

Gazzz

1B

Generated by Doxygen 1.8.16

1 Hierarchical Index	1
1.1 Class Hierarchy	1
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 Class Documentation	5
3.1 Animal Class Reference	5
3.1.1 *	5
3.1.2 *	6
3.1.3 Detailed Description	6
3.1.4 Constructor & Destructor Documentation	6
3.1.4.1 Animal() [1/2]	6
3.1.4.2 Animal() [2/2]	6
3.1.5 Member Function Documentation	6
3.1.5.1 getEndurance()	6
3.1.5.2 getEndurance_Default()	7
3.1.5.3 getIsProductable()	7
3.1.5.4 printSound()	7
3.1.5.5 render()	7
3.1.5.6 setEndurance()	8
3.1.5.7 setIsProductable()	8
3.2 Burger Class Reference	8
3.2.1 *	8
3.2.2 *	9
3.2.3 Detailed Description	9
3.2.4 Constructor & Destructor Documentation	9
3.2.4.1 Burger()	9
3.3 Carbonara Class Reference	9
3.3.1 *	9
3.3.2 *	10
3.3.3 Detailed Description	10
3.3.4 Constructor & Destructor Documentation	10
3.3.4.1 Carbonara()	10
3.4 Cell Class Reference	10
3.4.1 *	10
3.4.2 *	11
3.4.3 Detailed Description	11
3.4.4 Constructor & Destructor Documentation	11
3.4.4.1 Cell() [1/2]	11
3.4.4.2 Cell() [2/2]	11
3.4.5 Member Function Documentation	11
3.4.5.1 render()	11

3.4.5.2 setX()	12
3.4.5.3 setY()	12
3.5 Chicken Class Reference	12
3.5.1 *	12
3.5.2 *	13
3.5.3 Detailed Description	13
3.5.4 Constructor & Destructor Documentation	13
3.5.4.1 Chicken()	13
3.5.5 Member Function Documentation	13
3.5.5.1 getEndurance()	13
3.5.5.2 getEndurance_Default()	13
3.5.5.3 printSound()	14
3.5.5.4 render()	14
3.5.5.5 setEndurance()	14
3.6 ChickenEgg Class Reference	15
3.6.1 *	15
3.6.2 *	15
3.6.3 Detailed Description	15
3.6.4 Constructor & Destructor Documentation	15
3.6.4.1 ChickenEgg()	15
3.7 Cow Class Reference	16
3.7.1 *	16
3.7.2 *	16
3.7.3 Detailed Description	16
3.7.4 Constructor & Destructor Documentation	16
3.7.4.1 Cow()	17
3.7.5 Member Function Documentation	17
3.7.5.1 getEndurance()	17
3.7.5.2 getEndurance_Default()	17
3.7.5.3 printSound()	18
3.7.5.4 render()	18
3.7.5.5 setEndurance()	18
3.8 CowMeat Class Reference	19
3.8.1 *	19
3.8.2 *	19
3.8.3 Detailed Description	19
3.8.4 Constructor & Destructor Documentation	19
3.8.4.1 CowMeat()	19
3.9 CowMilk Class Reference	20
3.9.1 *	20
3.9.2 *	20
3.9.3 Detailed Description	20

3.9.4 Constructor & Destructor Documentation	20
3.9.4.1 CowMilk()	20
3.10 Duck Class Reference	21
3.10.1 *	21
3.10.2 *	21
3.10.3 Detailed Description	21
3.10.4 Constructor & Destructor Documentation	21
3.10.4.1 Duck()	22
3.10.5 Member Function Documentation	22
3.10.5.1 getEndurance()	22
3.10.5.2 getEndurance_Default()	22
3.10.5.3 printSound()	23
3.10.5.4 render()	23
3.10.5.5 setEndurance()	23
3.11 DuckEgg Class Reference	24
3.11.1 *	24
3.11.2 *	24
3.11.3 Detailed Description	24
3.11.4 Constructor & Destructor Documentation	24
3.11.4.1 DuckEgg()	24
3.12 DuckMeat Class Reference	25
3.12.1 *	25
3.12.2 *	25
3.12.3 Detailed Description	25
3.12.4 Constructor & Destructor Documentation	25
3.12.4.1 DuckMeat()	25
3.13 EggProducer Class Reference	26
3.13.1 *	26
3.13.2 *	26
3.14 Facility Class Reference	26
3.14.1 *	26
3.14.2 *	27
3.14.3 Member Function Documentation	27
3.14.3.1 render()	27
3.15 FarmProduct Class Reference	27
3.15.1 *	28
3.15.2 *	28
3.15.3 Detailed Description	28
3.15.4 Constructor & Destructor Documentation	28
3.15.4.1 FarmProduct()	28
3.16 Game Class Reference	28
3.16.1 *	28

3.16.2 *	29
3.17 Goat Class Reference	29
3.17.1 *	29
3.17.2 *	30
3.17.3 Constructor & Destructor Documentation	30
3.17.3.1 Goat()	30
3.17.4 Member Function Documentation	30
3.17.4.1 getEndurance()	30
3.17.4.2 getEndurance_Default()	30
3.17.4.3 printSound()	31
3.17.4.4 render()	31
3.17.4.5 setEndurance()	31
3.18 GoatMeat Class Reference	32
3.18.1 *	32
3.18.2 *	32
3.18.3 Detailed Description	32
3.18.4 Constructor & Destructor Documentation	32
3.18.4.1 GoatMeat()	32
3.19 GoldenMeatDespacito Class Reference	33
3.19.1 *	33
3.19.2 *	33
3.19.3 Detailed Description	33
3.19.4 Constructor & Destructor Documentation	33
3.19.4.1 GoldenMeatDespacito()	33
3.20 Horse Class Reference	34
3.20.1 *	34
3.20.2 *	34
3.20.3 Detailed Description	34
3.20.4 Constructor & Destructor Documentation	34
3.20.4.1 Horse()	35
3.20.5 Member Function Documentation	35
3.20.5.1 getEndurance()	35
3.20.5.2 getEndurance_Default()	35
3.20.5.3 printSound()	36
3.20.5.4 render()	36
3.20.5.5 setEndurance()	36
3.21 HorseMilk Class Reference	37
3.21.1 *	37
3.21.2 *	37
3.21.3 Detailed Description	37
3.21.4 Constructor & Destructor Documentation	37
3.21.4.1 HorseMilk()	37

3.22 Land Class Reference	38
3.22.1 *	38
3.22.2 *	38
3.22.3 Member Function Documentation	38
3.22.3.1 render()	38
3.23 LinkedList< Type > Class Template Reference	39
3.23.1 *	39
3.24 MatrixOfAnimal Class Reference	39
3.24.1 *	39
3.24.2 *	39
3.25 MatrixOfFacility Class Reference	40
3.25.1 *	40
3.25.2 *	40
3.26 MatrixOfLand Class Reference	40
3.26.1 *	40
3.26.2 *	41
3.27 MeatProducer Class Reference	41
3.27.1 *	41
3.27.2 *	41
3.28 MilkProducer Class Reference	42
3.28.1 *	42
3.28.2 *	42
3.29 PieSusu Class Reference	42
3.29.1 *	42
3.29.2 *	43
3.29.3 Detailed Description	43
3.29.4 Constructor & Destructor Documentation	43
3.29.4.1 PieSusu()	43
3.30 Player Class Reference	43
3.30.1 *	43
3.30.2 *	44
3.30.3 Member Function Documentation	44
3.30.3.1 render()	44
3.31 Product Class Reference	45
3.31.1 *	45
3.31.2 *	45
3.31.3 Detailed Description	46
3.31.4 Constructor & Destructor Documentation	46
3.31.4.1 Product() [1/2]	46
3.31.4.2 Product() [2/2]	46
3.31.5 Member Function Documentation	46
3.31.5.1 getName()	46

3.31.5.2 getPrice()	47
3.31.5.3 setPrice()	47
3.32 Rabbit Class Reference	47
3.32.1 *	47
3.32.2 *	48
3.32.3 Detailed Description	48
3.32.4 Constructor & Destructor Documentation	48
3.32.4.1 Rabbit()	48
3.32.5 Member Function Documentation	48
3.32.5.1 getEndurance()	48
3.32.5.2 getEndurance_Default()	48
3.32.5.3 printSound()	49
3.32.5.4 render()	49
3.32.5.5 setEndurance()	49
3.33 RabbitMeat Class Reference	50
3.33.1 *	50
3.33.2 *	50
3.33.3 Detailed Description	50
3.33.4 Constructor & Destructor Documentation	50
3.33.4.1 RabbitMeat()	50
3.34 Renderable Class Reference	51
3.34.1 *	51
3.34.2 *	51
3.34.3 Detailed Description	52
3.34.4 Constructor & Destructor Documentation	52
3.34.4.1 Renderable()	52
3.34.5 Member Function Documentation	52
3.34.5.1 getposx()	52
3.34.5.2 getposy()	52
3.34.5.3 render()	53
3.34.5.4 setposx()	53
3.34.5.5 setposy()	53
3.35 SideProduct Class Reference	53
3.35.1 *	53
3.35.2 *	54
3.35.3 Detailed Description	54
3.35.4 Constructor & Destructor Documentation	54
3.35.4.1 SideProduct()	54
Index	55

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Game	28
LinkedList< Type >	39
LinkedList< Product >	39
MatrixOfAnimal	39
MatrixOfFacility	40
MatrixOfLand	40
Product	45
FarmProduct	27
ChickenEgg	15
CowMeat	19
CowMilk	20
DuckEgg	24
DuckMeat	25
GoatMeat	32
HorseMilk	37
RabbitMeat	50
SideProduct	53
Burger	8
Carbonara	9
GoldenMeatDespacito	33
PieSusu	42
Renderable	51
Animal	5
EggProducer	26
Chicken	12
Duck	21
MeatProducer	41
Cow	16
Duck	21
Goat	29
Rabbit	47
MilkProducer	42
Cow	16
Horse	34
Cell	10
Facility	26
Land	38
Player	43

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Animal	Kelas Animal	5
Burger	Kelas Burger	8
Carbonara	Kelas Carbonara	9
Cell	Kelas Cell	10
Chicken	Kelas Chicken	12
ChickenEgg	Kelas ChickenEgg	15
Cow	Kelas Cow	16
CowMeat	Kelas CowMeat	19
CowMilk	Kelas CowMilk	20
Duck	Kelas Duck	21
DuckEgg	Kelas DuckEgg	24
DuckMeat	Kelas DuckMeat	25
EggProducer	26
Facility	26
FarmProduct	Kelas FarmProduct	27
Game	28
Goat	29
GoatMeat	Kelas GoatMeat	32
GoldenMeatDespacito	Kelas GoldenMeatDespacito	33
Horse	Kelas Horse	34

HorseMilk		
Kelas HorseMilk	37
Land	38
LinkedList< Type >	39
MatrixOfAnimal	39
MatrixOfFacility	40
MatrixOfLand	40
MeatProducer	41
MilkProducer	42
PieSusu		
Kelas PieSusu	42
Player	43
Product		
Kelas Product	45
Rabbit		
Kelas Chicken	47
RabbitMeat		
Kelas RabbitMeat	50
Renderable		
Kelas Renderable	51
SideProduct		
Kelas SideProduct	53

Chapter 3

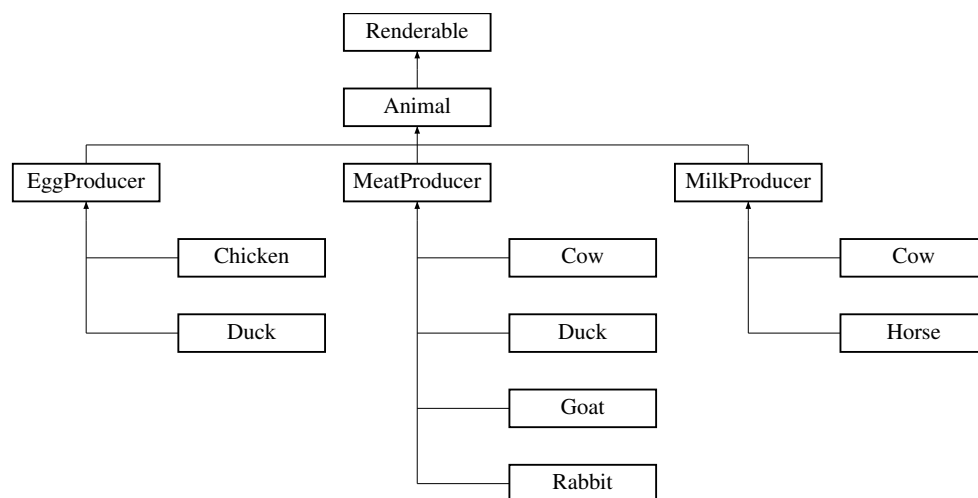
Class Documentation

3.1 Animal Class Reference

Kelas [Animal](#).

```
#include <Animal.h>
```

Inheritance diagram for Animal:



3.1.1 *

Public Member Functions

- [Animal](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Animal](#).
- [Animal](#) (int)
Konstruktor berparameter dari kelas [Animal](#).
- virtual void [printSound](#) ()=0
method pure virtual
- virtual int [getEndurance](#) ()=0

- method pure virtual*
- virtual int [getEndurance_Default](#) ()=0
- method pure virtual*
- virtual void [setEndurance](#) (int)=0
- method pure virtual*
- char [render](#) ()
- implementasi method virtual dari kelas [render](#)()*
- void [setIsProductable](#) (bool)
- bool [getIsProductable](#) ()

3.1.2 *

Protected Attributes

- int **endurance**
- int **endurance_default**
- bool **meat**
- bool **milk**
- bool **egg**
- bool **isProductable**

3.1.3 Detailed Description

Kelas [Animal](#).

Kelas [Animal](#), merupakan abstract base class untuk objek hewan. Digunakan untuk mengidentifikasi objek hewan-hewan.

3.1.4 Constructor & Destructor Documentation

3.1.4.1 [Animal\(\)](#) [1/2]

```
Animal::Animal ( )
```

Konstruktur default dari kelas [Animal](#).

Konstruktur default tidak ada implementasi

3.1.4.2 [Animal\(\)](#) [2/2]

```
Animal::Animal (
    int )
```

Konstruktur berparameter dari kelas [Animal](#).

Konstruktur berparameter [Animal](#) yang menerima sebuah integer untuk menentukan waktu kelaparan tiap hewan.

3.1.5 Member Function Documentation

3.1.5.1 [getEndurance\(\)](#)

```
virtual int Animal::getEndurance ( ) [pure virtual]
```

method pure virtual

Untuk

Returns

integer waktu lapar hewan dan dapat berkurang tiap ticknya.

Implemented in [Cow](#), [Duck](#), [Chicken](#), [Horse](#), [Rabbit](#), and [Goat](#).

3.1.5.2 getEndurance_Default()

```
virtual int Animal::getEndurance_Default ( ) [pure virtual]
```

method pure virtual

Untuk

Returns

integer waktu lapar default hewan dan bersifat konstan.

Implemented in [Cow](#), [Duck](#), [Chicken](#), [Horse](#), [Rabbit](#), and [Goat](#).

3.1.5.3 getIsProductable()

```
bool Animal::getIsProductable ( )
```

method untuk

Returns

boolean apakah hewan dapat menghasilkan produk.

3.1.5.4 printSound()

```
virtual void Animal::printSound ( ) [pure virtual]
```

method pure virtual

Untuk menampilkan suara hewan.

Implemented in [Cow](#), [Duck](#), [Chicken](#), [Horse](#), [Rabbit](#), and [Goat](#).

3.1.5.5 render()

```
char Animal::render ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#).

Returns

karakter digunakan untuk representasi objek pada layar.

Implements [Renderable](#).

Reimplemented in [Duck](#), [Chicken](#), [Horse](#), [Rabbit](#), [Goat](#), and [Cow](#).

3.1.5.6 setEndurance()

```
virtual void Animal::setEndurance (
    int ) [pure virtual]
```

method pure virtual

Untuk mengubah waktu lapar default hewan.

Implemented in [Cow](#), [Duck](#), [Chicken](#), [Horse](#), [Rabbit](#), and [Goat](#).

3.1.5.7 setIsProductable()

```
void Animal::setIsProductable (
    bool )
```

method untuk mengubah status apakah hewan dapat menghasilkan produk.

The documentation for this class was generated from the following file:

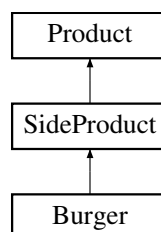
- [Animal.h](#)

3.2 Burger Class Reference

Kelas [Burger](#).

```
#include <Burger.h>
```

Inheritance diagram for Burger:



3.2.1 *

Public Member Functions

- [Burger\(\)](#)

Konstruktor default dari kelas [Burger](#).

3.2.2 *

Additional Inherited Members

3.2.3 Detailed Description

Kelas [Burger](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [SideProduct](#) yang merepresentasikan objek burger. Produk sampingan hasil dari kelas [RabbitMeat](#) dan [DuckEgg](#).

3.2.4 Constructor & Destructor Documentation

3.2.4.1 Burger()

```
Burger::Burger ( )
```

Konstruktur default dari kelas [Burger](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Burger" dan harga awal 20000

The documentation for this class was generated from the following file:

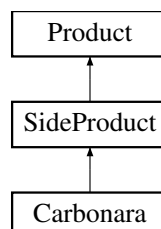
- [Burger.h](#)

3.3 Carbonara Class Reference

Kelas [Carbonara](#).

```
#include <Carbonara.h>
```

Inheritance diagram for Carbonara:



3.3.1 *

Public Member Functions

- [Carbonara](#) ()

Konstruktur default dari kelas [Carbonara](#).

3.3.2 *

Additional Inherited Members

3.3.3 Detailed Description

Kelas [Carbonara](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [SideProduct](#) yang merepresentasikan objek carbonara. Produk sampingan hasil dari kelas [GoatMeat](#) dan [HorseMilk](#).

3.3.4 Constructor & Destructor Documentation

3.3.4.1 Carbonara()

```
Carbonara::Carbonara ( )
```

Konstruktor default dari kelas [Carbonara](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Carbonara" dan harga awal 25000

The documentation for this class was generated from the following file:

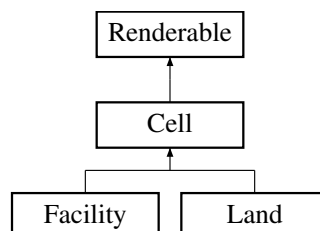
- [Carbonara.h](#)

3.4 Cell Class Reference

Kelas [Cell](#).

```
#include <Cell.h>
```

Inheritance diagram for Cell:



3.4.1 *

Public Member Functions

- [Cell](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Cell](#).
- [Cell](#) (int x, int y)
Konstruktor berparameter dari kelas [Cell](#).
- void [setX](#) (int)
Setter atribut posX dari kelas [Cell](#).
- void [setY](#) (int)
Setter atribut posY dari kelas [Cell](#).
- char [render](#) ()
Implementasi virtual [render\(\)](#) dari kelas [Renderable](#).

3.4.2 *

Additional Inherited Members

3.4.3 Detailed Description

Kelas [Cell](#).

Merupakan kelas turunan dari renderable yang merepresentasikan petak untuk tempat objek.

3.4.4 Constructor & Destructor Documentation

3.4.4.1 [Cell\(\)](#) [1/2]

```
Cell::Cell ( )
```

Konstruktor default dari kelas [Cell](#).

Inisialisasi posisi x = 0 dan posisi y = 0

3.4.4.2 [Cell\(\)](#) [2/2]

```
Cell::Cell (
    int x,
    int y )
```

Konstruktor berparameter dari kelas [Cell](#).

Inisialisasi posisi awal sesuai parameter

3.4.5 Member Function Documentation

3.4.5.1 [render\(\)](#)

```
char Cell::render ( ) [virtual]
```

Implementasi virtual [render\(\)](#) dari kelas [Renderable](#).

Untuk mendapatkan

Returns

karakter untuk representasi petak

Implements [Renderable](#).

Reimplemented in [Land](#), and [Facility](#).

3.4.5.2 setX()

```
void Cell::setX (
    int )
```

Setter atribut posx dari kelas [Cell](#).

Untuk mengubah nilai dari atribut posx dari kelas [Cell](#).

3.4.5.3 setY()

```
void Cell::setY (
    int )
```

Setter atribut posy dari kelas [Cell](#).

Untuk mengubah nilai dari atribut posy dari kelas [Cell](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

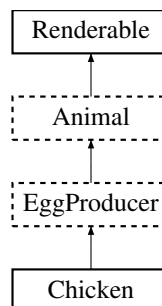
- [Cell.h](#)

3.5 Chicken Class Reference

Kelas [Chicken](#).

```
#include <Chicken.h>
```

Inheritance diagram for [Chicken](#):



3.5.1 *

Public Member Functions

- [Chicken](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Chicken](#).
- void [printSound](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance_Default](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- void [setEndurance](#) (int)
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- char [render](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()

3.5.2 *

Additional Inherited Members

3.5.3 Detailed Description

Kelas [Chicken](#).

Kelas [Chicken](#), merupakan inherit class dari kelas [EggProducer](#). Digunakan untuk mengidentifikasi objek [Chicken](#).

3.5.4 Constructor & Destructor Documentation

3.5.4.1 [Chicken\(\)](#)

```
Chicken::Chicken ( )
```

Konstruktur default dari kelas [Chicken](#).

Konstruktur default men-set isChickenAlive dengan true

3.5.5 Member Function Documentation

3.5.5.1 [getEndurance\(\)](#)

```
int Chicken::getEndurance ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance.

Implements [Animal](#).

3.5.5.2 [getEndurance_Default\(\)](#)

```
int Chicken::getEndurance_Default ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance_default.

Implements [Animal](#).

3.5.5.3 printSound()

```
void Chicken::printSound ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#). Mencetak suara [Chicken](#)

Implements [Animal](#).

3.5.5.4 render()

```
char Chicken::render ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

karakter digunakan untuk menghasilkan kode render.

Reimplemented from [Animal](#).

3.5.5.5 setEndurance()

```
void Chicken::setEndurance (
    int ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#). mengubah nilai endurance

Implements [Animal](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

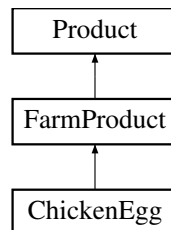
- [Chicken.h](#)

3.6 ChickenEgg Class Reference

Kelas [ChickenEgg](#).

```
#include <ChickenEgg.h>
```

Inheritance diagram for ChickenEgg:



3.6.1 *

Public Member Functions

- [ChickenEgg](#) ()
Konstruktur default dari kelas [ChickenEgg](#).

3.6.2 *

Additional Inherited Members

3.6.3 Detailed Description

Kelas [ChickenEgg](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk telur ayam. Produk hasil kelas [Chicken](#).

3.6.4 Constructor & Destructor Documentation

3.6.4.1 ChickenEgg()

```
ChickenEgg::ChickenEgg ( )
```

Konstruktur default dari kelas [ChickenEgg](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Chicken Egg" dan harga awal 5000

The documentation for this class was generated from the following file:

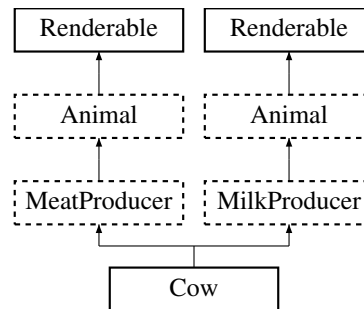
- [ChickenEgg.h](#)

3.7 Cow Class Reference

Kelas [Cow](#).

```
#include <Cow.h>
```

Inheritance diagram for Cow:



3.7.1 *

Public Member Functions

- [Cow](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Cow](#).
- void [printSound](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- char [render](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance_Default](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- void [setEndurance](#) (int)
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()

3.7.2 *

Additional Inherited Members

3.7.3 Detailed Description

Kelas [Cow](#).

Kelas [Cow](#), merupakan inherit class dari kelas [EggProducer](#). Digunakan untuk mengidentifikasi objek [Cow](#).

3.7.4 Constructor & Destructor Documentation

3.7.4.1 Cow()

```
Cow::Cow ( )
```

Konstruktor default dari kelas [Cow](#).

Konstruktor default men-set isCowAlive dengan true

3.7.5 Member Function Documentation

3.7.5.1 getEndurance()

```
int Cow::getEndurance ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance.

Implements [Animal](#).

3.7.5.2 getEndurance_Default()

```
int Cow::getEndurance_Default ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance_default.

Implements [Animal](#).

3.7.5.3 printSound()

```
void Cow::printSound ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#). Mencetak suara [Cow](#)

Implements [Animal](#).

3.7.5.4 render()

```
char Cow::render ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

karakter digunakan untuk menghasilkan kode render.

Reimplemented from [Animal](#).

3.7.5.5 setEndurance()

```
void Cow::setEndurance (
    int ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#). mengubah nilai endurance

Implements [Animal](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

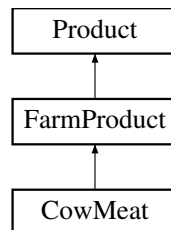
- Cow.h

3.8 CowMeat Class Reference

Kelas [CowMeat](#).

```
#include <CowMeat.h>
```

Inheritance diagram for CowMeat:



3.8.1 *

Public Member Functions

- [CowMeat](#) ()

Konstruktur default dari kelas [CowMeat](#).

3.8.2 *

Additional Inherited Members

3.8.3 Detailed Description

Kelas [CowMeat](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk daging sapi. Produk hasil kelas [Cow](#).

3.8.4 Constructor & Destructor Documentation

3.8.4.1 CowMeat()

```
CowMeat::CowMeat ( )
```

Konstruktur default dari kelas [CowMeat](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Cow Meat" dan harga awal 10000

The documentation for this class was generated from the following file:

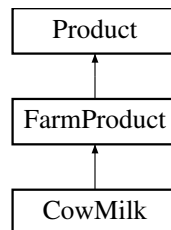
- [CowMeat.h](#)

3.9 CowMilk Class Reference

Kelas [CowMilk](#).

```
#include <CowMilk.h>
```

Inheritance diagram for CowMilk:



3.9.1 *

Public Member Functions

- [CowMilk](#) ()

Konstruktor default dari kelas [CowMilk](#).

3.9.2 *

Additional Inherited Members

3.9.3 Detailed Description

Kelas [CowMilk](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk susu sapi. Produk hasil kelas [Cow](#).

3.9.4 Constructor & Destructor Documentation

3.9.4.1 CowMilk()

```
CowMilk::CowMilk ( )
```

Konstruktor default dari kelas [CowMilk](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Cow Milk" dan harga awal 10000

The documentation for this class was generated from the following file:

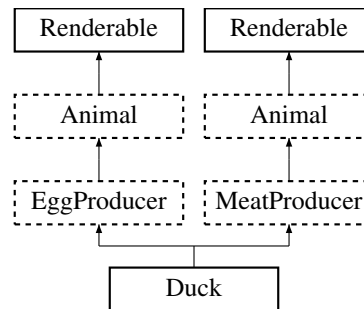
- [CowMilk.h](#)

3.10 Duck Class Reference

Kelas [Duck](#).

```
#include <Duck.h>
```

Inheritance diagram for Duck:



3.10.1 *

Public Member Functions

- [Duck](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Duck](#).
- void [printSound](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance_Default](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- void [setEndurance](#) (int)
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- char [render](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()

3.10.2 *

Additional Inherited Members

3.10.3 Detailed Description

Kelas [Duck](#).

Kelas [Duck](#), merupakan inherit class dari kelas [EggProducer](#). Digunakan untuk mengidentifikasi objek [Duck](#).

3.10.4 Constructor & Destructor Documentation

3.10.4.1 Duck()

```
Duck::Duck ( )
```

Konstruktor default dari kelas [Duck](#).

Konstruktor default men-set isDuckAlive dengan true

3.10.5 Member Function Documentation

3.10.5.1 getEndurance()

```
int Duck::getEndurance ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance.

Implements [Animal](#).

3.10.5.2 getEndurance_Default()

```
int Duck::getEndurance_Default ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance_default.

Implements [Animal](#).

3.10.5.3 printSound()

```
void Duck::printSound ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#). Mencetak suara [Duck](#)

Implements [Animal](#).

3.10.5.4 render()

```
char Duck::render ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

karakter digunakan untuk menghasilkan kode render.

Reimplemented from [Animal](#).

3.10.5.5 setEndurance()

```
void Duck::setEndurance (
    int ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#). mengubah nilai endurance

Implements [Animal](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

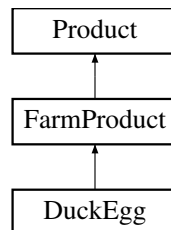
- [Duck.h](#)

3.11 DuckEgg Class Reference

Kelas [DuckEgg](#).

```
#include <DuckEgg.h>
```

Inheritance diagram for DuckEgg:



3.11.1 *

Public Member Functions

- [DuckEgg](#) ()

Konstruktor default dari kelas [DuckEgg](#).

3.11.2 *

Additional Inherited Members

3.11.3 Detailed Description

Kelas [DuckEgg](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk telur bebek. Produk hasil kelas [Duck](#).

3.11.4 Constructor & Destructor Documentation

3.11.4.1 DuckEgg()

```
DuckEgg::DuckEgg ( )
```

Konstruktor default dari kelas [DuckEgg](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Duck Egg" dan harga awal 6000

The documentation for this class was generated from the following file:

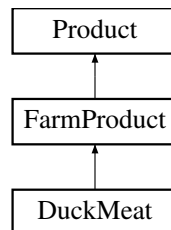
- [DuckEgg.h](#)

3.12 DuckMeat Class Reference

Kelas [DuckMeat](#).

```
#include <DuckMeat.h>
```

Inheritance diagram for DuckMeat:



3.12.1 *

Public Member Functions

- [DuckMeat](#) ()
Konstruktor default dari kelas [DuckMeat](#).

3.12.2 *

Additional Inherited Members

3.12.3 Detailed Description

Kelas [DuckMeat](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk daging bebek. Produk hasil kelas [Duck](#).

3.12.4 Constructor & Destructor Documentation

3.12.4.1 DuckMeat()

```
DuckMeat::DuckMeat ( )
```

Konstruktor default dari kelas [DuckMeat](#).

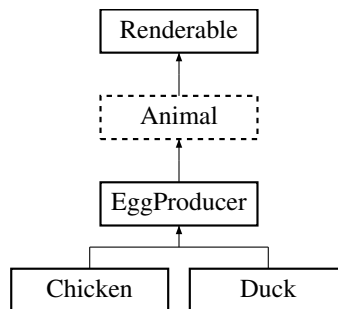
Inisialisasi nama produk dengan "Duck Meat" dan harga awal 7000

The documentation for this class was generated from the following file:

- [DuckMeat.h](#)

3.13 EggProducer Class Reference

Inheritance diagram for EggProducer:



3.13.1 *

Protected Attributes

- int **egg**

3.13.2 *

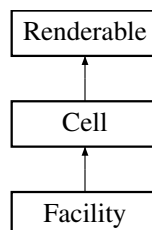
Additional Inherited Members

The documentation for this class was generated from the following file:

- EggProducer.h

3.14 Facility Class Reference

Inheritance diagram for Facility:



3.14.1 *

Public Member Functions

- **Facility** (int _x, int _y, char _FacilityType)
- char **GetTypeOfFacility** () const
- void **SetTypeOfFacility** (char _FacilityType)
- char **render** ()

*Implementasi virtual **render()** dari kelas **Renderable**.*

3.14.2 *

Protected Attributes

- char **TypeOfFacility**

3.14.3 Member Function Documentation

3.14.3.1 render()

```
char Facility::render ( ) [virtual]
```

Implementasi virtual [render\(\)](#) dari kelas [Renderable](#).

Untuk mendapatkan

Returns

karakter untuk representasi petak

Reimplemented from [Cell](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

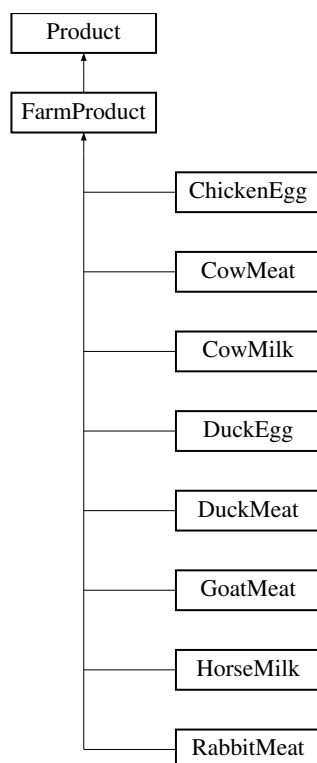
- Facility.h

3.15 FarmProduct Class Reference

Kelas [FarmProduct](#).

```
#include <FarmProduct.h>
```

Inheritance diagram for FarmProduct:



3.15.1 *

Public Member Functions

- [FarmProduct](#) ()

Konstruktor default dari kelas [FarmProduct](#).

3.15.2 *

Additional Inherited Members

3.15.3 Detailed Description

Kelas [FarmProduct](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [Product](#) yang merepresentasikan produk peternakan.

3.15.4 Constructor & Destructor Documentation

3.15.4.1 FarmProduct()

```
FarmProduct::FarmProduct ( )
```

Konstruktor default dari kelas [FarmProduct](#).

Inisialisasi atribut farm_product dengan true

The documentation for this class was generated from the following file:

- FarmProduct.h

3.16 Game Class Reference

3.16.1 *

Public Member Functions

- **Game** (string)
- void **INTERACT** ()
- void **KILL** ()
- void **GROW** ()
- void **MIX** ()
- void **TALK** ()
- void **printGame** ()
- void **inputLand** ()
- void **inputAnimalMap** ()
- void **inputMap** ()
- void **MOVEUP** ()
- void **MOVEDOWN** ()
- void **MOVELEFT** ()
- void **MOVERIGHT** ()
- void **printInventory** ()
- void **randomMoveAnimal** ()
- void **AnimalCondition** ()
- void **printHelp** ()
- void **printAttribute** ()

3.16.2 *

Protected Attributes

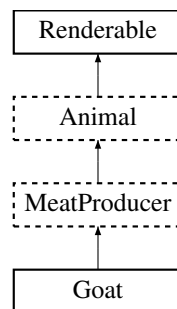
- [Player](#) **player**
- [MatrixOfLand](#) **map_land**
- [MatrixOfFacility](#) **map_facility**
- [MatrixOfAnimal](#) **map_animal**
- int **rowMap**
- int **colMap**

The documentation for this class was generated from the following file:

- Game.h

3.17 Goat Class Reference

Inheritance diagram for Goat:



3.17.1 *

Public Member Functions

- [Goat](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Goat](#).
- void [printSound](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance_Default](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- void [setEndurance](#) (int)
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- char [render](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()

3.17.2 *

Additional Inherited Members

3.17.3 Constructor & Destructor Documentation

3.17.3.1 Goat()

```
Goat::Goat ( )
```

Konstruktor default dari kelas [Goat](#).

Konstruktor default men-set isGoatAlive dengan true

3.17.4 Member Function Documentation

3.17.4.1 getEndurance()

```
int Goat::getEndurance ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance.

Implements [Animal](#).

3.17.4.2 getEndurance_Default()

```
int Goat::getEndurance_Default ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance_default.

Implements [Animal](#).

3.17.4.3 printSound()

```
void Goat::printSound ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#). Mencetak suara [Goat](#)

Implements [Animal](#).

3.17.4.4 render()

```
char Goat::render ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

karakter digunakan untuk menghasilkan kode render.

Reimplemented from [Animal](#).

3.17.4.5 setEndurance()

```
void Goat::setEndurance (
    int ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#). mengubah nilai endurance

Implements [Animal](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

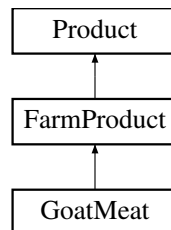
- [Goat.h](#)

3.18 GoatMeat Class Reference

Kelas [GoatMeat](#).

```
#include <GoatMeat.h>
```

Inheritance diagram for GoatMeat:



3.18.1 *

Public Member Functions

- [GoatMeat](#) ()

Konstruktur default dari kelas [GoatMeat](#).

3.18.2 *

Additional Inherited Members

3.18.3 Detailed Description

Kelas [GoatMeat](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk daging kambing. Produk hasil kelas [Goat](#).

3.18.4 Constructor & Destructor Documentation

3.18.4.1 GoatMeat()

```
GoatMeat::GoatMeat ( )
```

Konstruktur default dari kelas [GoatMeat](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Goat Meat" dan harga awal 12000

The documentation for this class was generated from the following file:

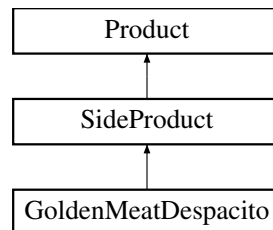
- [GoatMeat.h](#)

3.19 GoldenMeatDespacito Class Reference

Kelas [GoldenMeatDespacito](#).

```
#include <GoldenMeatDespacito.h>
```

Inheritance diagram for GoldenMeatDespacito:



3.19.1 *

Public Member Functions

- [GoldenMeatDespacito](#) ()
Konstruktor default dari kelas [GoldenMeatDespacito](#).

3.19.2 *

Additional Inherited Members

3.19.3 Detailed Description

Kelas [GoldenMeatDespacito](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [SideProduct](#) yang merepresentasikan objek Golden Meat Despacito. Produk sampingan hasil dari kelas [DuckEgg](#), [CowMeat](#) dan [HorseMilk](#).

3.19.4 Constructor & Destructor Documentation

3.19.4.1 GoldenMeatDespacito()

```
GoldenMeatDespacito::GoldenMeatDespacito ( )
```

Konstruktor default dari kelas [GoldenMeatDespacito](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Golden Meat Despacito" dan harga awal 50000

The documentation for this class was generated from the following file:

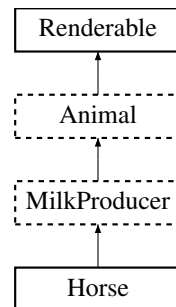
- [GoldenMeatDespacito.h](#)

3.20 Horse Class Reference

Kelas [Horse](#).

```
#include <Horse.h>
```

Inheritance diagram for Horse:



3.20.1 *

Public Member Functions

- [Horse](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Horse](#).
- void [printSound](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance_Default](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- void [setEndurance](#) (int)
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- char [render](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()

3.20.2 *

Additional Inherited Members

3.20.3 Detailed Description

Kelas [Horse](#).

Kelas [Horse](#), merupakan inherit class dari kelas [EggProducer](#). Digunakan untuk mengidentifikasi objek [Horse](#).

3.20.4 Constructor & Destructor Documentation

3.20.4.1 Horse()

```
Horse::Horse ( )
```

Konstruktor default dari kelas [Horse](#).

Konstruktor default men-set isHorseAlive dengan true

3.20.5 Member Function Documentation

3.20.5.1 getEndurance()

```
int Horse::getEndurance ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance.

Implements [Animal](#).

3.20.5.2 getEndurance_Default()

```
int Horse::getEndurance_Default ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance_default.

Implements [Animal](#).

3.20.5.3 printSound()

```
void Horse::printSound ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#). Mencetak suara [Horse](#)

Implements [Animal](#).

3.20.5.4 render()

```
char Horse::render ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

karakter digunakan untuk menghasilkan kode render.

Reimplemented from [Animal](#).

3.20.5.5 setEndurance()

```
void Horse::setEndurance (
    int ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#). mengubah nilai endurance

Implements [Animal](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

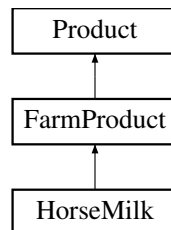
- [Horse.h](#)

3.21 HorseMilk Class Reference

Kelas [HorseMilk](#).

```
#include <HorseMilk.h>
```

Inheritance diagram for HorseMilk:



3.21.1 *

Public Member Functions

- [HorseMilk](#) ()
Konstruktor default dari kelas [HorseMilk](#).

3.21.2 *

Additional Inherited Members

3.21.3 Detailed Description

Kelas [HorseMilk](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk susu kuda. Produk hasil kelas [Horse](#).

3.21.4 Constructor & Destructor Documentation

3.21.4.1 HorseMilk()

```
HorseMilk::HorseMilk ( )
```

Konstruktor default dari kelas [HorseMilk](#).

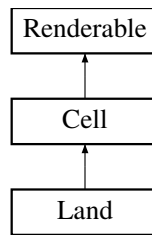
Inisialisasi nama produk dengan "Horse Milk" dan harga awal 13000

The documentation for this class was generated from the following file:

- [HorseMilk.h](#)

3.22 Land Class Reference

Inheritance diagram for Land:



3.22.1 *

Public Member Functions

- **Land** (int _x, int _y, char _LandType, bool _OccStatus, bool _GrassStatus)
- char **GetTypeOfLand** () const
- void **SetTypeOfLand** (char LandType)
- bool **GetOccupiedStatus** () const
- void **SetOccupiedStatus** (bool OccStatus)
- bool **GetGrassStatus** () const
- void **SetGrassStatus** (bool GrStatus)
- char **render** ()

Implementasi virtual [render\(\)](#) dari kelas [Renderable](#).

3.22.2 *

Protected Attributes

- char **TypeOfLand**
- bool **OccupiedStatus**
- bool **GrassStatus**

3.22.3 Member Function Documentation

3.22.3.1 [render\(\)](#)

```
char Land::render ( ) [virtual]
```

Implementasi virtual [render\(\)](#) dari kelas [Renderable](#).

Untuk mendapatkan

Returns

karakter untuk representasi petak

Reimplemented from [Cell](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

- Land.h

3.23 LinkedList< Type > Class Template Reference

3.23.1 *

Public Member Functions

- **LinkedList** (const [LinkedList](#) ©)
- [LinkedList](#) & **operator=** (const [LinkedList](#) ©)
- int **find** (Type element)
- bool **isEmpty** ()
- void **add** (Type element)
- void **remove** (Type element)
- Type **get** (int indeks)
- int **size** ()
- void **print** ()
- void **clear** ()

The documentation for this class was generated from the following file:

- [LinkedList.h](#)

3.24 MatrixOfAnimal Class Reference

3.24.1 *

Public Member Functions

- **MatrixOfAnimal** (int x, int y)
- **MatrixOfAnimal** (const [MatrixOfAnimal](#) &)
- [MatrixOfAnimal](#) & **operator=** (const [MatrixOfAnimal](#) &)
- [Animal](#) & **GetAnimal** (int x, int y)
- int **GetBarMax** () const
- int **GetKolMax** () const
- [Animal](#) *** **GetAnimalMatrix** ()

3.24.2 *

Protected Attributes

- [Animal](#) *** **AnimalMatrix**
- int **BarMax**
- int **KolMax**

The documentation for this class was generated from the following file:

- [MatrixOfAnimal.h](#)

3.25 MatrixOfFacility Class Reference

3.25.1 *

Public Member Functions

- **MatrixOfFacility** (int, int)
- **MatrixOfFacility** (const [MatrixOfFacility](#) &L)
- [MatrixOfFacility](#) & **operator=** (const [MatrixOfFacility](#) &L)
- [Facility](#) **GetFacility** (int x, int y) const
- int **GetBarMax** () const
- int **GetKolMax** () const
- void **setFacility** (int, int, [Facility](#))
- void **inputFacility** ()
- void **printFacility** ()

3.25.2 *

Protected Attributes

- [Facility](#) ** **FacilityMatrix**
- int **BarMax**
- int **KolMax**

The documentation for this class was generated from the following file:

- MatrixOfFacility.h

3.26 MatrixOfLand Class Reference

3.26.1 *

Public Member Functions

- **MatrixOfLand** (int x, int y)
- **MatrixOfLand** (const [MatrixOfLand](#) &L)
- [MatrixOfLand](#) & **operator=** (const [MatrixOfLand](#) &L)
- [Land](#) **GetLand** (int x, int y) const
- int **GetBarMax** () const
- int **GetKolMax** () const
- void **setLand** (int, int, [Land](#))

3.26.2 *

Protected Attributes

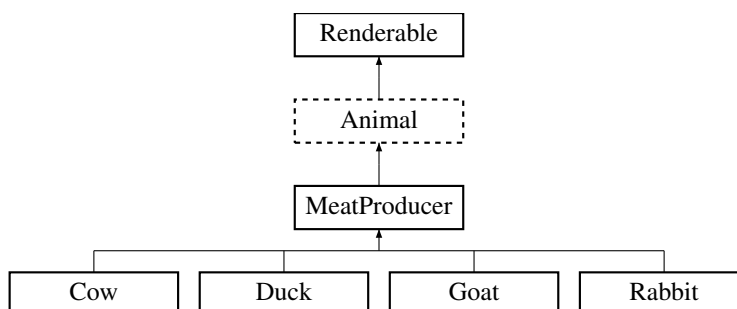
- [Land](#) ** **LandMatrix**
- int **BarMax**
- int **KolMax**

The documentation for this class was generated from the following file:

- MatrixOfLand.h

3.27 MeatProducer Class Reference

Inheritance diagram for MeatProducer:



3.27.1 *

Protected Attributes

- int **meat**

3.27.2 *

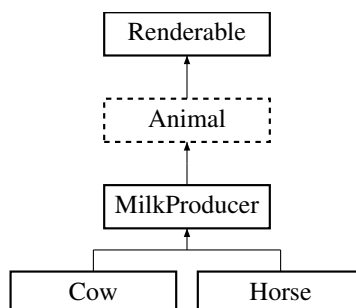
Additional Inherited Members

The documentation for this class was generated from the following file:

- MeatProducer.h

3.28 MilkProducer Class Reference

Inheritance diagram for MilkProducer:



3.28.1 *

Protected Attributes

- int **milk**

3.28.2 *

Additional Inherited Members

The documentation for this class was generated from the following file:

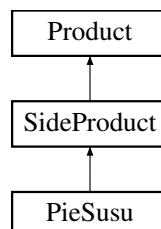
- MilkProducer.h

3.29 PieSusu Class Reference

Kelas [PieSusu](#).

```
#include <PieSusu.h>
```

Inheritance diagram for PieSusu:



3.29.1 *

Public Member Functions

- [PieSusu](#) ()
Konstruktor default dari kelas [PieSusu](#).

3.29.2 *

Additional Inherited Members

3.29.3 Detailed Description

Kelas [PieSusu](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [SideProduct](#) yang merepresentasikan objek pie susu. Produk sampingan hasil dari kelas [ChickenEgg](#) dan [CowMilk](#).

3.29.4 Constructor & Destructor Documentation

3.29.4.1 PieSusu()

```
PieSusu::PieSusu ( )
```

Konstruktor default dari kelas [PieSusu](#).

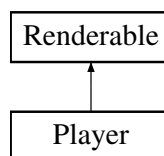
Inisialisasi nama produk dengan "Pie Susu" dan harga awal 20000

The documentation for this class was generated from the following file:

- [PieSusu.h](#)

3.30 Player Class Reference

Inheritance diagram for Player:



3.30.1 *

Public Member Functions

- **Player** (string, int, double)
- [Player](#) & **operator=** ([Player](#) &p)
- void **setname** (string)
- void **setmoney** (double)
- void **setwaterContainer** (int)
- string **getname** ()
- double **getmoney** ()
- int **getwaterContainer** ()
- void **moveUp** ([MatrixOfLand](#), [MatrixOfFacility](#))

- void **moveDown** ([MatrixOfLand](#), [MatrixOfFacility](#))
- void **moveLeft** ([MatrixOfLand](#), [MatrixOfFacility](#))
- void **moveRight** ([MatrixOfLand](#), [MatrixOfFacility](#))
- char **render** ()

method pure virtual

- void **Talk** ([MatrixOfAnimal](#))
- void **Interact** ([MatrixOfAnimal](#), [MatrixOfFacility](#))
- void **Kill** ([MatrixOfAnimal](#) &, [MatrixOfLand](#) &)
- void **Grow** ([MatrixOfLand](#) &)
- void **FillWaterContainer** ()
- void **SellAllProduct** ()
- void **Mix** ([MatrixOfFacility](#))
- void **Print_Inventory** ()
- void **Print_Attribute** ()

3.30.2 *

Additional Inherited Members

3.30.3 Member Function Documentation

3.30.3.1 render()

```
char Player::render ( ) [virtual]
```

method pure virtual

Untuk

Returns

karakter dari representasi objek ke layar.

Implements [Renderable](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

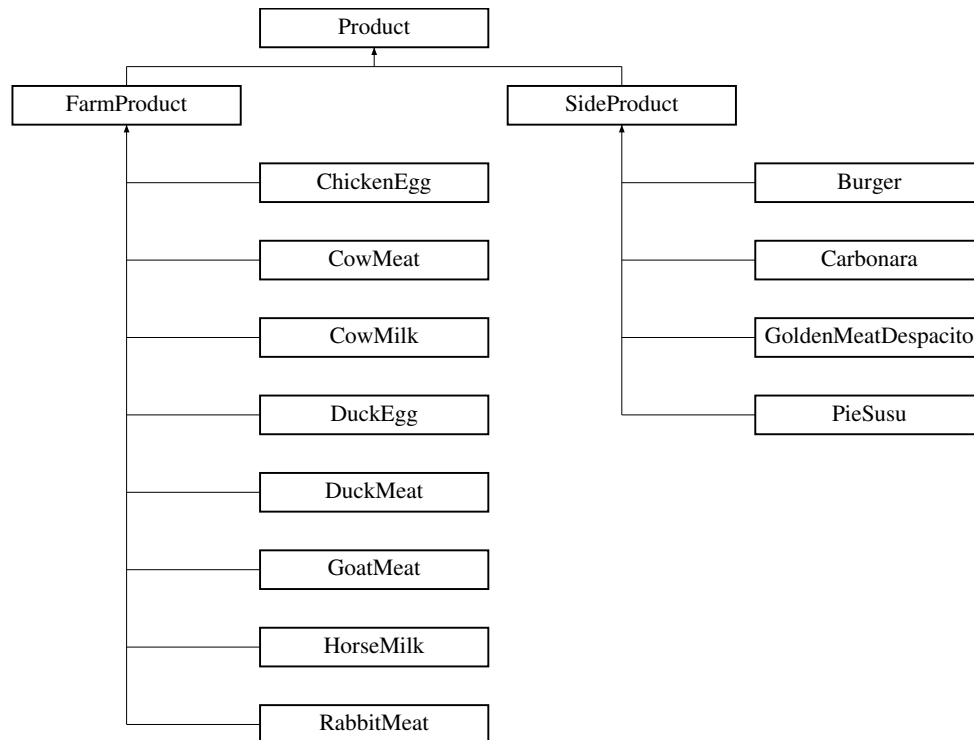
- [Player.h](#)

3.31 Product Class Reference

Kelas [Product](#).

```
#include <Product.h>
```

Inheritance diagram for Product:



3.31.1 *

Public Member Functions

- [Product](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Product](#).
- [Product](#) (string name, double Price, bool farm_product, bool side_product)
Konstruktor berparameter dari kelas [Product](#).
- void [setPrice](#) (double Price)
Setter atribut Price dari kelas [Product](#).
- double [getPrice](#) () const
Getter atribut Price dari kelas [Product](#).
- string [getName](#) () const
Getter atribut Price dari kelas [Product](#).

3.31.2 *

Protected Attributes

- string **name**
- double **Price**
- bool **farm_product**
- bool **side_product**

3.31.3 Detailed Description

Kelas [Product](#).

Kelas [Product](#), merupakan abstract base class untuk objek produk. Digunakan untuk mengidentifikasi objek produk-produk.

3.31.4 Constructor & Destructor Documentation

3.31.4.1 [Product\(\)](#) [1/2]

```
Product::Product ( )
```

Konstruktur default dari kelas [Product](#).

Inisialisasi Price = 0, farm_product = false, side_product = false

3.31.4.2 [Product\(\)](#) [2/2]

```
Product::Product (
    string name,
    double Price,
    bool farm_product,
    bool side_product )
```

Konstruktur berparameter dari kelas [Product](#).

Inisialisasi masing-masing atribut sesuai parameter

3.31.5 Member Function Documentation

3.31.5.1 [getName\(\)](#)

```
string Product::getName ( ) const
```

Getter atribut Price dari kelas [Product](#).

Untuk mendapatkan

Returns

string dari atribut Price dari kelas [Product](#)

3.31.5.2 `getPrice()`

```
double Product::getPrice ( ) const
```

Getter atribut Price dari kelas [Product](#).

Untuk mendapatkan

Returns

double dari atribut Price dari kelas [Product](#)

3.31.5.3 `setPrice()`

```
void Product::setPrice (
    double Price )
```

Setter atribut Price dari kelas [Product](#).

Untuk mengubah nilai dari atribut Price dari kelas [Product](#)

The documentation for this class was generated from the following file:

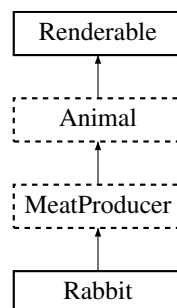
- [Product.h](#)

3.32 Rabbit Class Reference

Kelas [Chicken](#).

```
#include <Rabbit.h>
```

Inheritance diagram for Rabbit:



3.32.1 *

Public Member Functions

- [Rabbit](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Chicken](#).
- void [printSound](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- int [getEndurance_Default](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- void [setEndurance](#) (int)
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()
- char [render](#) ()
implementasi method virtual dari kelas [Animal](#)()

3.32.2 *

Additional Inherited Members

3.32.3 Detailed Description

Kelas [Chicken](#).

Kelas [Chicken](#), merupakan inherit class dari kelas [EggProducer](#). Digunakan untuk mengidentifikasi objek [Chicken](#).

3.32.4 Constructor & Destructor Documentation

3.32.4.1 Rabbit()

```
Rabbit::Rabbit ( )
```

Konstruktur default dari kelas [Chicken](#).

Konstruktur default men-set isChickenAlive dengan true

3.32.5 Member Function Documentation

3.32.5.1 getEndurance()

```
int Rabbit::getEndurance ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance.

Implements [Animal](#).

3.32.5.2 getEndurance_Default()

```
int Rabbit::getEndurance_Default ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

integer digunakan untuk menghasilkan endurance_default.

Implements [Animal](#).

3.32.5.3 printSound()

```
void Rabbit::printSound ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#). Mencetak suara [Chicken](#)

Implements [Animal](#).

3.32.5.4 render()

```
char Rabbit::render ( ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#).

Returns

karakter digunakan untuk menghasilkan kode render.

Reimplemented from [Animal](#).

3.32.5.5 setEndurance()

```
void Rabbit::setEndurance (
    int ) [virtual]
```

implementasi method virtual dari kelas [Animal\(\)](#)

implementasi method virtual dari kelas [render\(\)](#). mengubah nilai endurance

Implements [Animal](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

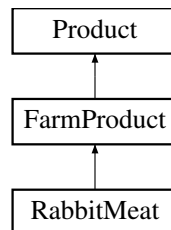
- [Rabbit.h](#)

3.33 RabbitMeat Class Reference

Kelas [RabbitMeat](#).

```
#include <RabbitMeat.h>
```

Inheritance diagram for RabbitMeat:



3.33.1 *

Public Member Functions

- [RabbitMeat](#) ()
Konstruktor default dari kelas [RabbitMeat](#).

3.33.2 *

Additional Inherited Members

3.33.3 Detailed Description

Kelas [RabbitMeat](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [FarmProduct](#) yang merepresentasikan produk daging kelinci. Produk hasil kelas [Rabbit](#).

3.33.4 Constructor & Destructor Documentation

3.33.4.1 [RabbitMeat](#)()

```
RabbitMeat::RabbitMeat ( )
```

Konstruktor default dari kelas [RabbitMeat](#).

Inisialisasi nama produk dengan "Rabbit Meat" dan harga awal 8000

The documentation for this class was generated from the following file:

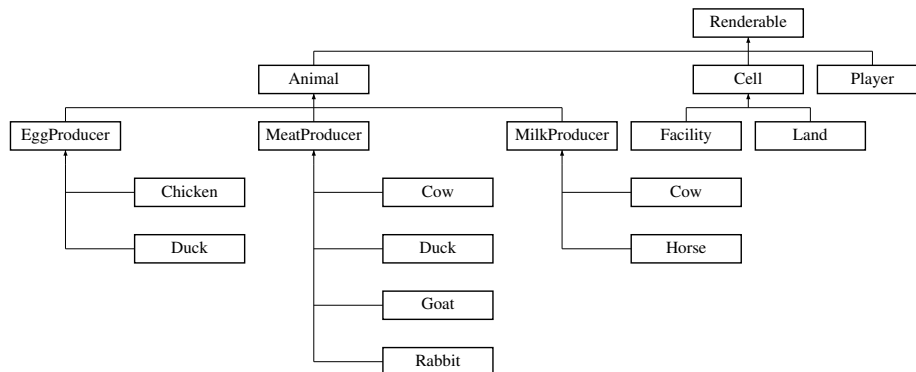
- [RabbitMeat.h](#)

3.34 Renderable Class Reference

Kelas [Renderable](#).

```
#include <Renderable.h>
```

Inheritance diagram for [Renderable](#):



3.34.1 *

Public Member Functions

- [Renderable](#) ()
Konstruktor default dari kelas [Renderable](#).
- virtual char [render](#) ()=0
method pure virtual
- int [getposx](#) ()
Getter atribut posx dari kelas [Renderable](#).
- int [getposy](#) ()
Getter atribut posy dari kelas [Renderable](#).
- void [setposx](#) (int)
Setter atribut posx dari kelas [Renderable](#).
- void [setposy](#) (int)
Setter atribut posy dari kelas [Renderable](#).

3.34.2 *

Protected Attributes

- int **posx**
- int **posy**

3.34.3 Detailed Description

Kelas [Renderable](#).

Merupakan Abstract Base Class yang merepresentasikan posisi objek, agar membantu menampilkan objek ke layar

3.34.4 Constructor & Destructor Documentation

3.34.4.1 [Renderable\(\)](#)

```
Renderable::Renderable ( )
```

Konstruktor default dari kelas [Renderable](#).

Inisialisasi psosisi awal (0,0)

3.34.5 Member Function Documentation

3.34.5.1 [getposx\(\)](#)

```
int Renderable::getposx ( )
```

Getter atribut posx dari kelas [Renderable](#).

Untuk mendapatkan

Returns

integer dari atribut posx dari kelas [Renderable](#)

3.34.5.2 [getposy\(\)](#)

```
int Renderable::getposy ( )
```

Getter atribut posy dari kelas [Renderable](#).

Untuk mendapatkan

Returns

integer dari atribut posy dari kelas [Renderable](#)

3.34.5.3 render()

```
virtual char Renderable::render ( ) [pure virtual]
```

method pure virtual

Untuk

Returns

karakter dari representasi objek ke layar.

Implemented in [Player](#), [Animal](#), [Duck](#), [Chicken](#), [Horse](#), [Rabbit](#), [Goat](#), [Cell](#), [Cow](#), [Land](#), and [Facility](#).

3.34.5.4 setposx()

```
void Renderable::setposx (
    int )
```

Setter atribut posx dari kelas [Renderable](#).

Untuk mengubah nilai dari atribut posx dari kelas [Renderable](#).

3.34.5.5 setposy()

```
void Renderable::setposy (
    int )
```

Setter atribut posy dari kelas [Renderable](#).

Untuk mengubah nilai dari atribut posy dari kelas [Renderable](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

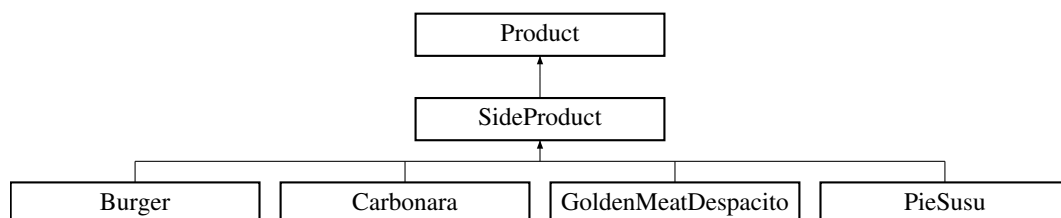
- [Renderable.h](#)

3.35 SideProduct Class Reference

Kelas [SideProduct](#).

```
#include <SideProduct.h>
```

Inheritance diagram for SideProduct:



3.35.1 *

Public Member Functions

- [SideProduct](#) ()

Konstruktur default dari kelas [SideProduct](#).

3.35.2 *

Additional Inherited Members

3.35.3 Detailed Description

Kelas [SideProduct](#).

Merupakan kelas turunan dari kelas [Product](#) yang merepresentasikan produk sampingan.

3.35.4 Constructor & Destructor Documentation

3.35.4.1 SideProduct()

```
SideProduct::SideProduct ( )
```

Konstruktor default dari kelas [SideProduct](#).

Inisialisasi atribut side_product dengan true

The documentation for this class was generated from the following file:

- SideProduct.h

Index

- Animal, [5](#)
 - Animal, [6](#)
 - getEndurance, [6](#)
 - getEndurance_Default, [7](#)
 - getIsProductable, [7](#)
 - printSound, [7](#)
 - render, [7](#)
 - setEndurance, [7](#)
 - setIsProductable, [8](#)
- Burger, [8](#)
 - Burger, [9](#)
- Carbonara, [9](#)
 - Carbonara, [10](#)
- Cell, [10](#)
 - Cell, [11](#)
 - render, [11](#)
 - setX, [11](#)
 - setY, [12](#)
- Chicken, [12](#)
 - Chicken, [13](#)
 - getEndurance, [13](#)
 - getEndurance_Default, [13](#)
 - printSound, [13](#)
 - render, [14](#)
 - setEndurance, [14](#)
- ChickenEgg, [15](#)
 - ChickenEgg, [15](#)
- Cow, [16](#)
 - Cow, [16](#)
 - getEndurance, [17](#)
 - getEndurance_Default, [17](#)
 - printSound, [17](#)
 - render, [18](#)
 - setEndurance, [18](#)
- CowMeat, [19](#)
 - CowMeat, [19](#)
- CowMilk, [20](#)
 - CowMilk, [20](#)
- Duck, [21](#)
 - Duck, [21](#)
 - getEndurance, [22](#)
 - getEndurance_Default, [22](#)
 - printSound, [22](#)
 - render, [23](#)
 - setEndurance, [23](#)
- DuckEgg, [24](#)
 - DuckEgg, [24](#)
- DuckMeat, [25](#)
 - DuckMeat, [25](#)
- EggProducer, [26](#)
- Facility, [26](#)
 - render, [27](#)
- FarmProduct, [27](#)
 - FarmProduct, [28](#)
- Game, [28](#)
 - getEndurance
 - Animal, [6](#)
 - Chicken, [13](#)
 - Cow, [17](#)
 - Duck, [22](#)
 - Goat, [30](#)
 - Horse, [35](#)
 - Rabbit, [48](#)
 - getEndurance_Default
 - Animal, [7](#)
 - Chicken, [13](#)
 - Cow, [17](#)
 - Duck, [22](#)
 - Goat, [30](#)
 - Horse, [35](#)
 - Rabbit, [48](#)
 - getIsProductable
 - Animal, [7](#)
 - getName
 - Product, [46](#)
 - getposx
 - Renderable, [52](#)
 - getposy
 - Renderable, [52](#)
 - getPrice
 - Product, [46](#)
- Goat, [29](#)
 - getEndurance, [30](#)
 - getEndurance_Default, [30](#)
 - Goat, [30](#)
 - printSound, [30](#)
 - render, [31](#)
 - setEndurance, [31](#)
- GoatMeat, [32](#)
 - GoatMeat, [32](#)
- GoldenMeatDespacito, [33](#)
 - GoldenMeatDespacito, [33](#)
- Horse, [34](#)

- getEndurance, 35
 - getEndurance_Default, 35
 - Horse, 34
 - printSound, 35
 - render, 36
 - setEndurance, 36
- HorseMilk, 37
 - HorseMilk, 37
- Land, 38
 - render, 38
- LinkedList< Type >, 39
- MatrixOfAnimal, 39
- MatrixOfFacility, 40
- MatrixOfLand, 40
- MeatProducer, 41
- MilkProducer, 42
- PieSusu, 42
 - PieSusu, 43
- Player, 43
 - render, 44
- printSound
 - Animal, 7
 - Chicken, 13
 - Cow, 17
 - Duck, 22
 - Goat, 30
 - Horse, 35
 - Rabbit, 48
- Product, 45
 - getName, 46
 - getPrice, 46
 - Product, 46
 - setPrice, 47
- Rabbit, 47
 - getEndurance, 48
 - getEndurance_Default, 48
 - printSound, 48
 - Rabbit, 48
 - render, 49
 - setEndurance, 49
- RabbitMeat, 50
 - RabbitMeat, 50
- render
 - Animal, 7
 - Cell, 11
 - Chicken, 14
 - Cow, 18
 - Duck, 23
 - Facility, 27
 - Goat, 31
 - Horse, 36
 - Land, 38
 - Player, 44
 - Rabbit, 49
 - Renderable, 52
- Renderable, 51
 - getposx, 52
 - getposy, 52
 - render, 52
 - Renderable, 52
 - setposx, 53
 - setposy, 53
- setEndurance
 - Animal, 7
 - Chicken, 14
 - Cow, 18
 - Duck, 23
 - Goat, 31
 - Horse, 36
 - Rabbit, 49
- setIsProductable
 - Animal, 8
- setposx
 - Renderable, 53
- setposy
 - Renderable, 53
- setPrice
 - Product, 47
- setX
 - Cell, 11
- setY
 - Cell, 12
- SideProduct, 53
 - SideProduct, 54