

# 黃文榮 *Unity Developer*

✉ hybrid0930@gmail.com ☎ 0930143025 📅 1992/02/12

🔗 Wenrongdev.com 🌐 github.com/Wenrong274



## Profile

五年以上遊戲開發經驗，專精於 AR/VR/MR/體感遊戲開發，曾與知名企業合作開發教育類 App。善於解決各種難題，並樂於挑戰自我，不斷學習新知識和技能。具有優秀的團隊合作能力，致力於創造令人驚艷的遊戲體驗。在工作之餘，熱愛運動，喜歡健身、跑步和單車。這不僅有助於保持身體健康，還能激發我的創造力和專注力。我也以幽默風趣的個性著稱，相信工作應該充滿樂趣和挑戰，期待加入貴公司的優秀團隊，一同打造更多創新和有趣的遊戲產品。

## Professional Experience

2015/11 – 2023/07 錦田雲端科技, *Unity Developer* 🔗

- 擔任 QC Cube 主要維護者，負責產品維護和內容更新。
- 成功開發多款 AR / MR / VR 專案，展現卓越的遊戲開發技能。
- 協助客戶上架多個平台，能夠迅速處理各種回報問題，確保順利上架。
- 善於與客戶合作，理解和滿足客戶的功能需求，提供專業建議。
- 積極研究新工具和技術，將其應用於專案中，解決複雜的技術挑戰。

present

**Blog 技術文章和開源貢獻** 🔗

- 在 Blog 上分享了多篇技術文章，其中一個在 GitHub 上已經獲得了 20 個 Stars，反映了我的專業知識和能力受到了廣泛認可。
- Blog 文章主要涵蓋了遊戲開發、AR/VR 技術、Unity 問題與解決等主題，這些文章不僅有助於我自己的學習，還有助於社區中其他開發者的成長。

## Projects

2019/01 – 2023/07 **QC Cube** 🔗

根據課程大綱制定下載內容，並且能夠隨時更新課程大綱等，支援離線使用、多語系。主要是由 Unity Lua 製作課程內容，並且使用 AssetBundle 打包輸出。

2021/11 – 2023/07 **雲林好 Young** 🔗

利用 AR Foundation 圖形辨識和多款遊戲，包括 AR 模型互動、MR 平面辨識遊戲、實境解謎等，並提供一體化的遊戲體驗。

2022/08 – 2022/09 **寶馬曳引機 VR** 🔗

使用 Unity 和 Meta Quest SDK 開發曳引機駕駛模擬，包括外觀詳細觀察和實際駕駛模擬，並添加任務元素。

2022/06 – 2022/12 **變動的大地** 🔗

模擬各類岩石和地形變化，支援多平台，包括 PC、Oculus Quest 2 和 XRSpace 平台。

2021/03 – 2021/05 **糖的科普知識** 🔗

利用 Kinect 實現製糖過程的操作方式，透過遊戲教育，學習製糖原理和綠能循環。

**其他作品** 🔗

## Skills

---

### Technical Skills

Unity, Visual Studio, XCode, Android Studio

### Tools And Software

C#, Lua, Git, AR Foundation, Vuforia, UniTask, Unity Addressables, DOTween,  
Inno Setup, WiX Toolset

## Education

---

2010/09 – 2014/06    **資訊工程系, 吳鳳科技大學** 