



wanqi

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

安装配置minicom并实现通过minicom传输文件

参考文献：
[嵌入式linux系统与主机通过串口传输文件](#)
[ubuntu 下minicom的安装及使用](#)
操作系统：ubuntu10.04
交叉编译器：arm-linux-gcc-4.1.1
一、安装配置minicom
1、安装minicom
lingd@ubuntu:~\$ `sudo apt-get install minicom`
2、配置minicom
lingd@ubuntu:~\$ `sudo minicom -s`

出现这样的配置界面：

```
+-----[configuration]-----+
| Filenames and paths |
| File transfer protocols |
| Serial port setup |
| Modem and dialing |
| Screen and keyboard |
| Save setup as dfl |
| Save setup as.. |
| Exit |
| Exit from Minicom |
+-----+
```

选择Serial port setup, 会看到这样的选项：

```
+-----+
| A - Serial Device : /dev/ttyS0 |
| B - Lockfile Location : /var/lock |
| C - Callin Program : |
| D - Callout Program : |
| E - Bps/Par/Bits : 115200 8N1 |
| F - Hardware Flow Control : No |
| G - Software Flow Control : No |
| |
| Change which setting? |
+-----+
```

输入前面对应的字母即可进入相应的选项。将选项A的值
值设置为115200,将选项F设置为NO（请根据实际情况配置）。

公告

昵称： wanqi
园龄： 14年1个月
粉丝： 207
关注： 6
[+加关注](#)

| | | | | | | | |
|----|---------|----|----|----|----|----|---|
| < | 2011年7月 | | | | | | > |
| 日 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 1 | 2 | |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | |
| 31 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |

搜索

找找看

积分与排名

积分 - 840869

排名 - 518

随笔分类 (528)

- android solve (325)
- android studio常见错误(1)
- android telephony solve(1)

设置默认上传/下载的目录，[选择Filenames and paths](#)，会看到这样的选项：

```

+-----+
| A - Download directory : /home/lingd/arm/download      |
| B - Upload directory  : /home/lingd/arm/upload        |
| C - Script directory  :                               |
| D - Script program   : runscript                     |
| E - Kermit program    :                               |
| F - Logging options   :                               |
|                               |
| Change which setting?                               |
+-----+
```

注意：开发板发送给pc的文件将保存在Download directory所设定的目录中，而pc要下载到开发板的文件保存在Upload directory所设定的目录中

设置完成后，[选择” Save setup as dfl”](#)，保存为默认设置。

然后选择 “Exit” ,即可进入Minicom的主界面：

Welcome to minicom 2.4

OPTIONS: l18n

Compiled on Jan 25 2010, 06:49:09.

Port /dev/ttyS0

Press CTRL-A Z for help on special keys

按Ctrl-A,再按z，可以获取到minicom CTRL-A命令的帮助信息

```

Welco+-----+
|           Minicom Command Summary           |
| OPTIO|                               |
| Compil| Commands can be called by CTRL-A <key> |
| Port |                               |
|           Main Functions       Other Functions |
| Press|                               |
| | Dialing directory..D run script (Go)....G | Clear Screen.....C |
| | Send files.....S Receive files.....R | cOnfigure Minicom..O |
| | comm Parameters....P Add linefeed.....A | Suspend minicom....J |
| | Capture on/off.....L Hangup.....H | eXit and reset....X |
| | send break.....F initialize Modem...M | Quit with no reset.Q |
| | Terminal settings..T run Kermit.....K | Cursor key mode....I |
| | lineWrap on/off...W local Echo on/off..E | Help screen.....Z |
| | Paste file.....Y          | scroll Back.....B |
| |                               |                               |
| | Select function or press Enter for none. |                               |
| |                               |                               |
| | Written by Miquel van Smoorenburg 1991-1995 |                               |
| | Some additions by Jukka Lahtinen 1997-2000  |                               |
| | i18n by Arnaldo Carvalho de Melo 1998      |                               |
+-----+
```

CTRL-A Z for help |115200 8N1 | NOR | Minicom 2.4 | VT102 | Offline

其中，我们用CTRL-A s来发送文件给开发板；而用CTRL-A r来接收开发板上的文件

二、为pc安装lrzsz

lrzsz is a unix communication package providing the XMODEM, YMODEM ZMODEM file transfer protocols.

lingd@ubuntu:~\$ [sudo apt-get install lrzsz](#)

三、交叉编译lrzsz并下载到开发板上

1、下载lrzsz源码包

到<http://download.chinaunix.net/download/0007000/>

2、解压缩后，到解压目录中执行./configure

lingd@ubuntu:~/arm\$ [tar -zxvf lrzsz-0.12.20.tar.gz](#)

| |
|------------------------|
| android_google_apps(1) |
| android_新技术_转载(3) |
| arm solve(4) |
| C++(27) |
| cocos2d-x SS(18) |
| eclipse(2) |
| electron 电子(2) |
| gpu(2) |
| h264(2) |
| java lauguage(13) |
| java 设计模式(8) |
| linux C lauguage(7) |
| linux command (31) |
| linux git(12) |
| linux tool(27) |
| mqtt(1) |
| nvidia(1) |
| redis(1) |
| TRMP(1) |
| ubuntu solve(28) |
| windows(3) |
| 加密与解密(4) |
| 思考(3) |

随笔档案 (500)

```
lingd@ubuntu:~/arm$ cd lrzsz-0.12.20/
lingd@ubuntu:~/arm/lrzsz-0.12.20$ ./configure
creating cache ./config.cache
checking for a BSD compatible install... /usr/bin/install -c
checking whether build environment is sane... yes
checking whether make sets ${MAKE}... yes
checking for working aclocal... missing
checking for working autoconf... missing
checking for working automake... missing
checking for working autoheader... missing
checking for working makeinfo... missing
checking for gcc... gcc
checking whether the C compiler (gcc ) works... yes
checking whether the C compiler (gcc ) is a cross-compiler... no
checking whether we are using GNU C... yes
checking whether gcc accepts -g... yes
checking how to run the C preprocessor... gcc -E
checking whether gcc needs -traditional... no
checking for ranlib... ranlib
checking for POSIXized ISC... no
checking for AIX... no
checking for minix/config.h... no
checking for gcc option to accept ANSI C... none needed
checking for function prototypes... yes
checking for working const... yes
checking for inline... inline
checking for syslog in -lsocket... no
checking for syslog in -lbe... no
checking for gethostbyname in -lnsl... yes
checking for ANSI C header files... yes
checking for fcntl.h... yes
checking for limits.h... yes
checking for sys/ioctl.h... yes
checking for sys/time.h... yes
checking for unistd.h... yes
checking for sys/times.h... yes
checking for termios.h... yes
checking for sys/termios.h... yes
checking for termio.h... yes
checking for sys/termio.h... no
checking for sgtty.h... yes
checking for termios.h... (cached) yes
checking for sys/termios.h... (cached) yes
checking for termio.h... (cached) yes
checking for sys/termio.h... (cached) no
checking for sgtty.h... (cached) yes
checking for sys/mman.h... yes
checking for utime.h... yes
checking for syslog.h... yes
checking for sys/syslog.h... yes
checking for sys/param.h... yes
checking for sys/select.h... yes
checking for strings.h... yes
checking for arpa/inet.h... yes
checking for size_t... yes
checking for mode_t... yes
checking for off_t... yes
```

| |
|--------------|
| 2024年6月(1) |
| 2024年5月(1) |
| 2023年8月(2) |
| 2023年7月(5) |
| 2018年11月(1) |
| 2018年10月(1) |
| 2018年7月(2) |
| 2018年6月(1) |
| 2018年5月(1) |
| 2016年3月(1) |
| 2016年1月(5) |
| 2015年11月(10) |
| 2015年10月(7) |
| 2015年9月(7) |
| 2015年8月(10) |
| 2015年7月(19) |
| 2015年6月(6) |
| 2015年5月(12) |
| 2015年4月(15) |
| 2015年3月(27) |
| 2015年2月(1) |
| 2015年1月(5) |
| 2014年12月(11) |
| 2014年11月(3) |
| |

checking for speed_t... yes

checking for st_rdev in struct stat... yes

checking whether time.h and sys/time.h may both be included... yes

checking whether sys/time.h and sys/select.h may both be included... yes

checking whether struct tm is in sys/time.h or time.h... time.h

checking for errno declaration... yes

checking whether setvbuf arguments are reversed... no

checking return type of signal handlers... void

checking for unistd.h... (cached) yes

checking for getpagesize... yes

checking for working mmap... yes

checking for working alloca.h... yes

checking for alloca... yes

checking for gettimeofday... yes

checking for settimeofday... yes

checking for strchr... yes

checking for memcpy... yes

checking for select... yes

checking for vprintf... yes

checking for times... yes

checking for rdchk... no

checking for utime... yes

checking for syslog... yes

checking for siginterrupt... yes

checking for mkdir... yes

checking for mktime... yes

checking for strerror... yes

checking for strstr... yes

checking for strdup... yes

checking for strtoul... yes

checking for strtol... yes

checking for strpbrk... yes

checking for stpcpy... yes

checking for strftime... yes

checking for vasprintf... yes

checking for getopt_long... yes

checking for ftime... yes

checking that ftime works correctly... yes

checking for timezone variable... yes

checking for LOG_UUCP... yes

checking for argz.h... yes

checking for limits.h... (cached) yes

checking for locale.h... yes

checking for nl_types.h... yes

checking for malloc.h... yes

checking for string.h... yes

checking for unistd.h... (cached) yes

checking for values.h... yes

checking for sys/param.h... (cached) yes

checking for getcwd... yes

checking for munmap... yes

checking for putenv... yes

checking for setenv... yes

checking for setlocale... yes

checking for strchr... (cached) yes

checking for strcasecmp... yes

checking for __argz_count... yes

| |
|--------------|
| 2014年10月(4) |
| 2014年9月(4) |
| 2014年8月(10) |
| 2014年7月(10) |
| 2014年6月(3) |
| 2014年5月(10) |
| 2014年4月(3) |
| 2014年3月(5) |
| 2014年2月(11) |
| 2014年1月(7) |
| 2013年12月(4) |
| 2013年11月(1) |
| 2013年10月(10) |
| 2013年9月(17) |
| 2013年8月(7) |
| 2013年7月(7) |
| 更多 |

文章档案⁽³⁾

2018年7月(1)

2017年9月(1)

2013年10月(1)

阅读排行榜

1. Linux find 用法示例(1063693)

2. Makefile 中:= ?= += 的区别(178154)

```
checking for __argz_stringify... yes
checking for __argz_next... yes
checking for LC_MESSAGES... yes
checking whether NLS is requested... yes
checking whether included gettext is requested... no
checking for libintl.h... yes
checking for gettext in libc... yes
checking for msgfmt... /usr/bin/msgfmt
checking for dcgettext... yes
checking for gmsgfmt... /usr/bin/msgfmt
checking for xgettext... /usr/bin/xgettext
checking for catalogs to be installed... de
updating cache ./config.cache
creating ./config.status
creating Makefile
creating intl/Makefile
creating lib/Makefile
creating testsuite/Makefile
creating man/Makefile
creating po/Makefile.in
creating src/Makefile
creating debian/rules
creating Specfile
creating systype
creating src/lrzsbug
creating config.h
```

3、修改Makefile

有三个Makefile需要修改，分别是~/arm/lrzs-0.12.20/Makefile、~/arm/lrzs-0.12.20/lib/

Makefile、~/arm/lrzs-0.12.20/src/Makefile

lingd@ubuntu:~/arm/lrzs-0.12.20\$ vi Makefile

lingd@ubuntu:~/arm/lrzs-0.12.20\$ vi lib/Makefile

lingd@ubuntu:~/arm/lrzs-0.12.20\$ vi src/Makefile

将这三个Makefile中的所有gcc替代成你开发板所需要的交叉编译器，如arm-linux-gcc

即：

CC = gcc

CPP = gcc -E

都改成

CC = arm-linux-gcc

CPP = arm-linux-gcc -E

4、编译

lingd@ubuntu:~/arm/lrzs-0.12.20\$ make

在lrzs-0.12.20/src目录下会生成两个可执行文件lsz、lrz（或者sz、rz），把它们下载到开发板linux系统的/bin目录下。

lingd@ubuntu:~/arm/lrzs-0.12.20\$ cd src

lingd@ubuntu:~/arm/lrzs-0.12.20/src\$ ls

ansi2knr.1 **lrz** lsyslog.o Makefile.in tcp.o zm.o

ansi2knr.c lrz.c **lsz** protname.c timing.c zmodem.h

canit.c lrz.o lsz.c protname.o timing.h zperr.c

canit.o lrzsbug lsz.o rbsb.c timing.o zperr.o

crctab.c lrzsbug.in Makefile rbsb.o zglobal.h zreadline.c

crctab.o lsyslog.c Makefile.am tcp.c zm.c zreadline.o

四、测试

1、开发板-->PC机

在开发板上输入 **lsz filename**，然后会出现一个传输界面，传输完成后可以在你设置的默认下载目录Download directory里找到这个文件。

2、PC机-->开发板

在开发板上先进入/tmp 目录，然后输入lrz。

3. Linux下scp的用法(158111)

4. ExecutorService中submit和execute的区别(152276)

5. git config配置文件(107587)

6. C++笔记：头文件的作用和写法(65914)

7. FragmentActivity和Activity的具体区别在哪里(62959)

8. c++中新new和delete的使用方法(61528)

9. Android签名总结(59724)

10. linux下rm命令使用详解(57796)

11. Android中触屏实现----手把手教你如何
实现触摸触屏以及Scroller类详解(49643)

12. Android有效解决加载大图片时内存溢
出的问题(47734)

13. runOnUiThread更新主线程(46716)

14. Android SDK Download List(45030)

15. c++ #ifdef的用法(44861)

16. android 常见分辨率（mdpi、hdpi、x
hdpi、xxhdpi）及屏幕适配注意事项(4330
9)

17. eclipse老是building workspace及自动
更新问题,eclipse加速(42720)

18. 给android添加系统属性：Settings.syst
em和SystemProperties(42544)

19. Android_开源框架_AndroidUniversall
mageLoader网络图片加载(42493)

20. Android中SharePreference的使用(393
38)

21. android4.0 中关于内外置sd卡的获取及
读写权限问题(38416)

```
# cd /tmp
# lrz
◆z waiting to receive.**B0100000023be50
```

按Ctrl-A,再按s,选择zmoden，会出现一个选择文件的界面，选择你要传输的文件（按一下空格键选择目录，按两下空格键进入目录），回车后出现一个传输界面，传输完成后，便可以在开发板的/tmp目录下找到这个文件了。

分类: linux tool

好文要顶

关注我

收藏该文

微信分享



wanqi
粉丝 - 207 关注 - 6

+加关注

0

0

升级成为会员

« 上一篇: android intent uri 传参

» 下一篇: 嵌入式linux系统与主机通过串口传输文件

posted @ 2011-07-14 10:50 wanqi 阅读(11527) 评论(0) 编辑 收藏 举报

会员力量，点亮园子希望

刷新页面 返回顶部

登录后才能查看或发表评论，立即 [登录](#) 或者 [逛逛](#) [博客园首页](#)

【推荐】秋天希望的田野，九月最后的救园：终身会员计划

【推荐】轻量又高性能的 SSH 工具 IShell：AI 加持，快人一步

【推荐】100%开源！大型工业跨平台软件C++源码提供，建模，组态！

【推荐】2024阿里云超值优品季，精心为您准备的上云首选必备产品



编辑推荐：

- Redis 内存突增时，如何定量分析其内存使用情况
- 记一次 RabbitMQ 消费者莫名消失问题的排查
- C#|.net core 基础 - 深拷贝的五大类N种实现方式
- EntityFramework Core并发迁移解决方案
- 深入理解Java对象结构

阅读排行：

- 救园最后7天：「坚持你所相信的，相信你所坚持的」
- 让人眼前一亮的开源项目「GitHub 热点速览」
- .NET 8 + Vue/UniApp 高性能前后端分离框架
- 用C#写个PDF批量合并工具简化日常工作
- C#实现信创国产Linux桌面录制成MP4（源码，银河麒麟，统信UOS）

22. Android Studio 出现 Gradle's depend
ency cache may be corrupt 错误分析(375
03)

23. Linux下的五个查找命令：grep、find、
locate、whereis、which(36238)

24. Linux系统下用find命令查找最近修改过
的文件(33133)

25. linux svn 使用(32370)

26. Java中定义常量方法及建议（Class/Int
erface）(32252)

27. 快速编译system.img和boot.img的方法
(31719)

28. android apk反编译和odex转dex(2950
8)

29. android下创建文件夹和修改其权限的
方法(28185)

30. java.lang.ClassCastException: androi
d.widget.RelativeLayout\$LayoutParams
cannot be cast to android.widget.AbsList
View\$LayoutParams(26684)

31. Android 查看内存使用情况(25218)

32. Android中/system/build.prop文件解
读(24827)

33. Android Studio提示 Connection reset
(24425)

34. 如何分析解决Android ANR(24317)

35. android 开关机动画(23514)

36. Intent.ACTION_MEDIA_SCANNER_SC
AN_FILE：扫描指定文件(23214)

37. Google推荐的图片加载库Glide介绍(23
100)

38. Ubuntu下Arm-Linux-GCC交叉编译环
境的搭建(22800)

| |
|--|
| 39. android.os.DeadObjectException memory near r0: 异常处理 Consumer closed input channel or an error occurred. event s=0x9(21969) |
| 40. 内存调试的东西D/dalvikvm(809): GC_CONCURRENT freed(21891) |

| 评论排行榜 |
|---|
| 1. Linux find 用法示例(18) |
| 2. Makefile 中:= ?= += =的区别(16) |
| 3. ExecutorService中submit和execute的区别(10) |
| 4. Android SDK Download List(7) |
| 5. Android有效解决加载大图片时内存溢出的问题(5) |
| 6. Android ANR(4) |
| 7. android 关于双卡设置(4) |
| 8. Android Studio 出现 Gradle's dependency cache may be corrupt 错误分析(3) |
| 9. modified: xxx(modified content, untracked content)(3) |
| 10. android4.0 中关于内外置sd卡的获取及读写权限问题(3) |
| 11. android上传图片至服务器(3) |
| 12. Linux下scp的用法(3) |
| 13. 内存调试的东西D/dalvikvm(809): GC_CONCURRENT freed(3) |
| 14. Android中滑屏实现----手把手教你如何 实现触摸滑屏以及Scroller类详解(3) |
| 15. android apk反编译和odex转dex(3) |
| |

- | |
|--|
| 16. 在Activity中使用Thread导致的内存泄漏(2) |
| 17. c++中新和delete的使用方法(2) |
| 18. FragmentActivity和Activity的具体区别在哪里(2) |
| 19. java中newInstance()和new()(2) |
| 20. 如何调用Android隐藏API(2) |
| 21. Linux系统下用find命令查找最近修改过的文件(2) |
| 22. ubuntu22.04 cuda cudnn tensorRT安装(1) |
| 23. Java中定义常量方法及建议（Class/Interface）(1) |
| 24. android:configChanges属性总结(1) |
| 25. android网络框架Retrofit 同步异步(1) |
| 26. Android Studio使用小技巧：提取方法代码片段(1) |
| 27. MVP模式在Android开发中的应用(1) |
| 28. C++实现RTMP协议发送H.264编码及AAC编码的音视频(1) |
| 29. 如何调试 Android 上 HTTP(S) 流量(1) |
| 30. 消除 “Permission is only granted to system apps” 错误(1) |
| 31. Android_开源框架_AndroidUniversalImageLoader网络图片加载(1) |
| 32. Android_深入解析AsyncTask(1) |
| 33. fragment做成选项卡，tab效果。fragment+RadioGroup(1) |
| 34. 【Android】开源项目汇总-备用(1) |
| |

| |
|--|
| 35. Android签名总结(1) |
| 36. 使用android 隐藏类和方法(1) |
| 37. android&php 加密解密(1) |
| 38. android.os.DeadObjectException memory near r0: 异常处理 Consumer closed input channel or an error occurred. event s=0x9(1) |
| 39. Cocos2d-x之CCMenu(1) |
| 40. 给android添加系统属性: Settings.system和SystemProperties(1) |

| |
|--|
| 推荐排行榜 |
| 1. Makefile 中:= ?= += 的区别(58) |
| 2. Linux find 用法示例(51) |
| 3. ExecutorService中submit和execute的区别(17) |
| 4. Android中滑屏实现----手把手教你如何实现触摸滑屏以及Scroller类详解(9) |
| 5. FragmentActivity和Activity的具体区别在哪里(7) |

| |
|--|
| 最新评论 |
| <div>1. Re:ubuntu22.04 cuda cudnn tensorRT 安装</div> <div>有用、好用、perfect!</div> <div>--Autumn_love</div> |
| <div>2. Re:Ubuntu 下使用 USB转串口线和终端程序</div> <div>忙乎了好久，终于解决了 谢谢</div> <div>--Ctrl+c_Ctrl+v程序员</div> |
| <div>3. Re:Linux find 用法示例</div> <div>用locate查找 似乎更快点</div> |

| |
|---|
| <div><div>--yum-install</div></div> |
| <div><div>4. Re:c++中新new和delete的使用方法</div><div>博主您好，三注意事项3中”释放堆空间后，p成了空指针。“这句话个人认为有点欠妥，因为delete p后，p并不会变成空指针nullptr，而是指向一块未定义的区域，或许用“悬空的指针”这种表述会更妥当...</div><div>--咪啦魔女</div></div> |
| <div><div>5. Re:Makefile 中:= ?= += 的区别</div><div>非常感谢，非常有用</div><div>--时间的风景</div></div> |
| <div><div>6. Re:java中newInstance()和new()</div><div>大佬</div><div>--kdy丶</div></div> |
| <div><div>7. Re:Linux find 用法示例</div><div>谢谢楼主分享，收藏了</div><div>--img3t</div></div> |
| <div><div>8. Re:ExecutorService中submit和execute的区别</div><div>试了一下，executorService.shutdownNow();好像并不一定会杀死正在运行的线程</div><div>--alalaki</div></div> |
| <div><div>9. Re:modified: xxx(modified content, unracked content)</div><div>大佬帮我看，谢谢，在线等</div><div>--孤久成</div></div> |
| <div><div>10. Re:c++中新new和delete的使用方法</div><div>有道理</div><div>--0千里阵云0</div></div> |
| <div><div>11. Re:ExecutorService中submit和execute的区别</div><div>@zzmarquis 我把return去掉了，还是会终止其他线程执行。...</div></div> |

| | |
|--|----------------|
| | --青蛙呱呱叫 |
| 12. Re:ExecutorService中submit和execute的区别 异常捕捉后你return了，所以后面的任务终止了。 | --臻 |
| 13. Re:ExecutorService中submit和execute的区别 有问题~ | --规格严格-功夫到家 |
| 14. Re:Linux find 用法示例 博主给力 | --大头阳哥哥 |
| 15. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别 小白看看了有收获 | --YanShnY |
| 16. Re:ExecutorService中submit和execute的区别 你这个TaskWithResult 不声明为static 不会报错？ | --请叫我老明 |
| 17. Re:android.os.DeathObjectException memory near 0: 异常处理 Consumer closed input channel or an error occurred. events=0x9 唉,试了没用!! | --heat-ice2000 |
| 18. Re:ExecutorService中submit和execute的区别 感谢 | --蜡笔小新DD |
| 19. Re:给android添加系统属性：Setting.system和SystemProperties 感谢分享 | |

--北极之-北

20. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别

谢谢，看了三遍，终于看懂了“=”和“:=”的区别了。根据理解，我们平常写得c/c++复制，就相当于这种赋值“:=”，而这种赋值“=”赋值的变量，该变量的值是最最后一次赋值的值，然后变量值确定后，再依次从...

--净无邪

21. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别

":= 是覆盖之前的值"= 同样可以覆盖之前的值，所以区别不在这我了解到的是，当把变量赋值给变量时，= 右边变量可以是makefile文件中任意位置定义的变量，而:= 右边的变量只能是当前赋值之前，...

--ziyi93

22. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别

如果老师都像楼主这样把复杂问题举重若轻解释的这么清楚,蓝翔都能考上,更别说水木了.

--机械工人兼码农

23. Re:如何调试 Android 上 HTTP(S) 流量

楼主好，mitmproxy开监听之后，别的app可以联网、抓包～但是华为应用市场不可以，直接显示联网失败～请问这是啥原因呢，谢谢

--闻道暮东

24. Re:如何调用Android隐藏API

圖掛了，如果是引用別處的，為什麼不留個轉載地址呢

--Bruce_Cheung

25. Re:Java中定义常量方法及建议 (Class/Interface)

写点协议类的文章吧

--hackett_h

26. Re:ExecutorService中submit和execute的区别

3楼说的是对的，一个线程遇到异常，不会
影响其他线程

--cleverlzc

27. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别

好文，谢谢博主分享！

--Frogjie

28. Re:modified: xxx(modified content, u
ntracked content)

正解。

--七月流火嗷嗷嗷

29. Re:Linux find 用法示例

学习～

--dahu1

30. Re:C++实现RTMP协议发送H.264编码及
AAC编码的音视频

2S的延迟是主要是出现在什么地方呢，这种
方法能把延迟降低到ms级吗？敬请指点

--zbwyyyn

31. Re:Android_开源框架_AndroidUnivers
allImageLoader网络图片加载

四大图片加载框架

--wwwduyang

32. Re:android4.0 中关于内外置sd卡的获
取及读写权限问题

@xiayuanzhong 你好，问题解决了吗？

--咸鱼翻身

33. Re:Linux find 用法示例

不错

--wanguio

34. Re:Linux find 用法示例

总算找到篇有点有效信息的文章了，而且不
像是相互抄来的。感谢博主帮我解决问题。

--nwcstmichael

| |
|---|
| <div>35. Re:在Activity中使用Thread导致的内存泄漏</div> <div>thread 就没有close方法吧。。</div> <div>--枫磊行者</div> |
| <div>36. Re:Android Studio 出现 Gradle's dependency cache may be corrupt 错误分析</div> <div>管用 楼主威武</div> <div>--xiao_pengs</div> |
| <div>37. Re:Android Studio 出现 Gradle's dependency cache may be corrupt 错误分析</div> <div>哈。我是mac系统。也遇到这个问题。我是直接删除~/.gradle/wrapper/dists/gradle-xx-all/xxxxx/这下面的文件而已。因为我发现这个zip文件大小不对。下载可能没成...</div> <div>--madduck</div> |
| <div>38. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别</div> <div>大谢! = 和 := 是递归赋值与非递归赋值的区别吧!</div> <div>--hellokitty2</div> |
| <div>39. Re:ExecutorService中submit和execute的区别</div> <div>其中一个任务抛出异常应该是不会终止其他任务的你这里的现象看上去是终止了其他线程，其实是因为你捕获到ExecutionException后直接return导致main函数结束了，你可以把return删除...</div> <div>--zzmarquis</div> |
| <div>40. Re:modified: xxx(modified content, untracked content)</div> <div>正解</div> <div>--binbins</div> |