



Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

[Получить >>>](#)

Подписаться:



[Главная](#) [Ассемблер](#) [Микроконтроллеры](#) [Инструкции Intel](#) [Дневник](#)



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ
[Изучать БЕСПЛАТНО](#)

14.09.2020 г.

Добавлена статья [Уменьшение энергопотребления](#).

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья [Самое простое устройство на микроконтроллере](#).

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья [Инструкция CLI](#).

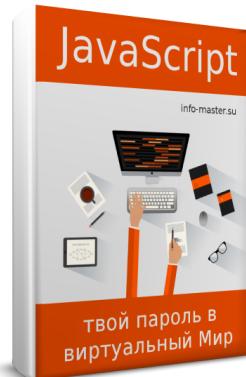
19.06.2020 г.

Добавлена статья [Выводы ATtiny13A](#).

19.05.2020 г.

Добавлена статья [Регистр PRR](#).

Инструкция JNL



Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.
[Подробнее...](#)

Инструкция JNL в Ассемблере выполняет короткий переход, если первый операнд НЕ меньше второго (то есть больше или равен второму) при выполнении [команды CMP](#). Синтаксис:

JNL МЕТКА

[Флаги](#) не изменяются.

Инструкция JNL



Алгоритм работы команды:

Если SF = OF, то выполнить переход к [МЕТКЕ](#).

Команда работает с числами со знаком (то есть как с положительными, так и отрицательными числами).

Пример:

```
.model tiny
.code
ORG 100h

start:
    MOV AL, 5      ; AL = 5
    MOV AH, 5      ; AH = 5
    CMP AL, AH    ; AL = AH, SF = OF
    JNL lblJNL
    ; Так как AL = AH, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
    ; а следующие инструкции НЕ выполняются,
    ; так как программа переходит к метке lblJNA
    MOV AL, 100    ; AL = 5

lblJNL:
    MOV AH, 15
    RET
END start
```

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры JNL.

JNL - это Jump if Not Less (переход, если НЕ меньше).

ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы не путать БОЛЬШЕ и МЕНЬШЕ (GREAT и LESS), которые используются при сравнении

операндов со знаком, при сравнении операндов БЕЗ знака используются понятия ABOVE и BELOW (ВЫШЕ и НИЖЕ).

[Подписаться на канал в YouTube](#)

[Вступить в группу "Основы программирования"](#)

[Подписаться на рассылки по программированию](#)



Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дела с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. [Подробнее...](#)

Инфо-МАСТЕР®

Все права защищены ©

e-mail: mail@info-master.su

[Главная](#)

[Карта](#)

[Контакты](#)

