

1. Contexto de la actividad

En las aplicaciones web modernas es habitual combinar **mapas interactivos, persistencia en el navegador y representación gráfica de datos**.

En esta práctica se integrarán tres tecnologías del lado cliente:

- **Leaflet** para la interacción con mapas
- **Web Storage (localStorage)** para persistir datos
- **API Canvas (HTML5)** para la visualización gráfica de información

2. Enunciado

Crear una página web que muestre un **mapa interactivo** utilizando la librería **Leaflet**.

- Al **mover el cursor** sobre el mapa, se deberán mostrar en tiempo real las **coordenadas geográficas** (latitud y longitud) en dos cajas de texto.
- Al **hacer clic con el ratón** sobre el mapa, se guardará la posición actual del cursor en **Web Storage (localStorage)**, siguiendo un **orden secuencial**:
 - Primera ubicación
 - Segunda ubicación
 - Tercera ubicación, etc.

Al **recargar la página**, las ubicaciones guardadas deberán:

1. Recuperarse automáticamente desde **localStorage**.
2. Representarse en el mapa mediante marcadores.
3. Mostrarse gráficamente utilizando la **API Canvas**.

3. Entrega

- Repositorio github.
- Comentario inicial en **script.js** con el nombre del alumno.