

Eventos 1

Nuestra primera tarea relacionada con los eventos implica una `<button>`Que, cuando se hace clic, actualiza su etiqueta de texto. El HTML no debe cambiarse; solo el JavaScript.

Para completar la tarea, cree un oyente de eventos que provoque el texto dentro del botón (btn) para cambiar cuando se hace clic y volver a cambiar cuando se hace clic de nuevo.

```
const btn = document.querySelector("button");  
  
// Add your code here
```

Eventos 2

Ahora veremos los eventos del teclado.

Para completar esta tarea, cree un oyente de eventos que mueva el círculo alrededor del lienzo proporcionado cuando se presionen las teclas WASD en el teclado. El círculo se dibuja con la función `drawCircle()`, que toma como entradas los siguientes parámetros:

- ⑩ `x`— la coordenada x del círculo.
- ⑩ `y`— la coordenada y del círculo.
- ⑩ `size`— el radio del círculo.

Advertencia: Al probar su código, tendrá que centrarse en el lienzo antes de probar los comandos del teclado (por ejemplo, haga clic en él o en la pestaña con el teclado). De lo contrario no funcionarán.

```

const canvas = document.querySelector("canvas");
const ctx = canvas.getContext("2d");

function drawCircle(x, y, size) {
  ctx.fillStyle = "white";
  ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);

  ctx.beginPath();
  ctx.fillStyle = "black";
  ctx.arc(x, y, size, 0, 2 * Math.PI);
  ctx.fill();
}

let x = 50;
let y = 50;
const size = 30;

drawCircle(x, y, size);
// Don't edit the code above here!

// Add your code here

```

Eventos 3

En la próxima tarea relacionada con los eventos, prueba su conocimiento del burbujeo de eventos. Nos gustaría que estableciera un oyente de eventos en el `<button>`El elemento padre de s (`<div class="button-bar"> ... </div>`) que, cuando se invoque haciendo clic en cualquiera de los botones, establecerá el fondo de la `button-bar` Al color contenido en el botón `data-color` Atributo.

Queremos que resuelvas esto sin hacer un bucle a través de todos los botones y darle a cada uno su propio oyente de eventos.

```

const buttonBar = document.querySelector(".button-bar");

// Add your code here

```