

## ADMINISTRACION DE MEMORIA

1- Aplicar el algoritmo LRU y Reloj (ambas con marco 3) para resolver la cadena de referencias de páginas detallada abajo y concluir cual resulta mejor:

8 6 8 7 9 8 4 9 6 8

2- Sea un sistema que utiliza paginación para gestionar la memoria virtual, con política de reemplazo Menos recientemente usada. El sistema consta de 4 marcos de página. Se parte de la memoria vacía. Se realizan accesos a las páginas siguientes (en este orden) 12, 3, 10, 3, 4, 4, 12, 6

¿Qué página será la que salga de memoria, si el siguiente acceso es a la página 10? (a) Ninguna. La página 10 está en memoria.

- b) La 4.
- c) La 12.
- d) La 3.
- 3- Sea un disco cuyo cabezal de lectura/escritura tarda 2 milisegundos en moverse de un cilindro al adyacente, el cilindro final del disco es el 550. Suponiendo que el cabezal está inicialmente en el cilindro 102, ¿cuál sería el tiempo de búsqueda acumulado para servir el conjunto de peticiones que llegan en el orden siguiente?:

## 333 10 167 444 500 312 109 66 227

- Utilizando un algoritmo de planificación FCFS el tiempo de búsqueda acumulado sería de 3260 milisegundos.
- Utilizando un algoritmo de planificación SSTF el tiempo de búsqueda acumulado sería de 596 milisegundos.
- c. Utilizando un algoritmo de planificación LOOK el tiempo de búsqueda acumulado sería de 1746 milisegundos, iniciando el barrido en sentido ascendente de número de cilindro.
- d. Utilizando un algoritmo de planificación C-LOOK el tiempo de búsqueda acumulado sería de 1746 milisegundos, iniciando el barrido en sentido ascendente de número de cilindro.
- e. Ninguna de las anteriores es cierta.
- 4- Suponga un disco con 200 pistas y se tiene el siguiente conjunto de peticiones a disco: 99, 184, 38, 123, 15, 125, 66 y 68. Si la cabeza acaba de atender una petición en la pista 54 moviéndose en sentido ascendente y se aplica una política C-LOOK. ¿Qué petición se atendería en séptimo lugar?
  - a) 15
  - b) 68
  - c) 38
  - d) 66
  - e) ninguna de las propuestas

6- Analizar el siguiente código y concluir.

Código					
Procedure CodA;	Procedure CodB;	{Programa Principal}			
var	var				

Explicar que tipo	. Le pollo de ma	sword Se	do en cale	, cao:
1			*	
<u>Memoria</u> real:	1024 Kb			
Temora virtual:	2048 Kb			
andro be bloome				
3:4 be postacin:	0: RAM - 1: D	TSCO		
_ , ,				
Directión bes				
· Bose: 704	Desplayament		B17:0	
· Base: 832	Desplagament		B19: 1.	
· Base: (890)	Desplayentent		Bs 7: 4	
· B ss: 1216	Desplogamen	16: 15	317:0	
Marci TII	,/ \ 0	0 \		
Merrona Total				
base men	(= letot eno	(allo =	10000	(0) 0 :0
desplagaments:	> tanato	e bloque	(64×6) => (5/10	(200 1925e 8.
has bor lance	ala del adas			
o - desbordamie		1		
c-falls be blo				
no hay p	0 616:119			
Falta fallo de	verte eres			
	120,000			,
	· ·			

. .

7