

Adobe Illustrator

Практически курс

Тема 1

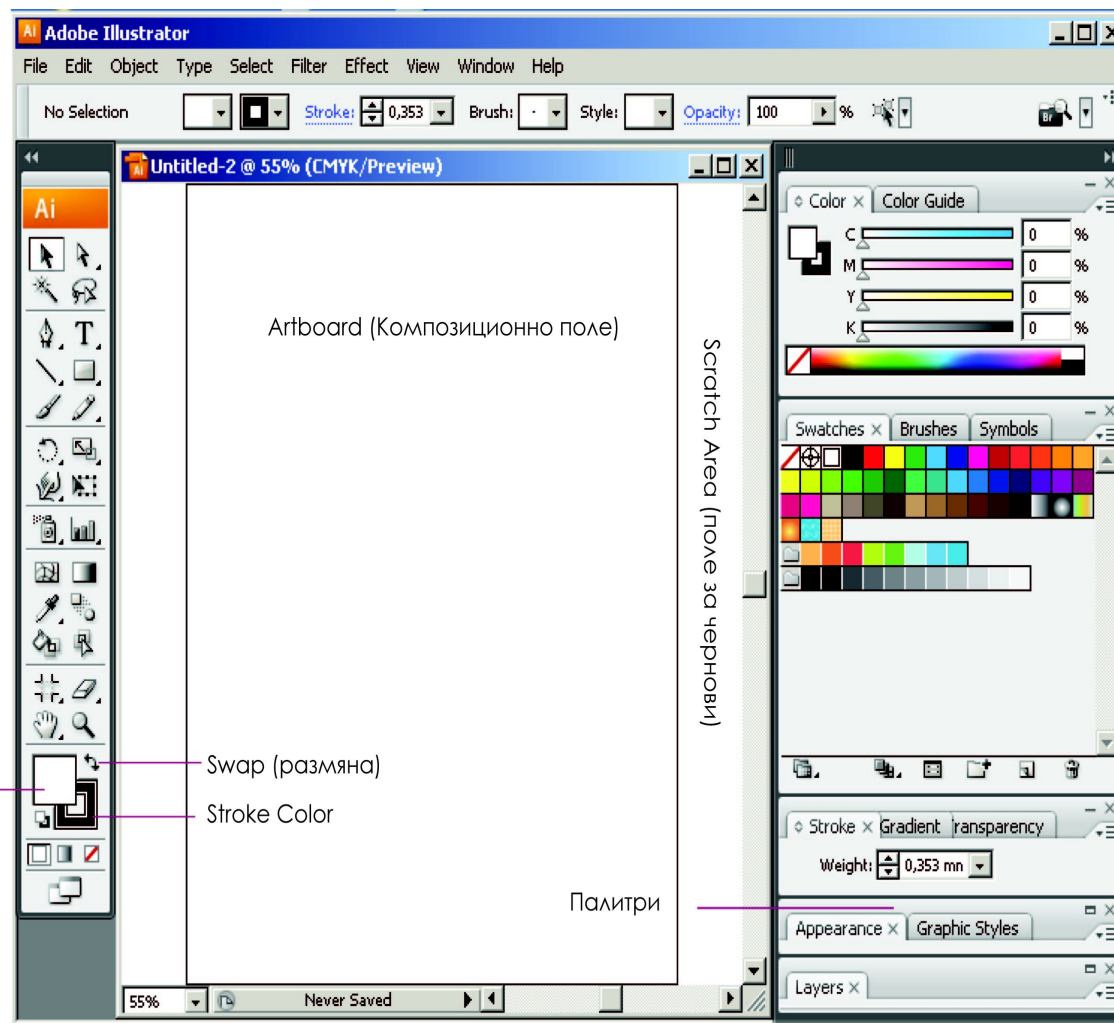
© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени

Работно пространство

Title Bar
Menu Bar
Палитра Control

Tool Box

Fill Color
Stroke Color



Title Bar- заглавна лента (.ai)
logo.ai - работния файлов
формат на програмата

Палитра Control - показва
параметрите на маркирания
(селектирания) обект -
(цвят на запълване, контурен
цвят, дебелина на контура и
др.)

© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени

Създаване на нов документ
File - New (Ctrl+ N)

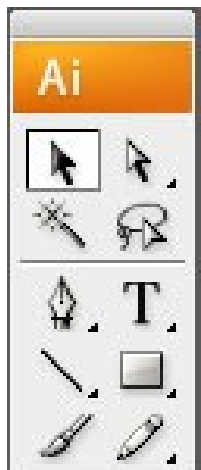
Размерът на документа трябва да
бъде 1:1 с крайния продукт,
който изграждаме
(Визитка = 90x50мм, Плакат
350мм x 500мм)

Палитри- панели за
допълнителни инструменти в
програмата
Window- Workspace-Basic

Клавиш Tab / скрива и показва
кутията с инструменти и
палитрите от екрана

Селектиране на обекти

Инструмент Selection



Методи за селектиране

- **Чрез клик върху обекта**
 - около селектирания обект се появява селектираща рамка по границите на която са разположени 4 ъглови и 4 осови (странични) манипулатора
- **Чрез изчертаване на правоъгълна рамка около част или целия обект**
- **Избирателно селектиране**
 - клик върху първия обект, задържаме Shift, клик върху останалите обекти
- **Ctrl+ A** – селектира всички обекти

Показване и скриване на селектираща рамка

View - Show/Hide Bounding Box

© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени

Деселектиране

- 1) Клик с инстр. Selection в празното пространство
- 2) Menu Select – Deselect
Shift+ Ctrl+A

Селектиране на обекти

Direct Selection

- за селектиране и редактиране на възлови точки (възли)
- възлите са точки, които се образуват при среща на прави линии , които сключват ъгъл

Трансформация на обекти

Selection Tool + ъглов манипулатор = мащабираме обекта по широчина и височина

Shift+ трансформация = пропорционална трансформация
(при завършване на действието първо отпусκαе ляв бутон на мишката и след това клавиша)

ALT+трансформация = трансформация от центъра

Завъртане на обекти

Поставяме **Selection Tool** извън рамката, и при поява на дъговидна стрелка завъртаме по посока на или обратна на часовниковата стрелка посока

© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени

Преместване на обекти

- с мишка *Selection*,
Direct Selection) +
провлачване

Стрелки за навигация

- местят с 1 пиксел в
указаната посока
-SHIFT+ СТРЕЛКИ =
мести с 10 px в
указаната посока

Групиране на обекти

1. Селектираме обектите
2. Object - Group(CTRL+G)

Копиране на обекти

- 1.Селектираме обекта
2. Edit -COPY / CTRL+ C
3. Edit - Paste in Front / CTRL+ F

ALT + Selection TOOL + преместване
= създава копие

ALT + SHIT+ Selection + преместване
= мести и копира в права линия или под ъгъл
кратен на 45 градуса

Разгрупиране

- 1.Селектираме групата
2. Object – Ungroup
(Shift+Ctrl+G)

© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени

C Direct Selection

Селектираме един
обект от група

Group Selection Tool

Селектира отделните
подгрупи, в които
обектът върху който
кликваме участва.

Инструменти за мащабиране

Zoom Tool (Z)

- увеличава/ намалява мащаба на изображението

Методи на работа:

- 1) Клик върху обекта – увеличава мащаба с една стъпка
- 2) **ALT+ZOOM + клик** = намаляваме мащаба
- 3) **CTRL И +** = ZOOM IN / увеличава мащаба на изображението
- 4) **CTRL и -** = ZoomOut / намалява мащаба на изображението
- 5) **CTRL + 0** (нула) = Fit in Window = вмести изображението в границите на прозореца
- 6) С клик и провлачване очертаваме правоъгълна рамка около обекта = увеличава желанния обект или детайла, който сме посочили
- 7) **CTRL + SPACE** (задържани)
служат за временно превключване към инстр. ZOOM

© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени

Преместване в увеличено изображение

HAND TOOL (Бърз клавиш H)

Приложение

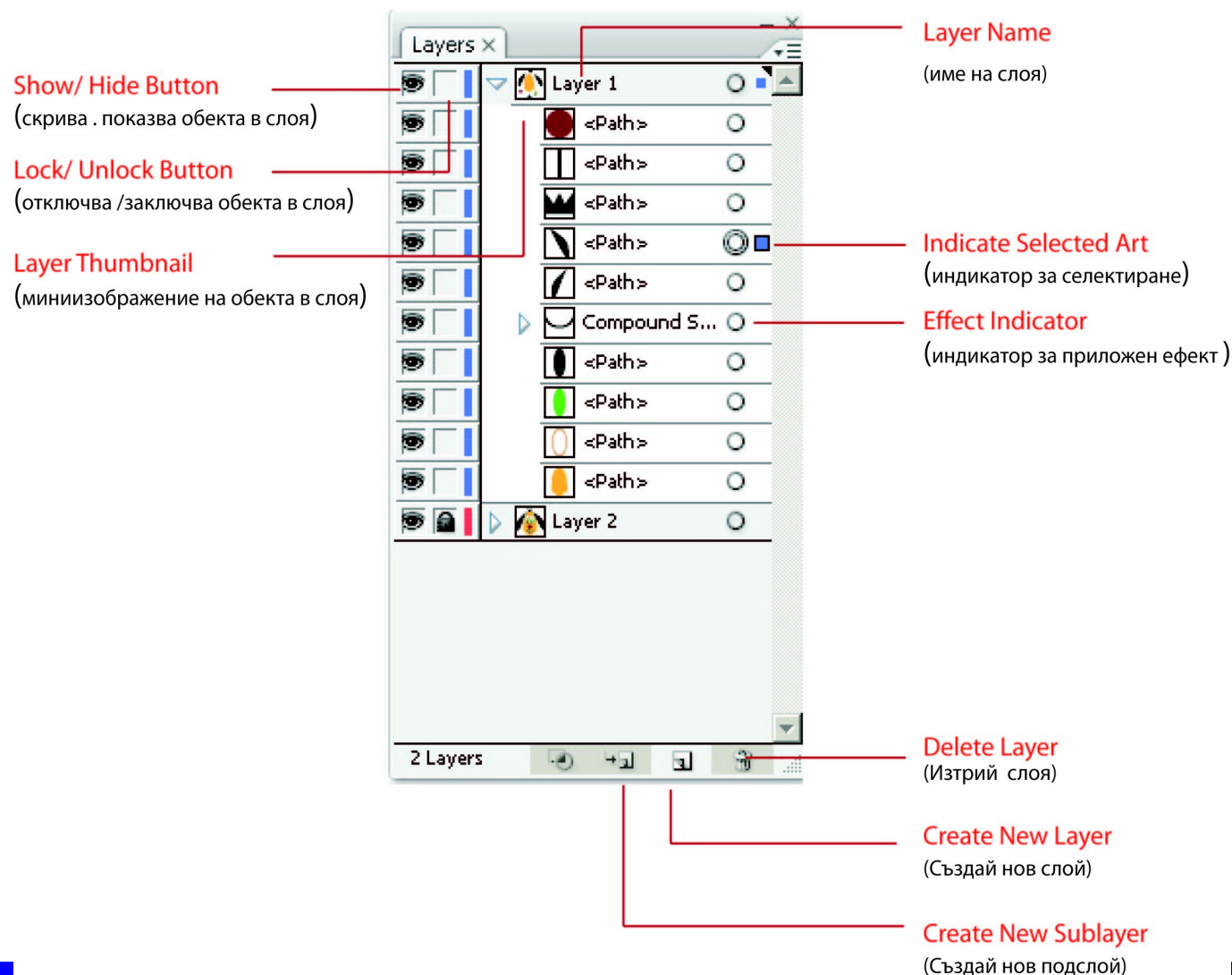
- придвижване в увеличени изображение
- Клик и провлачване в желаната за преглед посока

!!! SPACE(задържан) -временно превключва към HAND TOOL

© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени

Слоеве. Управление

Палитра Layers



Слоеве са прозрачни плоскости, които осигуряват независимо управление на обектите.

Управление на слоевете се извършва с помощта на палитра Layers

© 2013 Експерт- учебен център ЕООД
Всички права запазени