1.13. Donat un graf no dirigit G = (V, E) i un subconjunt de vèrtex  $V_1$ , el subgraf induït per  $V_1$ ,  $G[V_1]$  té com a vèrtex  $V_1$  i con a arestes totes les arestes a E que connecten vèrtexs en  $V_1$ . Un clique és un subgraf indiut per un conjunt C on tots els vèrtexs estan connectats entre ells.

Considereu el següent algorisme de dividir-i-vèncer per al problema de trobar un clique en un graf no dirigit G = (V, A).

## CliqueDV(G)

- 1: Enumereu els vèrtexs V com 1, 2, ..., n, on n = |V|
- 2: Si n = 1 tornar V
- 3: Dividir V en  $V_1 = \{1, 2, ..., \lfloor n/2 \rfloor\}$  i  $V_2 = \{\lfloor n/2 \rfloor + 1, ..., n\}$
- 4: Sigui  $G_1 = G[V_1]$  i  $G_2 = G[V_2]$
- 5:  $C_1$  = CliqueDV( $G_1$ ) i  $C_2$  = CliqueDV( $G_2$ )
- 6:  $C_1^+ = C_1$  i  $C_2^+ = C_2$
- 7: for  $u \in C_1$  do
- if u està connectat a tots els vèrtexs a  $C_2^+$  then
- $C_2^+ = C_2^+ \cup \{u\}$
- 10: for  $u \in C_2$  do
- if u està connectat a tots els vèrtexs a  $C_1^+$  then
- $C_1^+ = C_1^+ \cup \{u\}$
- Retorneu el més gran d'entre C<sub>1</sub><sup>+</sup> i C<sub>2</sub><sup>+</sup>

Contesteu les següents preguntes:

- (a) Demostreu que l'algorisme CliqueDV sempre retorna un subgraf de G que és un clique.
- (b) Doneu una expressió asimptòtica del nombre de passos de l'algorisme CliqueDV.
- (c) Doneu un exemple d'un graf G on l'algorisme CliqueDV retorna un clique que no és de grandària
- (d) Creieu que és fàcil modificar CliqueDV de manera que sempre done el clique màxim, sense incrementar el temps pitjor de l'algorisme? Expliqueu la vostra resposta. , omb n votes

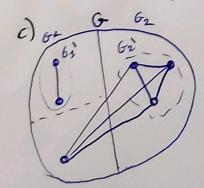
a) cas base: n=1 1

HI: Suposon que ClyreDV(G) ex est. V.V chyreDMG') ex cot on G'= GUZUZ

cas 2-Portony a Cx ni Cz + G'es dique je que Gjs ho es ] s cas 2-Portony a Cx però no Cz reformera el dique nes yra cas 3-Portony al dique Cx i Cz - to Rotonara el dique que sigui nes gran

b) 
$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + Q(n^2)$$

o Gamblulit



d) No és pot, és

Gretomu Gi i Géretomu Gi =

=> Po tot & retorna 62 que no és el clique maixim

Altre aemple deponant de com dividim div 1 retorna clique maxim div2 rotorna un clique, però no màxim

NP-complet