

Universidad Católica de Santiago del Estero Departamento Académico Rafaela

Tópicos Especiales I: Ingeniería Web **Exámen Final** 16/03/2015

Alumno:

Teoría

- 1. Enumere las ventajas y desventajas de almacenar la información de usuarios en un modelo de datos "Skinny".
- 2. Listar cuáles son los aspectos que una comunidad online debe tener en cuenta para ser sustentable.
- 3. ¿Por qué es útil definir una API intermódulos?
- 4. ¿En qué capa es más sencillo escalar agregando muchas máquinas de poco rendimiento? ¿Por qué?

Práctica

Considere una aplicación online para una comunidad de Kinesiólogos.

En la misma los participantes deberán disponer de la siguiente funcionalidad:

- Crear un perfil con su información personal y de contacto, datos de las áreas en las que se especializa (fisiología, biomecánica, ortopedia, etc.), tomadas de una lista de actividades que los administradores de la comunidad gestiona.
- Crear un historial de cursos y seminarios a los que asistió, para los cuales debe indicar el nombre de la entidad que lo dictó, fecha exacta de inicio y finalización, carga horaria semanal y un breve resumen de las temáticas abordadas.
- Navegar la lista de todos los miembros de la comunidad, pudiendo filtrar por su edad, ciudad y áreas de especialización.
- Buscar personas que hayan participado de un mismo curso/seminario.
- Utilizar un foro para discutir sobre temas relacionados a la kinesiología y la práctica de la misma (aparatos utilizados, técnicas, obras sociales, casuísticas, etc). A su vez podrá hacer +1 por única vez sobre los comentarios en el foro.
- Cargar noticias sobre nuevos cursos o seminarios a dictarse en el futuro.
- Generar artículos relacionados con técnicas novedosas o nuevos aparatos.
- Organizar eventos entre los usuarios de la comunidad (cursos, seminarios, capacitaciones, etc).

Actividad a desarrollar

- 1. Diseñe un modelo de datos que permita cumplir con toda la funcionalidad detallada. No es necesario indicar longitudes de los campos, pero sí el tipo de dato a utilizar en cada uno.
- 2. Diseñe el flujo de estados que puede poseer un artículo.
- 3. Diseñe el flujo de páginas que un usuario recorrerá para organizar un evento de tipo "curso" entre los miembros, teniendo en cuenta que se cuenta con cupos limitados y se debe confirmar asistencia.
- 4. Elabore un perfil de usuario del sitio.