# CSS过渡动画、3D与帧动画 课程大纲

### Css变换 transform

对于它而言不再设置具体数值，而是用一些可以表示功能的函数设置样式。它是可以变换元素的样式的

* 1. 常用变换函数

translate:位移样式，改变元素的位置

translatex：水平方向位移

rotate:旋转样式，单位deg，angle值=角度值，正值表示顺时针，负值表示逆时针旋转

scale （x,y）scale(n)n表示元素水平和垂直放大相同倍数

* 1. 变换特性

变换是基于视觉效果的，它对页面结构不造成任何影响。示例代码1看3变化特性

* 1. 应用

transform-origin可以改变旋转的中心

3D的了解一下

### Css过渡 transition

* 1. 语法

transition必须存在的两个值：1.参与变换的属性，2.发生变换需要（执行）的时间

all值指代所有属性参与变化，

运动速率函数timing-……

delay-time延迟时间：效果延迟需要的时间

transition加在哪里哪里就有过渡效果。

结合:hover伪类再页面中的表现

贝塞尔曲线

### Css帧动画animation与@keyframes

* 1. 关键帧与帧动画

动画原画，一张就叫一帧

关键帧：动画播放必须存在的帧

* 1. @keyframes语法

设置关键帧，表示要刻画一个关键帧

语法：后面加一个合法的名字

from从什么动画

to变换到什么动画

可以百分比设置关键帧，

* 1. animation语法

加载动画的名称（结合使用@keyframes设置的动画名称）， 加载该动画需要的时间，infinite（表示无限）：该动画执行无限次数，一直执行，forwards

### 作业

* 1. Css过渡动画、帧动画作业