# Miniprojekt bazy danych

# Wiktor Smaga, Maksymilian Katolik

# 4czerwca 2024

# Spis treści

1	Opis funkcjonalności aplikacji	2
<b>2</b>	Model danych 2.1 Schemat bazy danych	
	2.2 Modelowanie przy pomocy adnotacji JPA	. 3
3	Komunikacja Backend - Database	5
	3.1 Tworzenie zapytań do bazy	. 5
	3.2 Realizacja zapytań CRUD	. 6
	3.3 Metody optymalizacji zapytań: Paginacja	. 10
	3.4~ Metody optymalizacji zapytań: Problem n+1 zapytań $~$	. 11
4	Transakcje	12
5	Tworzenie raportów	13
6	Testowanie	16

# 1 Opis funkcjonalności aplikacji

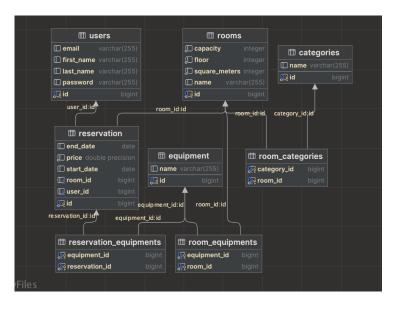
Tematem naszego projektu jest system rezerwacji sal konferencyjnych, zbudowany przy użyciu technologii: Hibernate, Spring Data oraz PostgreSQL. Jest to aplikacja backendowa, która udostępnia endpointy HTTP do wykonywania operacji na bazie danych.

Zostały zrealizowane w nim między innymi:

- zamodelowanie bazy danych przy pomocy JPA
- operacje CRUD na obiektach bazodanowych
- operacje o charakterze transakcyjnym dokonywanie rezerwacji
- tworzenie złożonych zapytań tworzących raporty
- testowanie oprogramowania poprzez testy jednostkowe, integracyjne i przy pomocy programu Postman

## 2 Model danych

#### 2.1 Schemat bazy danych



#### • Główne tabele:

Users: użytkownicy

Rooms: informacje o salach

- Categories: kategorie sal, każda sala może mieć wiele kategorii, np. sala bankietowa, konferencyjna
- Reservations: rezerwacje danych pomieszczeń w danym przedziale czasowym
- Equipments: dostępne dodatkowe sprzęty do wypożyczenia wraz z sala

#### • Tabele pośrednie:

- reservation\_equipments: jakie sprzęty zostały wypożyczone w ramach danej rezerwacji
- room\_equipment: sprzęty dostępne w ramach danego pomieszczenia
- room\_categories: kategorie przypisane do sal

#### 2.2 Modelowanie przy pomocy adnotacji JPA

Tworzenie tabel pośrednich odbywa się poprzez stworzenie tabeli ManyToMany wraz z JoinTable, która w joinColumns - określa klucz główny pierwszej strony relacji inverseJoinColumns - określa klucz główny drugiej strony relacji

```
A Wenezzel

@Entity
@Getter
@Setter

@Setter

@Table(name="Booms")
public class Room {
    @Id
    private long id;
    private String name;
    @ManyToMany()
    @JoinTable(
        name = "RoomCategories",
        joinColumns = @JoinColumn(name = "room_id"),
        inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "rategory_id")
)

private Set<Category> categories = new HashSet<>();

4 usages ±Wenszel
public void addCategory(Category category) {
    this.categories.add(category);
    category.getRooms().add(this);
}

@ManyToMany()
@JoinTable(
    name = "RoomEquipments",
    joinColumns = @JoinColumn(name = "room_id"),
    inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "gauipment_id")
)
```

Rysunek 1: Klasa encji Room

Druga strona relacji przy mapowaniu musi dodać stronę właściciela relacji przy pomocy mappedBy:

Rysunek 2: Klasa encji Category

Rysunek 3: Klasa encji Equipment

Mapowanie wiele rezerwacji należy do jednego użytkownika:

Rysunek 4: Klasa encji Reservation

Mapowanie jeden użytkownik może mieć wiele rezerwacji:

Rysunek 5: Klasa encji User

## 3 Komunikacja Backend - Database

Operacje CRUD zostały stworzone przy pomocy **interface'u JpaRepository** dostarczanego przez **Spring Data**. Jest on warstwą abstrakcji pomiędzy logiką biznesową, a dostępem do zasobów bazy danych. Wykorzystaliśmy następujące możlwości tej technologii:

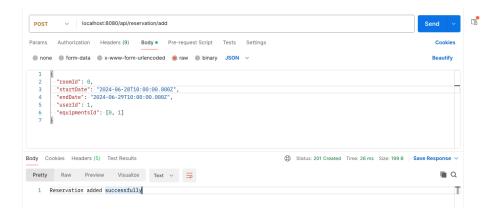
#### 3.1 Tworzenie zapytań do bazy

Tworzenie zapytań przy pomocy Spring Data polega na dodaniu do repozytorium metodę, którą następnie Spring na podstawie samej jej nazwy interpretuje i generuje jej implementację.

Alternatywnym podejściem jest zdefiniowanie przy pomocy adnotacji @Query zapytania w języku  ${\rm JPQL}$ 

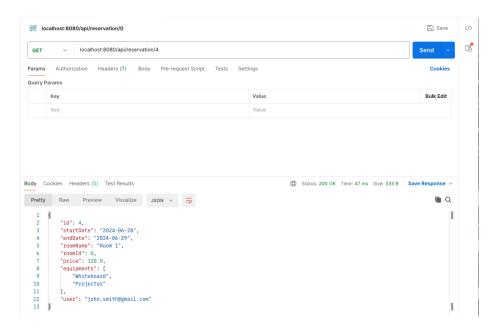
#### 3.2 Realizacja zapytań CRUD

Rysunek 6: Realizacja transakcji dodawania rezerwacji



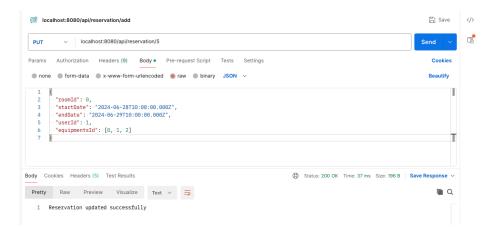
Rysunek 7: Wykonanie zapytania dodającego rezerwację

Rysunek 8: Transakcja pobierającą rezerwację po podanym ID

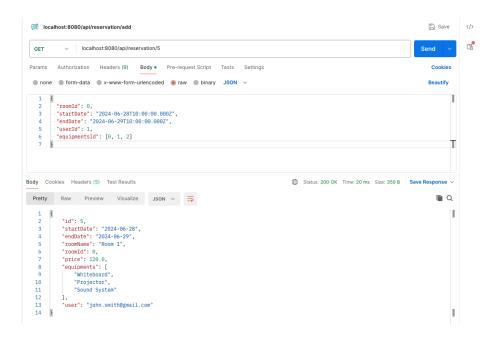


Rysunek 9: Wykonanie zapytania pobierającego wcześniej dodaną rezerwację

Transakcja aktualizacji rezerwacji. Korzystamy tutaj z faktu, że Hibernate w transakcji śledzi pobrane encje (tzw. mechanizm Dirty Checking), dzięki czemu nie musimy sami zapisywać zmian metodą save().

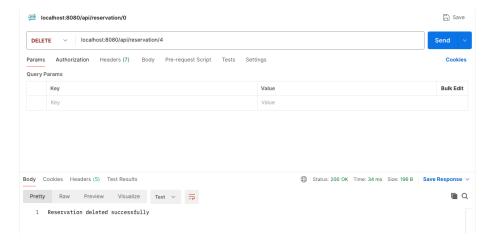


Rysunek 10: Wykonanie zapytania PUT

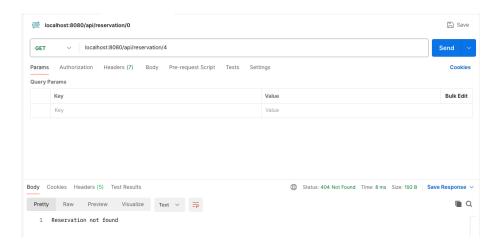


Rysunek 11: Wynik powyższego zapytania - został dodany Equipment o id $2\,$ 

Rysunek 12: Transakcja usuwająca rezerwację z bazy danych



Rysunek 13: Wykonanie zapytania DELETE



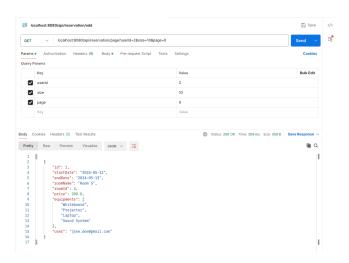
Rysunek 14: Wynik powyższego zapytania

#### 3.3 Metody optymalizacji zapytań: Paginacja

Przy pobieraniu rezerwacji dla danego użytkownika zastosowaliśmy mechanizm paginacji dostarczony przez interface PagingAndSortingRepository. Pozwala on na pobieranie tylko wybranej ilości rekordów zamiast całej dostępnej zawartości. Jest to użyteczne między innymi do tego, żeby nie doprowadzić do OutOfMemoryException przy pobieraniu dużej ilości obiektów do pamięci serwera.

Rysunek 15: Funkcja realizująca mechanizm paginacji w repository

Rysunek 16: Transakcja pobierająca część rezerwacji



Rysunek 17: Wynik zapytania

# 3.4 Metody optymalizacji zapytań: Problem n+1 zapytań Lazy Loading

Podstawowym narzędziem konfiguracji pozwalającym radzić sobie z problemem n+1 zapytań jest zdefiniowanie przy mapowaniu właściwości fetch na FetchTy-

pe.LAZY. Sprawia to, że dane z bazy danych są pobierane w sposób leniwy, tylko wtedy gdy tych danych potrzebujemy. Domyślnie jest to ustawione dla wszystkich mapowań poza ManyToOne, gdzie trzeba to ustawić manualnie

```
@ManyToOne(fetch = FetchType.LAZY)
private User user;
```

#### JOIN FETCH

Przy pobieraniu danych z wielu tabel istotne jest zastosowanie mechanizmu JO-IN FETCH, aby wszystkie te dane zostały pobrane w ramach jednego zapytania, zamiast pobierania osobno każdego z powiązanych rekordów.

Rysunek 18: Przykład użycia mechanizmu join fetch do pobrania danych z wielu tabel jednocześnie

# 4 Transakcje

```
# Wenszel+1
@PostMapping(G<"/add")
@Transactional
public ResponseEntity<String> addReservation(@RequestBody ReservationRequest reservationRequest) {
    try {
        Reservation reservation = reservationService.createReservation(reservationRequest);
        reservationService.addReservation();
        reservationService.addReservation();
        resurvationService.addReservation added successfully", HttpStatus.CREATED);
    } catch (Exception e) {
        logger.error("Failed to add reservation", e);
        return new ResponseEntity<>( body: "Failed to add reservation: " + e.getMessage(), HttpStatus.INTERNAL_SERVER_ERROR);
    }
}
```

Rysunek 19: Transakcja dodania rezerwacji - Controller

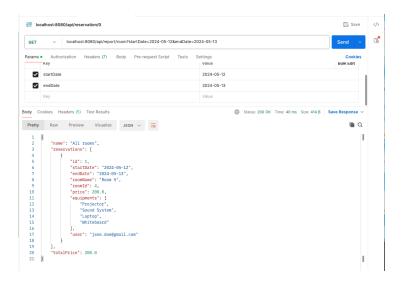
Rysunek 20: Metoda tworzenie nowej rezerwacji

W powyższej metodzie używamy do pobrania pokoju funkcji z zastosowanym mechanizem pessimistic blocking, który blokuje dostęp do tego rekordu aż zakończy się ta transakcja.

```
1 usage new *
    @Query("SELECT r FROM Room r WHERE r.id = :id")
    @Lock(LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE)
    Optional<Room> findByIdLocked(Long id);
}
```

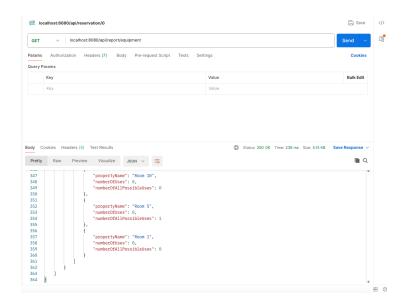
# 5 Tworzenie raportów

Rysunek 21: Raport rezerwacji pomiędzy danymi datami, wyświetla wszystkie rezerwacje i sumuje ceny rezerwacji



Rysunek 22: Wywołanie raportu

Rysunek 23: Raport dla danego urządzenia. Generuje statystyki ile razy zostało użyte dane urzadzenie w danej sali, a ile razy mogło być użyte oraz analogicznie dla danych kategorii sal



Rysunek 24: Wynik raportu urządzenia

### 6 Testowanie

Testowanie operacji na bazie danych umożliwia nam obiekt TestEntityManager oraz adnotacja @DataJpaTest, dzięki nim tworzona jest osobna baza danych w pamięci, na której wykonywane są testy.