**Отчет по "Лабораторной №4"**

**Основной целью являлось:**

закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по:

• использованию базовых алгоритмов растеризации отрезков и кривых:

− пошаговый алгоритм;

− алгоритм ЦДА;

− алгоритм Брезенхема;

− алгоритм Брезенхема (окружность).

**Основными задачами являлись:**

• Написать приложение/веб-приложение, иллюстрирующее работу базовых растровых алгоритмов (4 алгоритма).

**Основные требования к приложению**:

• Корректность работы методов (проиллюстрировать один пример сопроводительными вычислениями):

• Краткий отчет с указанием временных характеристик реализованных алгоритмов (вычислить время в своей реализации):

• Дружелюбный и удобный интерфейс (масштаб; обязателен вывод системы координат, осей, линий сетки, подписей; пояснить, каким образом целочисленные координаты привязаны к дискретной сетке):

**Использованными средствами разработки моей лабораторной работы являлись:** Использованные языки и среды программирования:

- C++  
- Qt Creator

**Вывод:**

В ходе выполнения данной лабораторной:

1. Было создано приложение в котором визуализируется работа алгоритмов растеризации над заданными нами отрезками и кривыми.
2. Был получен опыт работы с сеткой, осями координат и масштабом (который видоизменяется в зависимости от наших потребностей) в Qt.
3. Был получен навык реализации базовых алгоритмов растеризации.
4. Закрепили навык работы с GitHub.