**Отчет по "Лабораторной №2"**

**Основной целью являлось:**

закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по:

• работе с различными форматами хранения растровых изображений;

• получению информации об изображении, хранящемся в файле.

**Основными задачами являлись:**

Написать приложение/веб-приложение, считывающее из графического файла/файлов (должна быть возможность указать папку, содержащую до 100000 файлов) основную информацию об изображении. Отображать следующее (для удобства результат можно представлять в таблице): имя файла; размер изображения (в пикселях); разрешение (dot/inch); глубина цвета; сжатие (для тех типов файлов, в которых оно может быть задано).

**Основные требования к приложению**:  
Обрабатываемые форматы: jpg, gif, tif, bmp, png, pcx (проверить корректность выводимых данных).

• Проверка проводится на файлах, выложенных в архиве «Для проверки Lab#2» а быстродействие - на Вашей папке, содержащей около 600 файлов jpeg общим объемом около 2Гб.

• Удобная подача считываемой информации.

**Использованными средствами разработки моей лабораторной работы являлись:** фреймворк QT Creator 1.14.4 и язык С++.

В ходе моей лабораторной работы были произведены следующие работы:

1. Проектировка приложение с удобным пользовательским интерфейсом.

2. Реализация приложения с возможностью сортировки файлов по данным параметрам или их отображение по индивидуальным изображениям с двумя режимами работы.

**Вывод:**

По итогам работы мы создали приложение-виджет, позволяющее выбирать графические изображения в файловой системе пользователя с помощью дружелюбного интерфейса и просматривать их данные.

Такое приложение может служить модулем для дальнейшей разработки полноценного прикладного программного обеспечения в сфере графической обработки или создания компьютерных изображений.