**如何在VS2010配置OpenGL?**

[lugui](http://www.douban.com/people/lugui2009/) [lugui](http://www.douban.com/people/lugui2009/) 2014-03-07 01:14:50

OpenGL:open grapics library，从字面上解释来看应该只是一个函数库，应该不叫安装，更确切的说应该是配置。而且从今天查的资料看， openGL应该是装系统是自带的（是不是这样得亲自去找一下,这点已经确认，应该在“C:\Program Files (x86)\Microsoft SDKs\Windows\v7.0A\Include”这个路径上可以找到有个GL的文件。），所谓的配置OpenGL应该是配置它的Glut。  
  
Glut:OpenGL Utility Toolkit，是个工具箱。以前在VS2005中配置成功过，也成功运行了程序。但是却在2010出了点问题，到底是配置问题还是系统问题，明天继续研究一下，希望一切顺利，然后附上整个安装过程。  
  
安装过程和测试过程：  
glut的下载地址：（感觉这个地址好老了，还是beta版的吗？不过能用就行了，呵呵）  
<http://www.opengl.org/resources/libraries/glut/glutdlls37beta.zip>  
解压有5个文件：

|  |
| --- |
| http://img3.douban.com/view/note/large/public/p11328392.jpg |
|  |

1.将其中的glut.h放到C:\Program Files (x86)\Microsoft SDKs\Windows\v7.0A\Include\gl  
2.将glut.lib和glut32.lib放到C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\lib（这个我的安装路径）  
3.将glut.dll和glut32.dll放到C:\WINDOWS\system32  
  
测试程序：

|  |
| --- |
| http://img3.douban.com/view/note/large/public/p11328650.jpg |
|  |

但是出现编译错误：

|  |
| --- |
| http://img3.douban.com/view/note/large/public/p11328665.jpg |
|  |

将第3步的文件夹的文件放到C:\Windows\SysWOW64这个文件夹中。可能是系统是64位，就应该放在这个文件夹里，如果是32位的就放在步骤3的文件夹里。  
测试通过：

|  |
| --- |
| http://img3.douban.com/view/note/large/public/p11328733.jpg |
|  |