



No : 25/II/INT/IT/047

# SERTIFIKAT MAGANG BERDAMPAK

Diberikan Kepada :

***Nabil Al Faatir***

ID Kegiatan : 10578 - Universitas Bina Sarana Informatika - S1 Teknologi Informasi

Sebagai :

**Peserta Magang Berdampak Tahun 2025**

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT INDI TEKNOKREASI INTERNASIONAL** dengan posisi sebagai **Mobile App Developer** yang diselenggarakan pada **tanggal 04 Agustus - 20 Desember 2025**.

Jakarta, 20 Desember 2025

Ketua Program,  
Chief Technology Officer

  
  
**Jefri Yushendri, S.T, M.M.S.I**

Mentor

  
**Chandra Christian, S.Kom**

## CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
1.	Dasar-dasar Pemrograman Mobile	Peserta akan dibekali dan mempelajari prinsip dasar-dasar Pemrograman mobile, tools, dan bahasa pembangunnya	80 jam	100	Skor 100 dalam kompetensi Dasar-dasar Pemrograman Mobile menunjukkan pemahaman yang sangat baik tentang pondasi penting dalam pengembangan aplikasi mobile. Penguasaan yang baik terkait konsep-konsep dasar seperti layout, navigasi, state management, dan interaksi pengguna dengan aplikasi. Kemampuan untuk bekerja dengan framework atau SDK mobile, seperti Flutter dengan baik. Ini adalah fondasi yang kuat untuk membangun aplikasi mobile yang tangguh dan fungsional.
2.	View Android & Desain Pattern	Peserta akan diberikan pembelajaran terkait penggunaan design pattern untuk pengembangan aplikasi mobile	100 jam	100	Skor 100 yang dicapai di kompetensi View Android dan Design Pattern di Flutter menunjukkan pemahaman mendalam dalam membangun tampilan yang menarik dan fungsional. Berhasil mengimplementasikan View Android dengan baik di Flutter, memanfaatkan widget-widget Flutter secara efektif, serta mampu menerapkan design pattern yang tepat untuk menjaga struktur kode yang bersih dan terorganisir.
3.	Library Multimedia	Peserta akan diberikan pembelajaran terkait memanfaatkan library multimedia untuk perangkat dan akses sensor pada device mobile	120 jam	90	Skor 90 dalam kompetensi penggunaan library multimedia di Flutter menunjukkan pemahaman yang kuat dan mampu mengimplementasikan berbagai fitur multimedia dengan sangat baik. Ini termasuk kemampuanmu dalam mengelola audio, video, dan gambar dengan efisien, serta menangani berbagai kasus penggunaan yang relevan di dunia pengembangan aplikasi modern.
4.	Pemanfaatan Realtime Database & Penyimpanan local	Peserta akan mempelajari pemanfaatan realtime database menggunakan firebase dan penyimpanan pada database local sqLite	100 jam	90	Skor 90 yang diraih dalam Pemanfaatan Realtime Database dan Penyimpanan Lokal menunjukkan pemahaman bagaimana cara mengelola data dalam aplikasi Flutter. Penguasaan dalam penyimpanan lokal, seperti menggunakan SharedPreferences dan SQLite, menunjukkan pemahaman mendalam tentang bagaimana menyimpan data secara aman dan efisien di sisi perangkat.
5.	Implementasi API	Peserta mempelajari pengimplementasian API dalam aplikasi mobile	140 jam	90	Skor 90 dalam kompetensi Implementasi API menunjukkan bahwa kamu memiliki pemahaman yang kuat tentang cara mengintegrasikan API ke dalam aplikasi. Kemampuan yang baik dalam melakukan request dan parsing data dari API eksternal. Selain itu juga mampu menangani berbagai metode HTTP seperti GET, POST dengan baik, serta mengelola response dan error handling secara efisien. Ini adalah keterampilan penting yang menunjukkan kemampuanmu dalam membangun aplikasi yang dinamis dan interaktif.
6.	Source code & Task Management	Peserta mempelajari menerapkan tools dalam mengelola code dan tugas, serta membuat log dari setiap progress yang dikerjakan	160 jam	100	Skor 100 yang diraih dalam kompetensi Source Code & Task Management menunjukkan kemampuan yang solid dalam mengelola kode dan tugas secara terorganisir. Pemanfaatan version control seperti Git dengan sangat baik untuk menjaga integritas kode, memastikan kolaborasi berjalan lancar, dan meminimalkan konflik penggabungan kode.
7.	Team Collaboration	Peserta melakukan praktik langsung untuk bekerja sama dalam tim untuk membuat sebuah produk aplikasi	120 jam	100	Skor 100 yang dicapai dalam kompetensi Team Collaboration menunjukkan kemampuan yang baik dalam bekerja secara efektif di dalam tim. Berhasil menunjukkan komunikasi yang baik, kemampuan berbagi tanggung jawab, serta keahlian dalam memanfaatkan alat kolaborasi. Kemampuanmu untuk beradaptasi dengan anggota tim dan mengkoordinasikan tugas dalam proyek menunjukkan leadership yang kuat dan pemahaman mendalam tentang alur kerja kolaboratif.
8.	Reporting & Documentation	Peserta akan dipandu untuk membuat sebuah report dan dokumentasi dari suatu sistem	80 jam	90	Skor 90 dalam Dokumentasi menunjukkan pemahaman dalam membuat dokumentasi program dan perancangan modul dari aplikasi

Jakarta, 20 Desember 2025

Ketua Program,  
Chief Technology Officer

  
**Jefri Yushendri, S.T, M.M.S.I**

Mentor

  
**Chandra Christian, S.Kom**