

Ética *hacker*

Ética y Profesión

Gentinetta, Romina
Pittácolo, Juan Manuel



Universidad Católica de Santiago del Estero
Distrito Académico Rafaela

<espacio disponible
para publicidad>

¿Qué es un
hacker?

¿Qué es un *hacker*?

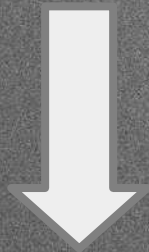
En informática, el término “hacker” puede utilizarse para denominar a una persona perteneciente a una o varias de ciertas comunidades o subculturas.



¿Qué es un *hacker*?

#1

Aquellos dedicados a burlar los sistemas de seguridad informática.



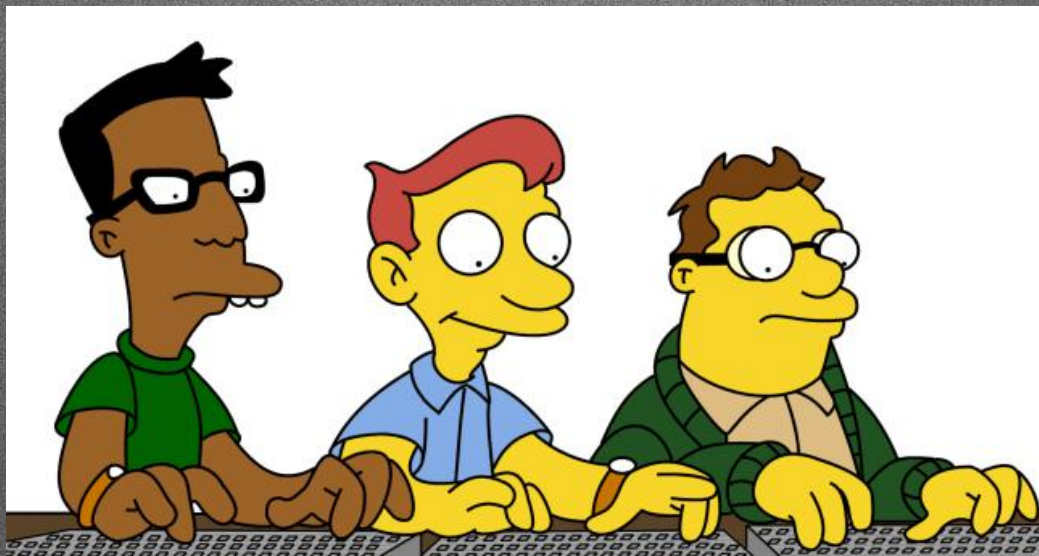
cracker

#2

Aquellos que se deleitan en el conocimiento íntimo del funcionamiento interno de un sistema informático.

¿Qué es un *hacker*?

En una definición más amplia, diremos que “hacker” es una persona que disfruta explorando y expandiendo las capacidades de los sistemas de cómputo, a diferencia de la mayoría de los usuarios, quienes prefieren aprender sólo lo mínimo indispensable.



¿Qué es un *hacker*?

Y en una definición aún más amplia, el concepto de “hacker” puede extenderse a cualquier disciplina, oficio o actividad.



Algunos *hackers* famosos



Steve Wozniak



Dennis Ritchie



Richard Stallman



Linus Torvalds



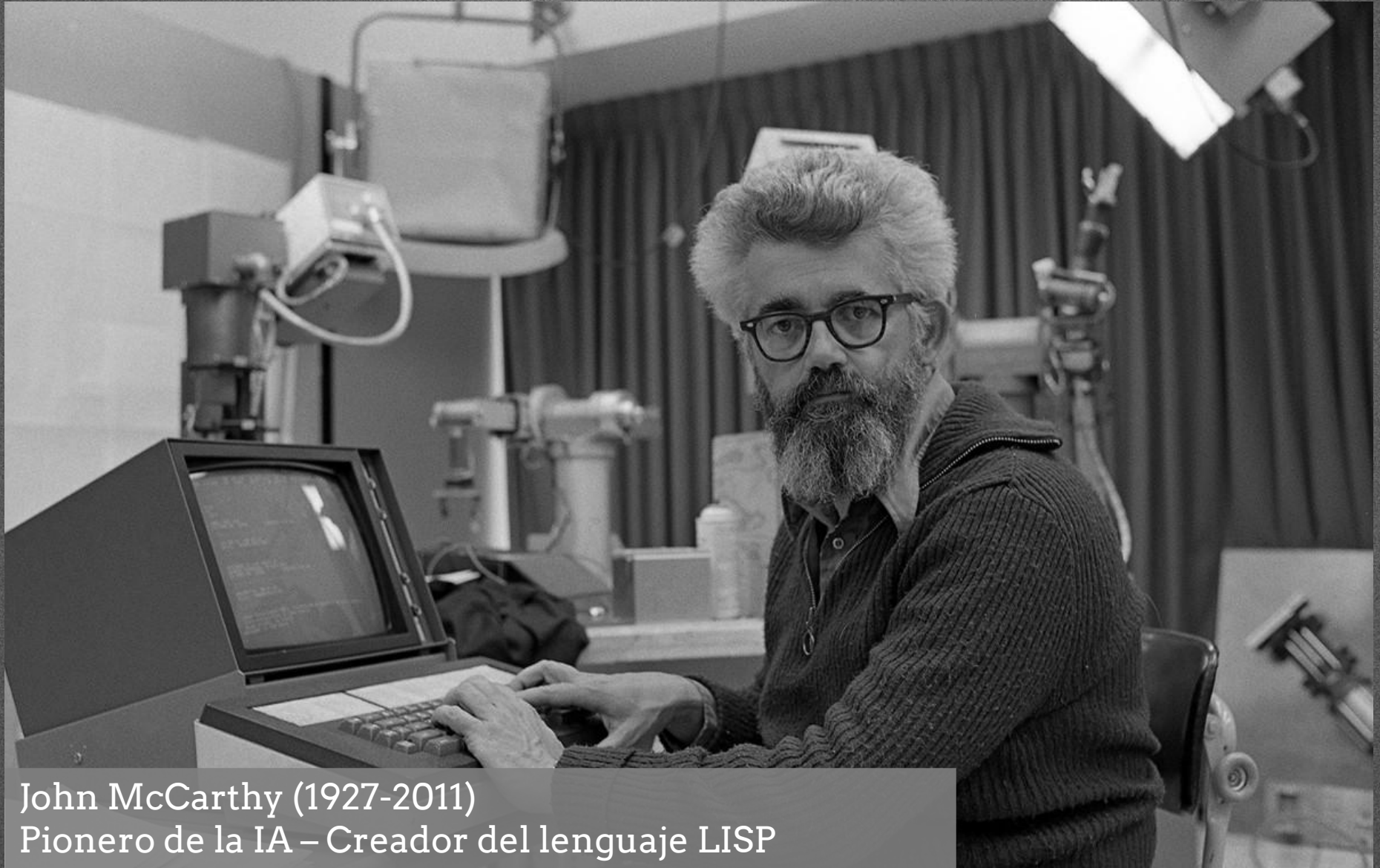
Ken Thompson

¿Cómo empezó
todo?

El Tech Model Railroad Club

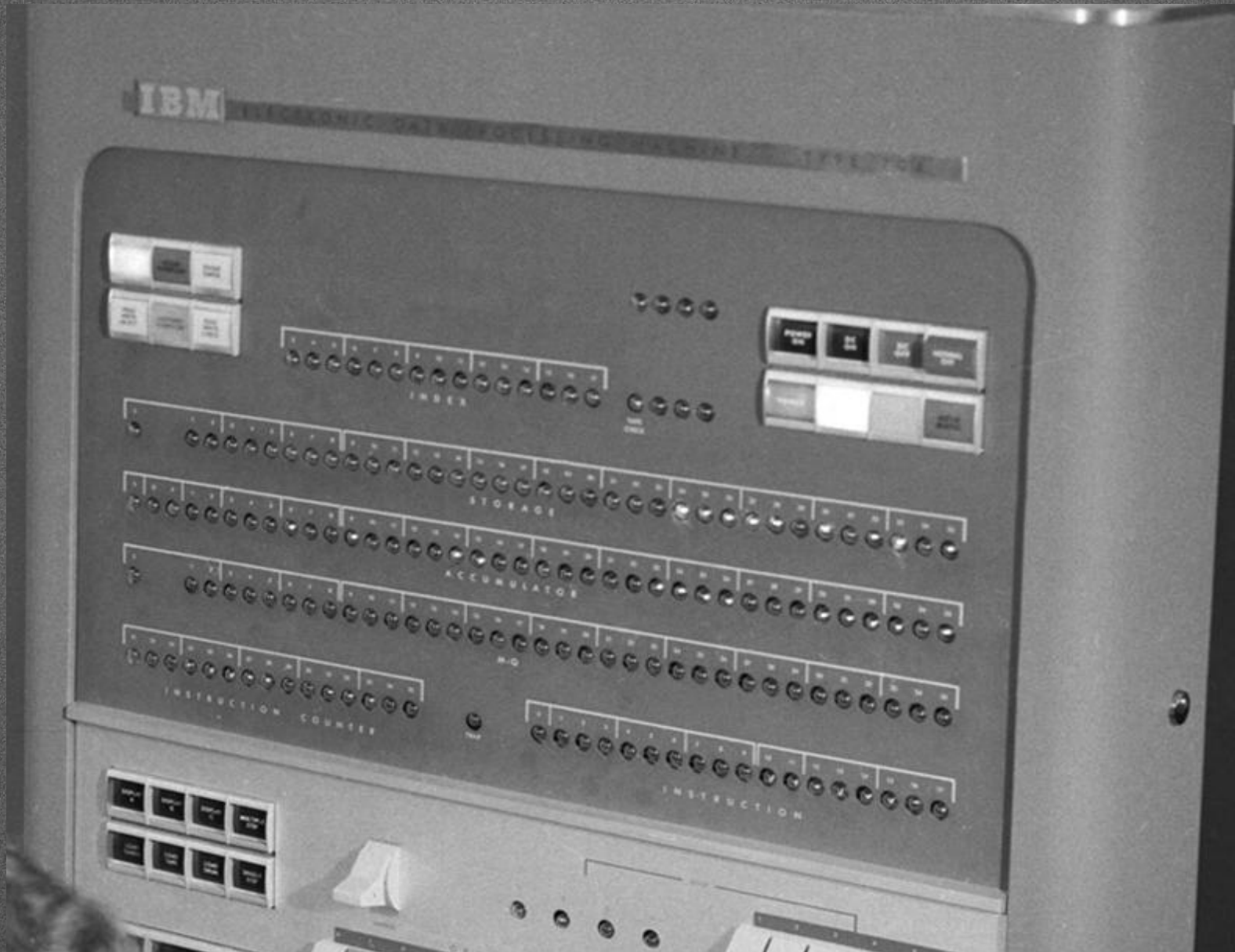


El Tech Model Railroad Club



John McCarthy (1927-2011)
Pionero de la IA – Creador del lenguaje LISP

El Tech Model Railroad Club

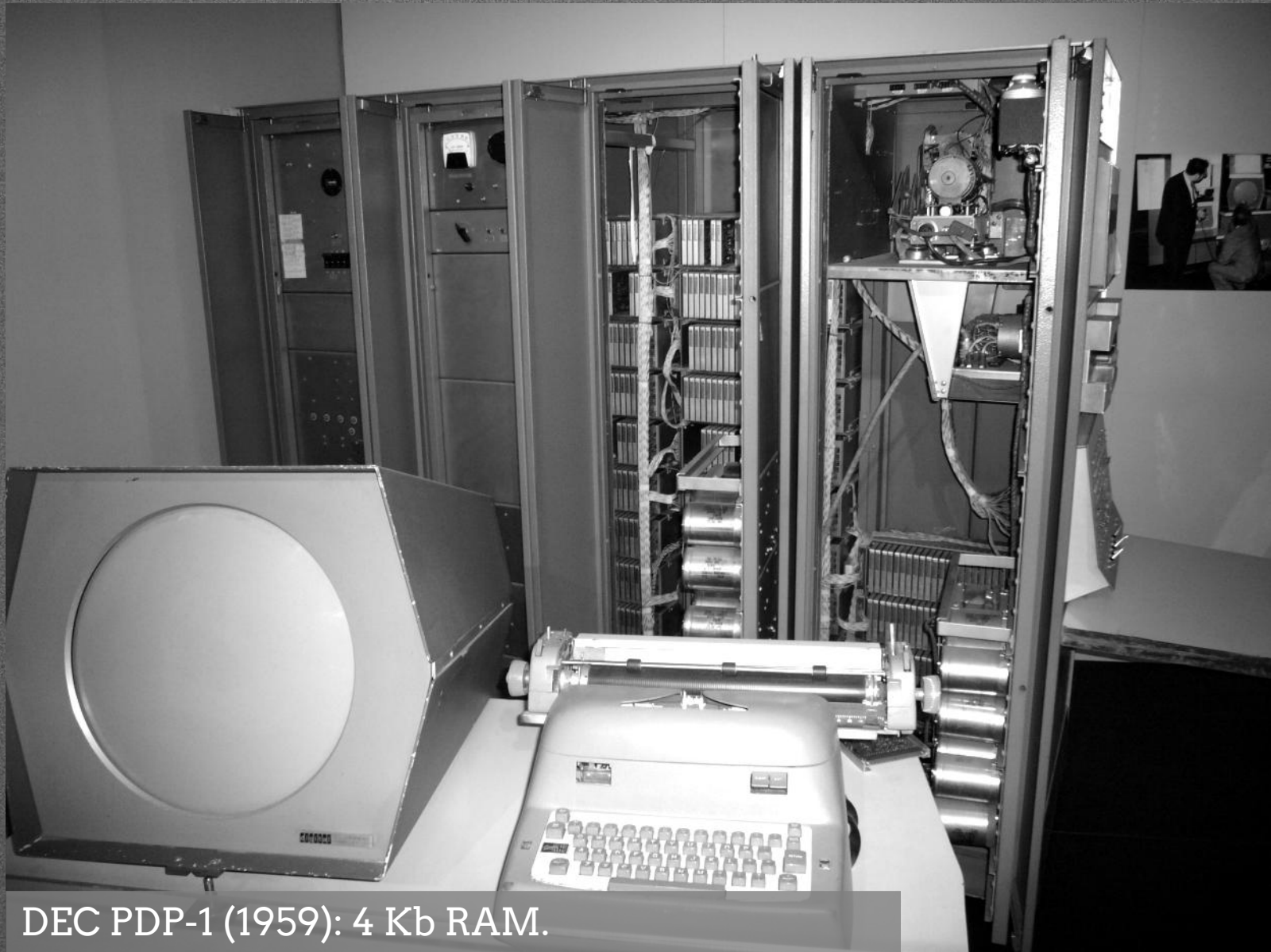


El Tech Model Railroad Club



TX-0 (1956): 4 Kb RAM.

El Tech Model Railroad Club



DEC PDP-1 (1959): 4 Kb RAM.

El Tech Model Railroad Club



Spacewar! (Primer videojuego digital de la historia).

La subcultura *hacker*

La subcultura *hacker*

Antes de que la red Internet se masificara, ya existían diferentes **subculturas *hacker*** paralelas e independientes.

Sin embargo, compartían **rasgos en común**.



Rasgos de la subcultura *hacker*

#1

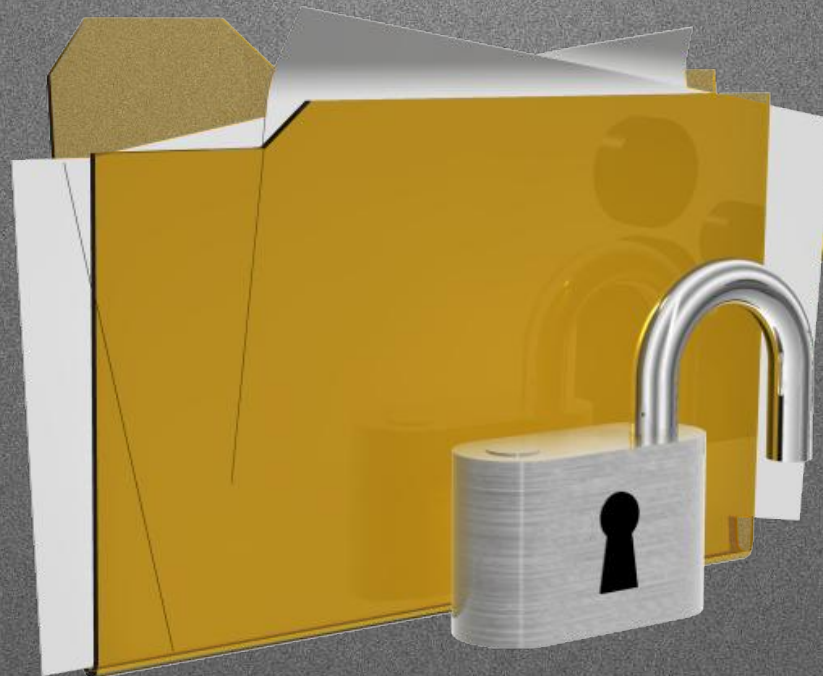
Actitud comunitaria hacia la creación y distribución del *software*.



Rasgos de la subcultura *hacker*

#2

Alta estima por la libertad de investigación, y
hostilidad hacia todo aquello considerado
confidencial.



Rasgos de la subcultura *hacker*

#3

Distribución de la información, como ideal y como estrategia práctica.



Rasgos de la subcultura *hacker*

#4

Defensa del derecho a hacer bifurcaciones
("forks").



Rasgos de la subcultura *hacker*

#5

Rechazo hacia la autoridad.



Rasgos de la subcultura *hacker*

#6

Inteligencia lúdica, tomando con humor a los asuntos serios, y con seriedad a su propio humor.



GNU = **G**NU **N**o es **U**nix

El concepto de “valor”

Se considera que una solución a un problema tiene valor *hacker* si se realiza **de manera refinada, inteligente o brillante.**



Rasgos de la subcultura *hacker*

Estos rasgos presentan una vinculación estrecha con los siguientes aspectos de la RS y el DS:



Democratización de la ciencia



Control social de la ciencia



Participación



Eficiencia



Productividad

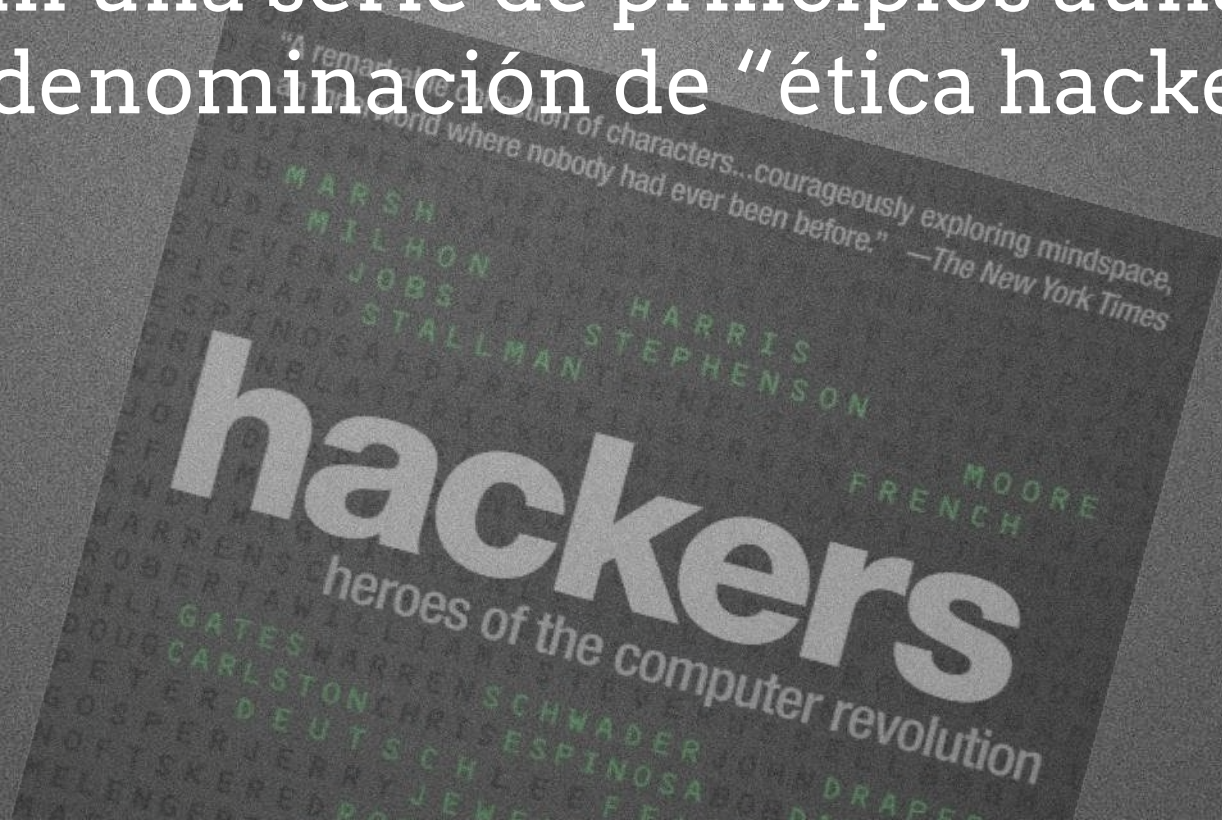


Cohesión social

La ética *hacker*

La ética *hacker*

En el año 1984, el periodista Steven Levy publica el libro "Hackers: Heroes of the computer revolution", en el cual se presentan una serie de principios aunados bajo la denominación de "ética hacker".



La ética *hacker*

#1

El **acceso** a las computadoras y a cualquier cosa que permita aprender algo acerca de la forma en que funciona el mundo, debería ser **total e ilimitado**. Favorecer siempre la experiencia práctica.



La ética *hacker*

#2

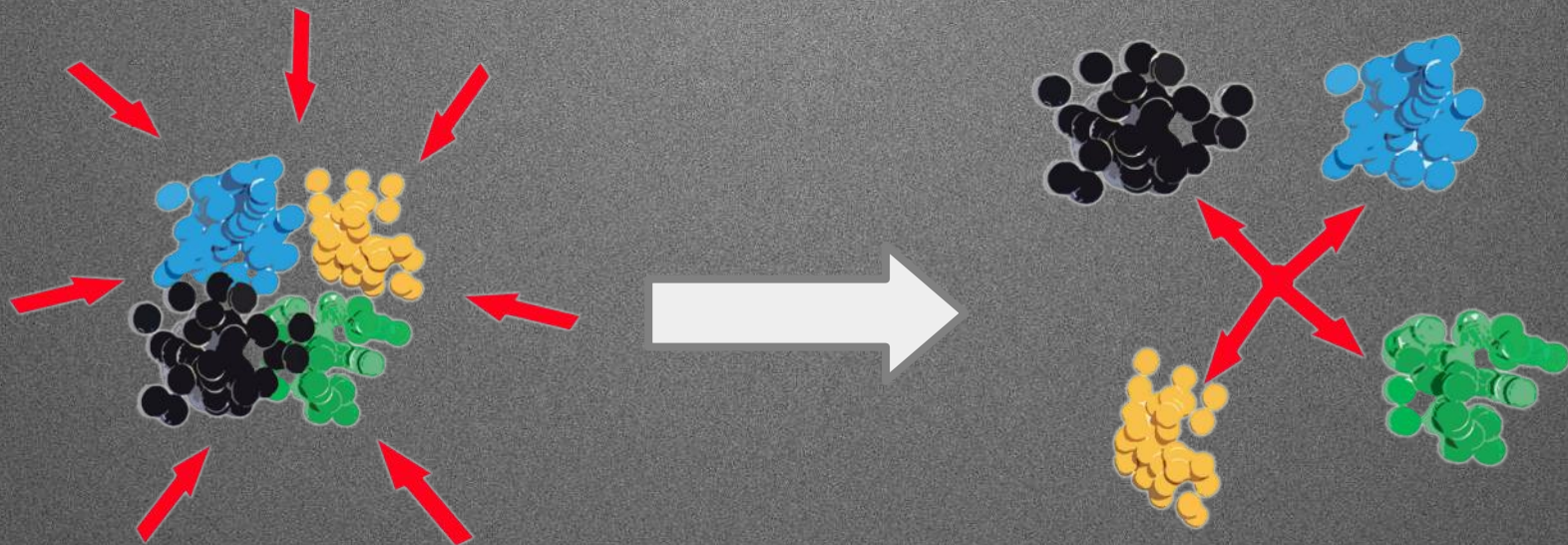
La **información** debería ser **libre**.



La ética *hacker*

#3

Desconfiar de la autoridad. Promover la descentralización.



La ética *hacker*

#4

Los *hackers* deberían ser juzgados por sus logros (meritocracia), y no por falsos criterios como título, edad, raza o posición.



La ética *hacker*

#5

Es posible crear **arte y belleza** en una computadora.



La ética *hacker*

#6

Las computadoras pueden **cambiar nuestras vidas para mejor.**



La ética *hacker* versus la ética protestante

La ética *hacker* versus la ética protestante

En el año 2001, el filósofo finlandés Pekka Himanen presenta a la ética *hacker* como **contraparte de la ética protestante** del trabajo postulada por Max Weber a principios del siglo XX.



La ética *hacker* versus la ética protestante

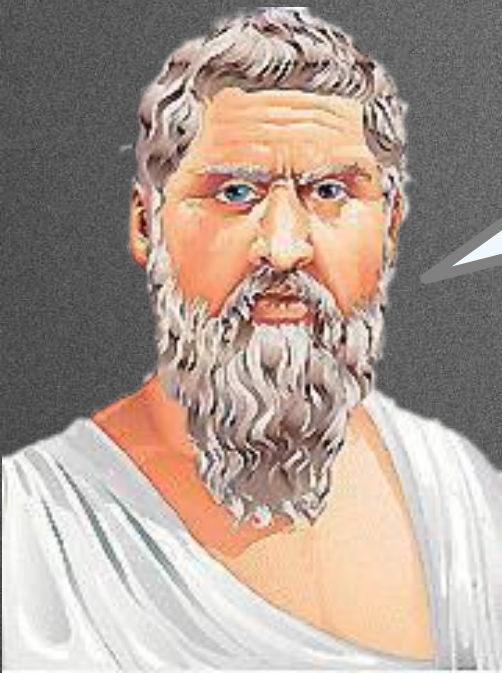
La academia versus el monasterio



La ética *hacker* versus la ética protestante

En opinión de Himanen, la ética *hacker* está íntimamente ligada a la **ética de la virtud**.

¡Hola! Soy Platón. Tal vez me recuerden de unidades como "Ética", donde dije que una acción es éticamente correcta si hacerla fuera propio de una persona virtuosa.



Platón (427–347 AC)
Filósofo.

La ética *hacker* versus la ética protestante

Himanen detalló estas ideas en su libro "The Hacker Ethic and the Spirit of the Information Age". En dicho libro se presenta a la ética hacker como un concepto centrado alrededor de ciertas características clave.



La ética *hacker* versus la ética protestante

#1

Pasión



La ética *hacker* versus la ética protestante

#2

Libertad



La ética *hacker* versus la ética protestante

#3

Ética de trabajo



La ética *hacker* versus la ética protestante

#4

Ética monetaria



La ética *hacker* versus la ética protestante

#5

Ética de red



La ética *hacker* versus la ética protestante

#6

Solidaridad



La ética *hacker* versus la ética protestante

#7

Creatividad



Conclusión

Conclusión

Si bien los **principios éticos** presentados pueden considerarse **utópicos**, resulta notorio que los *hackers* que adhieren a esta ética han sido quienes **construyeron** gran parte de la infraestructura en la que se basa la actual **sociedad de la información**.

Veamos...



Fuentes

- Levy, S. (1984). *Hackers: Heroes of the Computer revolution.*
- Himanen, P. (2001). *The Hacker Ethic and the Spirit of the Information Age.*

~~Manos~~ Cerebros
a la obra

Vinculación

El desafío consiste en vincular en un diagrama (mapa conceptual o similar) los principios de la ética *hacker* con los principios del Desarrollo Sostenible y la Responsabilidad Social.