# W013 CSS媒体查询

## head标签中引入

//语法： @media mediatype and | not | only (media feature) { css-code; }   
not：该关键字是用来排除某种制定的媒体类型

only：用来定某种特定的媒体类型，可以用来排除不支持媒体查询的浏览器。其实only很多时候是用来对那些不支持Media Query但却支持Media Type的设备隐藏样式表的。其主要有：支持媒体特性（Media Queries）的设备，正常调用样式，此时就当only不存在；对于不支持媒体特性(Media Queries)但又支持媒体类型(Media Type)的设备，这样就会不读了样式，因为其先读only而不是screen；另外不支持Media Qqueries的浏览器，不论是否支持only，样式都不会被采用。

//也可以针对不同的媒体使用不同的stylesheets:

<!--

<link rel="stylesheet" media="mediatype and|not|only (media feature)" href="main.css">

-->

<link rel="stylesheet" href="mobile.css" media="screen and (max-width: 768px)">

上面将浏览器宽度小于等于768px时，应用 mobile样式表。

## css中引入

### 判断设备尺寸

@media screen and (max-device-width:1366px){

.wrap{ width:1200px; }

}

上面是在**设备屏幕宽度**小于等于1366px时应用css样式。

### 判断浏览器尺寸

**单独使用：  
使用max就需要从大到小排列，后面代码会覆盖叠加前面代码。**  
@media screen and (max-width:1200px){

.wrap{ width: auto; margin: 0 10px; }

}

上面代码表示**浏览器宽度**小于等于1200px时使用样式。

@media screen and (max-width:768px){

.list li{ width: 50%; }

}

@media screen and (max-width:414px){

.list li{ width:100%; }

}

**混合使用：**

@media screen and (min-width:768px) and (max-width:1200px){

.wrap{ width: auto; margin: 0 10px; }

}

表示浏览器宽度大于等于768px且小于等于1200px时使用样式。

## media所有参数汇总

**常用的判断参数**

(max-width:414px) 最大414px

(min-width:320px) 最小320px

(orientation:portrait) 竖屏

(orientation:landscape) 横屏

(-webkit-min-device-pixel-ratio: 2) 像素比 【具体知识请搜索device-pixel-ratio】

|  |  |
| --- | --- |
| 值 | 描述 |
| aspect-ratio | 定义输出设备中的页面可见区域宽度与高度的比率 |
| color | 定义输出设备每一组彩色原件的个数。如果不是彩色设备，则值等于0 |
| color-index | 定义在输出设备的彩色查询表中的条目数。如果没有使用彩色查询表，则值等于0 |
| device-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的比率。 |
| device-height | 定义输出设备的屏幕可见高度。 |
| device-width | 定义输出设备的屏幕可见宽度。 |
| grid | 用来查询输出设备是否使用栅格或点阵。 |
| height | 定义输出设备中的页面可见区域高度。 |
| max-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最大比率。 |
| max-color | 定义输出设备每一组彩色原件的最大个数。 |
| max-color-index | 定义在输出设备的彩色查询表中的最大条目数。 |
| max-device-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最大比率。 |
| max-device-height | 定义输出设备的屏幕可见的最大高度。 |
| max-device-width | 定义输出设备的屏幕最大可见宽度。 |
| max-height | 定义输出设备中的页面最大可见区域高度。 |
| max-monochrome | 定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的最大单色原件个数。 |
| max-resolution | 定义设备的最大分辨率。 |
| max-width | 定义输出设备中的页面最大可见区域宽度。 |
| min-aspect-ratio | 定义输出设备中的页面可见区域宽度与高度的最小比率。 |
| min-color | 定义输出设备每一组彩色原件的最小个数。 |
| min-color-index | 定义在输出设备的彩色查询表中的最小条目数。 |
| min-device-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最小比率。 |
| min-device-width | 定义输出设备的屏幕最小可见宽度。 |
| min-device-height | 定义输出设备的屏幕的最小可见高度。 |
| min-height | 定义输出设备中的页面最小可见区域高度。 |
| min-monochrome | 定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的最小单色原件个数 |
| min-resolution | 定义设备的最小分辨率。 |
| min-width | 定义输出设备中的页面最小可见区域宽度。 |
| monochrome | 定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的单色原件个数。如果不是单色设备，则值等于0 |
| orientation | 定义输出设备中的页面可见区域高度是否大于或等于宽度（横竖屏）。 |
| resolution | 定义设备的分辨率。如：96dpi, 300dpi, 118dpcm |
| scan | 定义电视类设备的扫描工序。 |
| width | 定义输出设备中的页面可见区域宽度。 |

## 媒体类型

|  |  |
| --- | --- |
| 值 | 描述 |
| all | 用于所有设备 |
| screen | 用于电脑屏幕，平板电脑，智能手机等。 |
| print | 用于打印机和打印预览 |
| speech | 应用于屏幕阅读器等发声设备 |
| aural | 已废弃。用于语音和声音合成器 |
| braille | 已废弃。 应用于盲文触摸式反馈设备 |
| embossed | 已废弃。 用于打印的盲人印刷设备 |
| handheld | 已废弃。 用于掌上设备或更小的装置，如PDA和小型电话 |
| projection | 已废弃。 用于投影设备 |
| tty | 已废弃。 用于固定的字符网格，如电报、终端设备和对字符有限制的便携设备 |
| tv | 已废弃。 用于电视和网络电视 |

## 应用

### 版心应用

最大版心、最大版心+边距

### 列表应用

每排布局个数变更

### 复杂应用

两套HTML显示与否

一套HTML变化：尺寸、边距、字号、浮动等