



## Как стать программистом

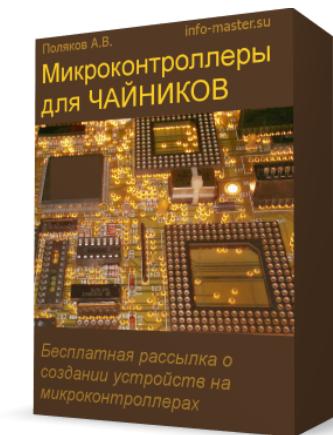
Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

[Получить >>>](#)

Подписаться:



[Главная](#) [Ассемблер](#) [Микроконтроллеры](#) [Инструкции Intel](#) [Дневник](#)



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ  
[Изучать БЕСПЛАТНО](#)

14.09.2020 г.

Добавлена статья [Уменьшение энергопотребления](#).

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья [Самое простое устройство на микроконтроллере](#).

### 21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья [Инструкция CLI](#).

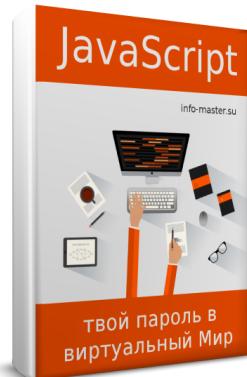
### 19.06.2020 г.

Добавлена статья [Выводы ATtiny13A](#).

### 19.05.2020 г.

Добавлена статья [Регистр PRR](#).

# Инструкция JNB



## Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.  
[Подробнее...](#)

Инструкция JNB в Ассемблере выполняет короткий переход, если первый операнд НЕ меньше второго (то есть больше или равен второму) при выполнении [команды CMP](#). Синтаксис:

JNB МЕТКА

После выполнения этой команды [флаги](#) не изменяются.

## Инструкция JNB



Алгоритм работы команды:

Если CF = 0 или ZF=1, то выполнить переход к МЕТКЕ.

Команда работает с числами БЕЗ знака (то есть только с неотрицательными числами).

Пример:

```
.model tiny
.code
ORG 100h

start:
    MOV AL, 5      ; AL = 5
    MOV AH, 5      ; AH = 5
    CMP AL, AH    ; AL = AH, ZF = 1
    JNB lbl_1
    ; Так как AL = AH, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
    ; а следующие инструкции НЕ выполняются,
    ; так как программа переходит к метке lbl_1
    MOV AL, 100    ; AL = 5

lbl_1:
    MOV AH, 15

    CMP AH, AL    ; AH > AL, CF = 0
    JNB lbl_2
    ; Так как AH > AL, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
    ; а следующие инструкции НЕ выполняются,
    ; так как программа переходит к метке lbl_2
    MOV AL, 100    ; AL = 5

lbl_2:
    MOV AH, 0

    RET
```

END      start

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры JNB.

**JNB** - это **Jump if Not Below** (переход, если НЕ меньше).

## ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы не путать БОЛЬШЕ и МЕНЬШЕ (GREAT и LESS), которые используются при сравнении операндов со знаком, при сравнении операндов БЕЗ знака используются понятия ABOVE и BELOW (ВЫШЕ и НИЖЕ).

[Подписаться на канал в YouTube](#)

[Вступить в группу "Основы программирования"](#)

[Подписаться на рассылки по программированию](#)



## Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дела с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. [Подробнее...](#)

Инфо-МАСТЕР®

Все права защищены ©

e-mail: [mail@info-master.su](mailto:mail@info-master.su)

[Главная](#)

[Карта](#)

[Контакты](#)

