Meeting Owner Help! | Notula

## Tanggal rapat | waktu 5 Juli 2018 | 09.00 – selesai | Lokasi rapat BCA Learning Institute A803

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Rapat diundang oleh | Daniel Imanuel | | Tipe rapat | Formal | | Fasilitator | - | | Notulis | Sherly Natalia | | Pencatat waktu | - | | Maria Astrid Coenradina Saffachrissa  Weston Kieran  Lewi Jourdan (Project Manager)  Hedianto |

# Topik agenda

## Topik agenda Mendeskripsikan game Help! yang akan didevelop

Game Help! adalah sebuah game edukasi yang berfungsi untuk mengajarkan hal-hal yang harus dilakukan sewaktu berada di dalam keadaan darurat.

Cara memainkan game ini seperti game Enigma yang bisa di download di playstore.

Tampilan menu utama berisi Play Game dan memainkan game dengan memilih level/chapter. Desain dari aplikasi ini memiliki grafik yang mirip dengan aplikasi Enigma. Dan game ini memiliki cerita yang berkesinambungan antar chapter.

Kerangka cerita game:

1. Kecelakaan dari motor (tangan patah)
2. Terkena serangan binatang
3. Tabung gas bocor menyebabkan kebakaran
4. Pada waktu upacara ada yang pingsan (membuat tenda)
5. Tenggelam (CPR)
6. Terjadi gempa

Hal-hal optional :

1. Di awal permainan, user input nama atau menentukan nama dari karakter
2. Terdapat login
3. Save hingga checkpoint (level)
4. Highscore (waktu)

Kesimpulan Penutup

Menggunakan proses model dengan metode evolutionary model, the spiral.

Jadwal meeting setiap Senin.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Item tindakan | Penanggung jawab | Tenggat waktu |
| Pelajari construct 2 | Developer | Senin, 9 Juli 2018 |
| Desain properti | Developer | Senin, 9 Juli 2018 |