

Documentation Utilisateur – Site Web “Graines d’Artiste”

1. À propos du site

Ce site a été conçu pour représenter fidèlement l’esprit de l’association Graines d’Artiste (fictive) . Il donne à voir ses projets, met en avant ses actions, permet de découvrir les créations des jeunes, et facilite la prise de contact.

Contenu principal du site :

- **Page d’accueil** : Introduction à l’association, Logo, slogan et actualités .
- **Page Présentation** : Retour sur l’association fictive Graines d’Artiste, sa mission, ses intervenants et partenaires.
- **Page Programmes** : Détail des activités (ateliers hebdo, stages, événements ponctuels).
- **Page Galerie** : Outils interactifs permettant de feuilleter les œuvres créées, notamment dans le cadre du projet Recycl’Art.
- **Page Contact** : Formulaire intelligent avec champs adaptatifs selon la demande (dons, etc.).
- **Page spécifique sur Actualités** : page dédié aux différentes actualités

2. Étapes de création du site

1. **Définition des besoins**
Échanges avec les membres de l’association pour cerner les attentes, le ton, l’esthétique visuelle et les fonctionnalités nécessaires.
2. **Wireframing & arborescence**
Création de maquettes simples pour valider l’organisation des pages et des blocs de contenu.
3. **Développement front-end**
Intégration HTML/CSS/JS en essayant de prioriser la fluidité de navigation, aux animations discrètes, et à l’adaptabilité mobile et le côté responsives.
4. **Ajout des fonctionnalités dynamiques**
Carrousel galerie interactif (JavaScript)
Formulaire conditionnel (affichage adapté selon l’objectif du visiteur)
Animations CSS douces sur les transitions entre pages
5. **Tests & ajustements**
Tests sur plusieurs navigateurs et supports (mobile, tablette, ordinateur). Optimisation du temps de chargement et corrections visuelles.

3. Outils utilisés

Éditeur de code : VS Code

Technos principales : HTML5, CSS3, JavaScript

Version responsive : Media queries manuelles, mobile-first

Hébergement : Github

4. Consignes pour maintenance future

Contenus (textes, actualités, images) :

Toutes les sections modifiables manuellement dans le fichier HTML

Pour la galerie, ajouter de nouvelles images dans le dossier /assets/img et suivre la même structure HTML dans le carrousel.

Actualités & programmes :

Prévoir une mise à jour au moins tous les 3 mois

Archivez les événements passés dans une section dédiée ou en bas de page

Formulaire de contact :

Script JS ajustable si de nouveaux besoins apparaissent (ex : nouveaux types de demandes)

Design / mobile :

Tester à chaque ajout de contenu pour s'assurer que tout reste lisible et fluide sur tous les écrans