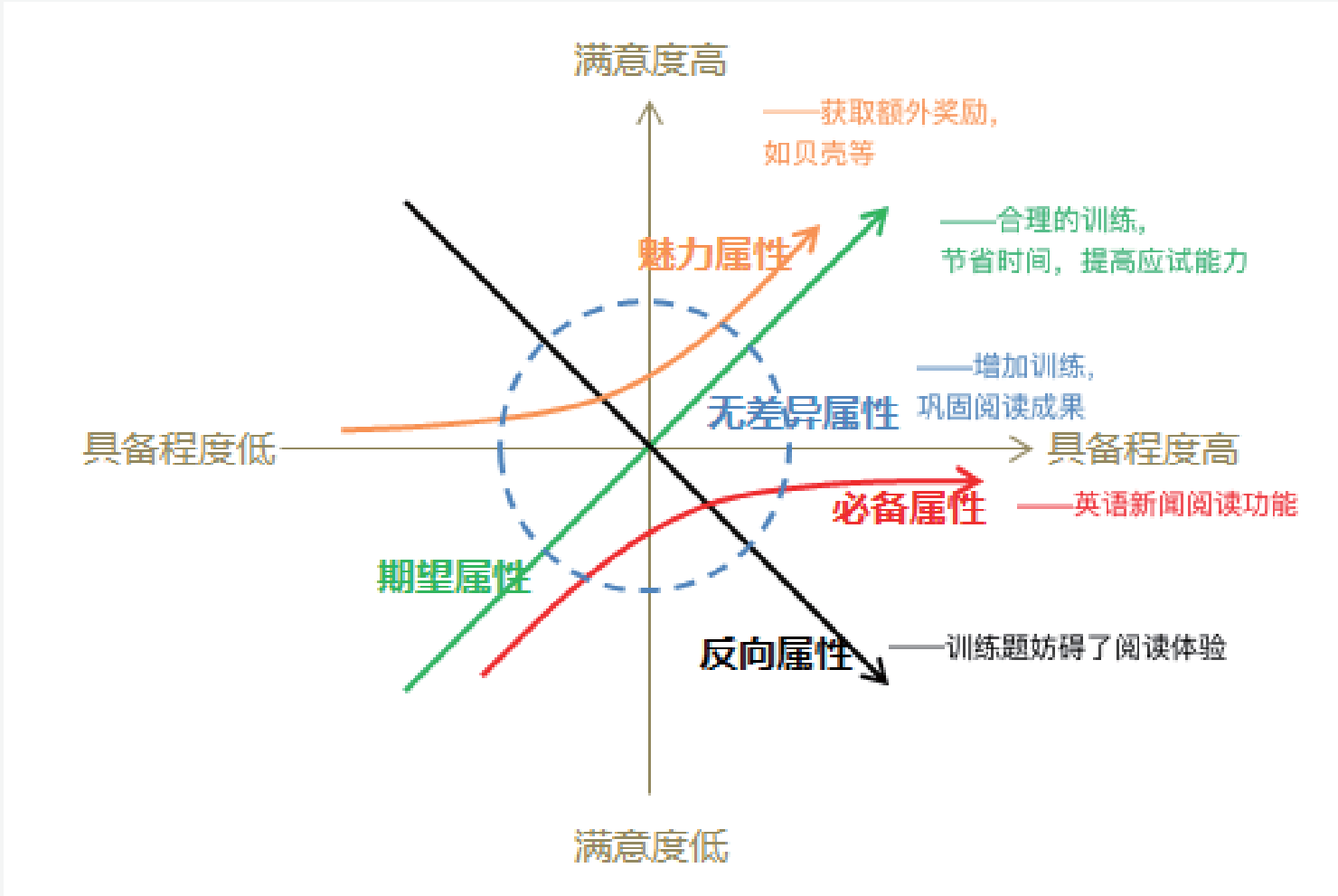




# 扇贝新闻

## 单篇新闻阅读训练设计

### / 需求分析、信息架构、流程图 /



#### 结合KANO模型进行需求分析：

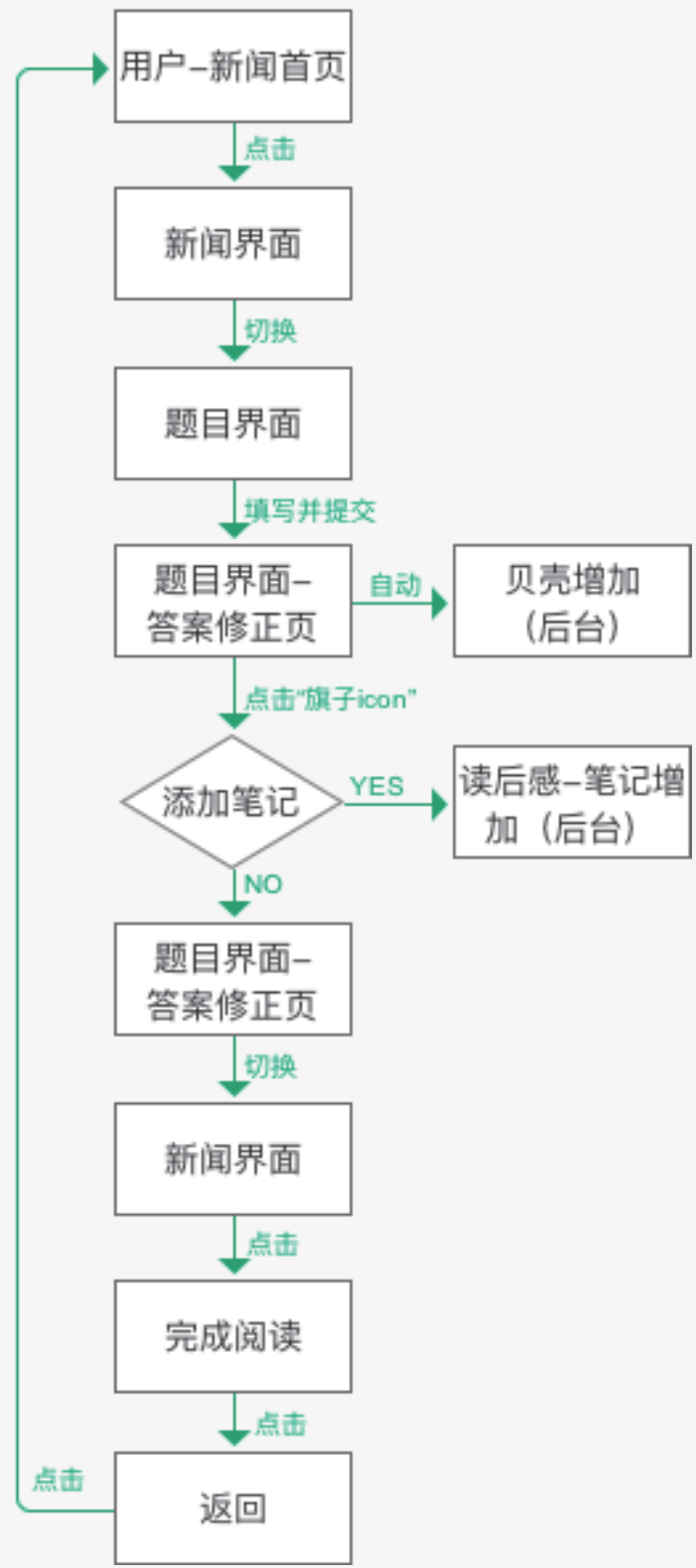
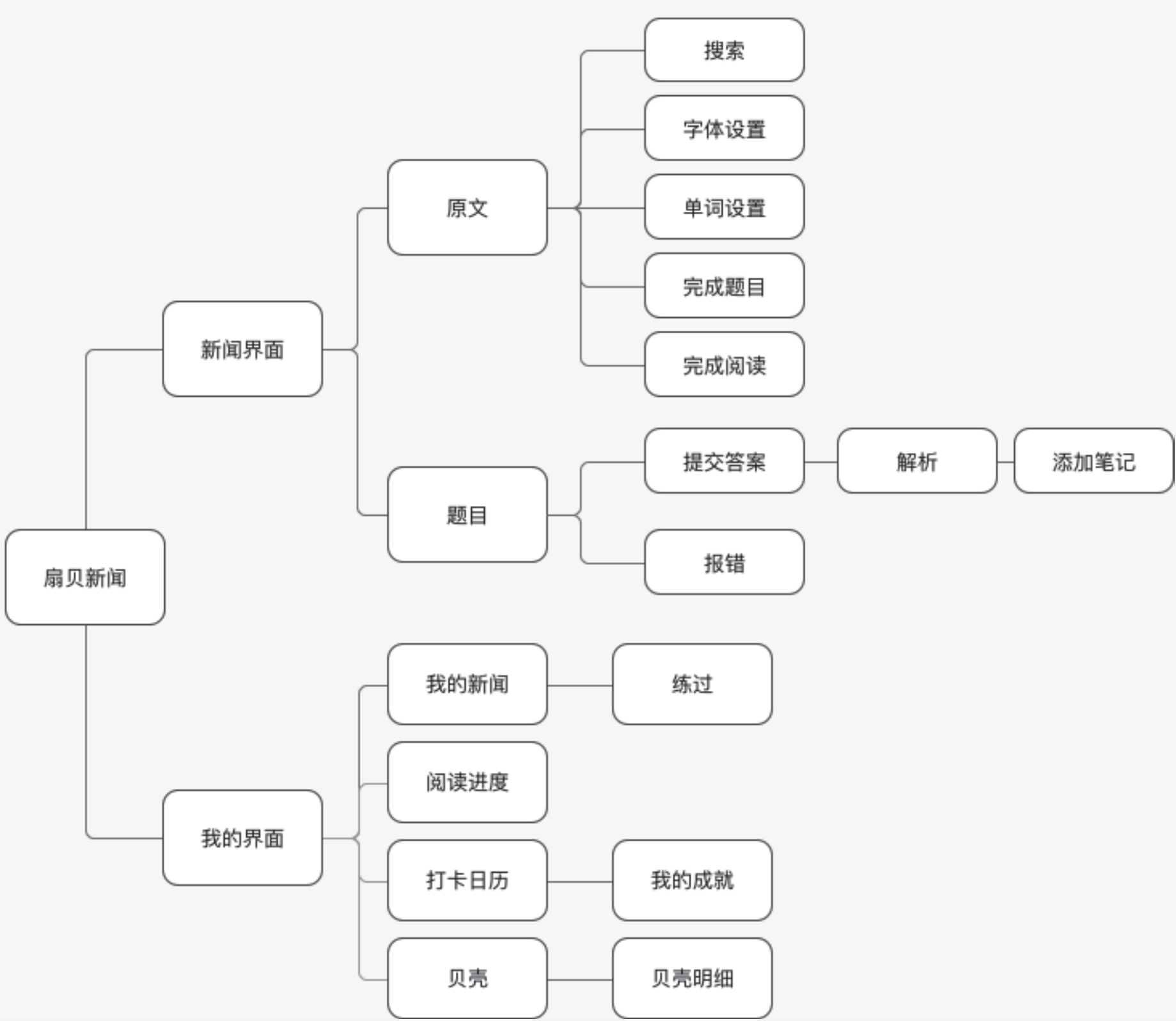
扇贝新闻，不同于扇贝读书，软件虽然是新闻阅读类软件，但主要的目标用户应为：有强烈的英语学习需求，并希望能在短时间内通过科学训练迅速取得进步的人。

此类用户的特征是：大学学生、职场新人、各类语言考试备考生、有一定语言基础但尚未达到流利的听说读写水平、愿意接受各类英语培训机构的培训、希望快速提高阅读理解应试能力的人。

针对这类用户，我们不仅需要提供基础的阅读训练功能，还需要有一套科学的合理的快速阅读能力提升训练方案。

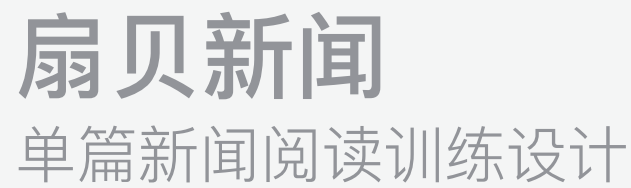
因此，我对于训练模块的定位是：

对于普通只是以阅读英文新闻为目标的用户，新闻是必要需求，训练不是痛点需求，训练模块需不影响用户阅读英文文章完整性的体验；对于迫切需要提高考试能力的用户，为他们提供与考试题型、文章难度接轨的训练，并且提供简化的答题方式和可视化的反馈方式，节省时间、提高效率，戳中用户痛点。



信息架构设计尽量不改动原先信息框架，以次级导航的方式添加训练模块，适当添加与训练相关的反馈模块，做到简洁明了。

流程设计则以简化训练方式和反馈方式为主。



## / 原型图与用例说明 /

## 完整性

① 进入首页前，通过一个简单的测试或让用户自行选择当前的英文水平，扇贝新闻在综合新闻时效性的前提下，对用户实施精准推送，将与用户英文水平相当的文章排序在前。

② 用户从首页点击新闻模块时，默认进入新闻界面

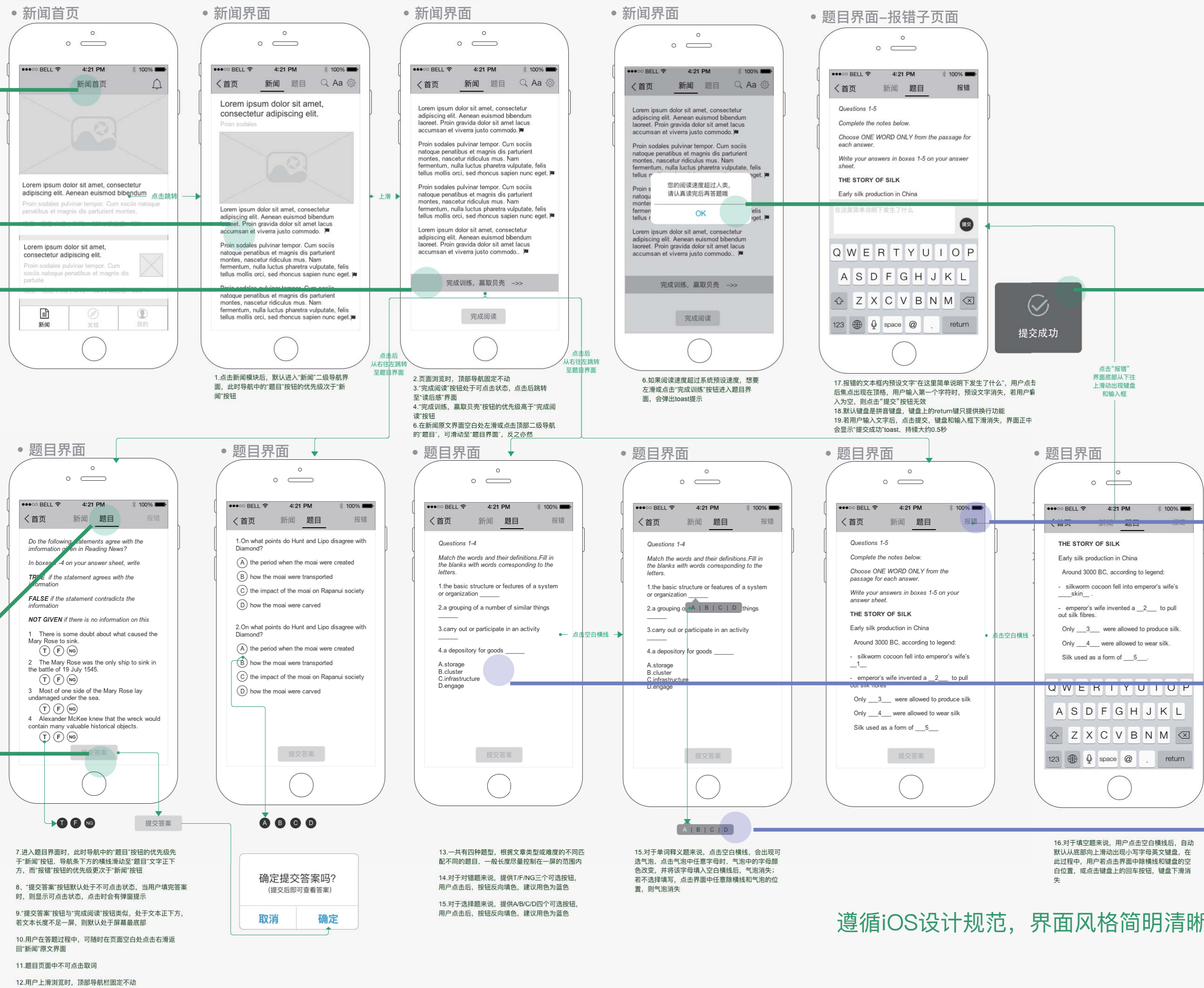
③“题目”的入口放置于原文下方，给予用户一定操作提示，不影响阅读的完整性，训练的结果不影响填写读后感等后续操作行为；

④“完成训练，赢取贝壳”按钮的视觉优先级高于“完成阅读”按钮，避免让用户去选择

⑤ 根据完成题目正确率给予用户一定贝壳奖励，从而鼓励用户操作

⑦ 用户在答题过程中, 可根据自身需要自由实现“新闻”和“题目”两个界面的切换,

⑧ 填写完答案前，“提交答案”按钮不可点击，为了防止误操作，提交前会有弹窗提示



⑥用户阅读速度超过系统预设速度时，不能进入“题目”界面，会有弹窗提示

⑨报错时填写输入框有预设文字，若用户无输入，怎提交按钮无效，提交成功后会有及时反馈

## 可用性

①为了方便填写，题目类型不宜过多，建议为选择题（细节题、主旨题、推理判断题）、对错题、填空题、单词释义连线题

②为了快速达到审核用户阅读质量的目的，题目数量不宜过多，一般来说选择1-2种题型，总小题数3-5道即可。

③在题目界面，不设置点击取词的功能。

④用户在答题时，尽量多提供选择性按钮，少手动输入：如对错题可选T/F/NG，选择题可选A/B/C/D，释义题可选字母等，形成可视化反馈

遵循iOS设计规范，界面风格简明清晰





# 扇贝新闻

## 单篇新闻阅读训练设计

## / 原型图与用例说明 /

⑤ 提交答案”后提供小旗子icon，点击可以查看解析，与新闻界面一样，可以添加笔记

### 完整性

① 提交答案后，给予用户可视化的答案反馈

② 为了体验流程的完整性，“提交答案”按钮变为可点击的“完成阅读”的按钮，与新闻界面的按钮功能相同

③ 根据完成题目正确率的数目给予用户一定贝壳奖励，若用户正确率过低，可适当给予语言化鼓励

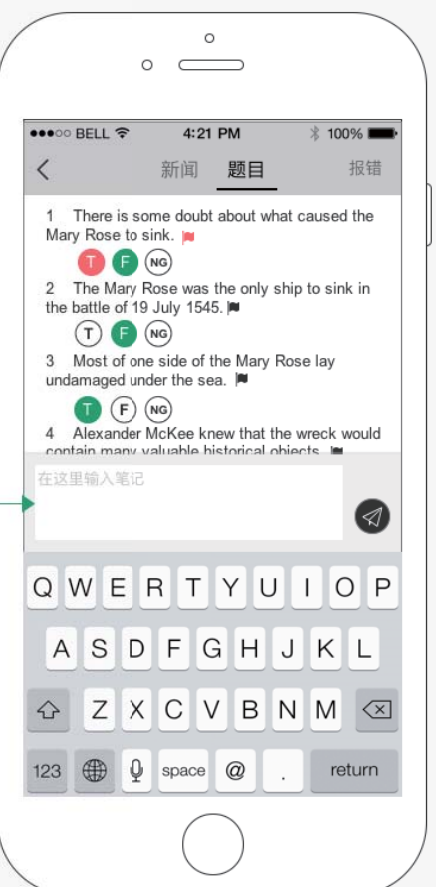
④ 提交答案后，会显示“已提交”，用户不再对界面进行修改

#### • 题目界面



6.在解析子界面，扇贝官方的解析置顶，其他笔记按赞数排列  
7.点赞的icon处于可点击状态，点击后，点赞icon变色，点赞数+1

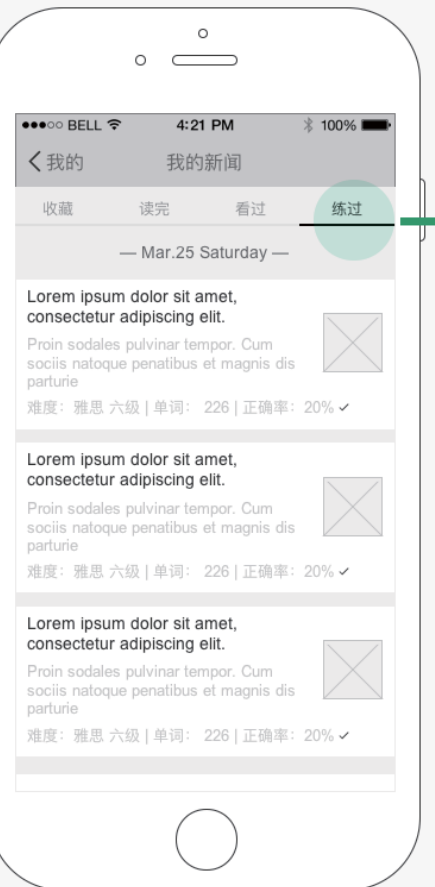
#### • 题目界面



8.对话框预设灰色文字在这里输入笔记，用户点击后焦点出现在顶格，用户输入第一个字符时，预设文字消失，若用户输入文字后，点击发送按钮，键盘和输入框下滑消失，界面正中会显示“发送成功”toast，持续大约0.5秒  
9.键盘上的return键只提供换行功能



#### • 我的新闻



1.在“我的新闻”界面添加一个二级导航“练过”，所有提交过答案的新闻都在此处  
2.在此界面中，新闻标签中增加一个“正确率”

#### • 阅读进度



3.在“阅读进度”当中，添加“做题数”、做题量的图标和详细指标，对应的可切换banner由四个增加至五个

#### • 我的成就



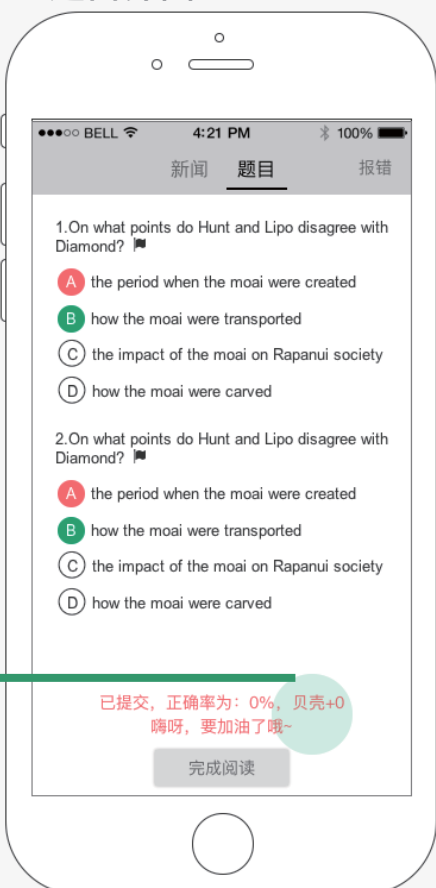
4.在打卡分享界面，增加一个“阅读训练”模块，内容设置与“阅读学习”相同

⑥ 用户可在“我的新闻-练过”界面查看曾经做过练习的新闻，新闻模块中显示“正确率”，点击后进入新闻界面，切换至题目界面可查看用户上一次填写的内容

⑦ 用户可以在“阅读进度”界面中查看“做题数”、图表分析和详细指标

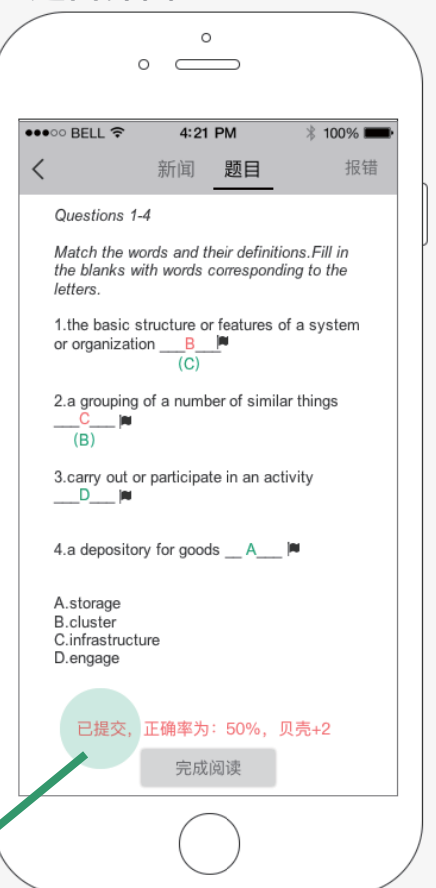
⑧ 用户可以在“我的成就”界面中查看做过的“阅读训练”篇数

#### • 题目界面



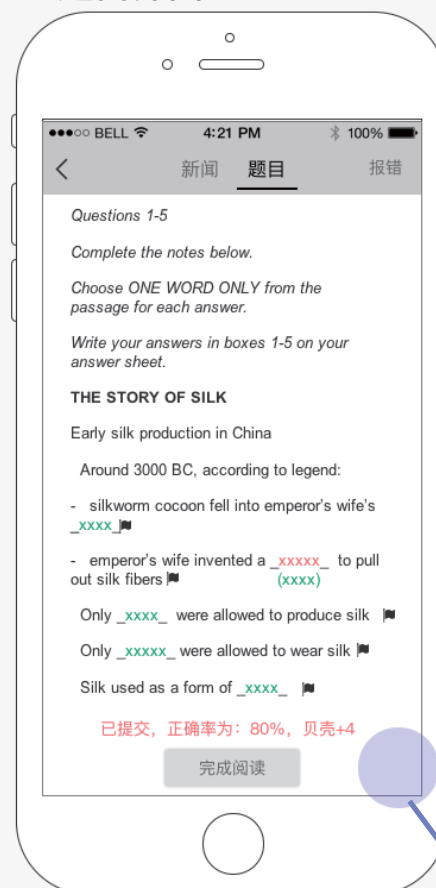
已提交，正确率为：0%，贝壳+0  
嗨呀，更加加油咯~

#### • 题目界面



已提交，正确率为：50%，贝壳+2

#### • 题目界面



已提交，正确率为：80%，贝壳+4

### 可用性

不再提供清除答案等复杂功能，减轻服务器压力，新闻具有时效性，训练毕竟不是考试真题，达到训练目的即可

#### • 贝壳界面



5.在贝壳界面，增加一行“完成阅读训练”文字

#### • 贝壳明细



6.在贝壳明细界面，增加一种“阅读训练奖励”文字

⑨ 用户可以在“贝壳明细”界面中查看由阅读训练获得的贝壳数目和时间

⑩ 用户可以在“贝壳”界面中查看“完成阅读训练”这一获取方式