

Ejercicios Python

Realizar cada ejercicio en un archivo con el nombre "ejercicio_N_K.py" siendo N el número de sección y K el número de ejercicio.

1 - Tipos de Datos

a) Hacer un programa que muestre "Hola mundo" por pantalla

b) Siendo:

```
a = "Hola"
b = "mundo"
c = 87
d = 2.33145
```

Escribir un programa que muestre por pantalla las siguientes cadenas:

```
"Hola mundo" (usando a y b)
"-Hola-mundo-" (usando a y b)
"El resultado es: 87" (usando c)
"El resultado es: 87min (5220seg)" (usando c para ambos valores)
"La temperatura es: 2.3" (usando d)
```

c) Hacer un programa que le pida una cadena al usuario (usando la función "raw_input") y la imprima a pantalla al revés. Por ejemplo, para el texto "Esto es asi", debería mostrar: "isa se otsE"

d) Hacer un programa que le pida un número al usuario (usando la función "raw_input") y muestre ese número menos dos, más dos, multiplicado por dos, dividido por dos de forma entera, dividido por dos de forma decimal, y elevado a la potencia de dos. Por ejemplo, para el número 7, debería mostrar:

```
5
9
14
3
3.5
49
```

2 - Controles de Flujo

a) Mostrar los números potencia de 2 menores a 10000 de la siguiente manera:

```
0001
0002
0004
0008
```

b) Hacer un programa que le pida una cadena al usuario, y arme una triángulo creciente y decreciente con ese texto. Por ejemplo, para el texto "klop", el resultado sería:

```
k
kl
klo
klop
klo
kl
k
```

c) Si listamos todos los números naturales menores a 10 que son múltiplos de 3 o 5, tenemos 3, 5, 6 y 9. La suma de estos múltiplos es 23. Encontrar y mostrar la suma de todos los múltiplos de 3 o 5 menores a 1000.

d) Escribir un programa que le pregunte un número al usuario.

```
Si el número es 5, que muestre "Suerte!";
Si el número es mayor a 10, que muestre "Grande!";
Para los otros casos que muestre "Sin suerte, :("
```