1摘要

在这篇论文中,我们考虑了一种新的概念,叫做乐观响应,它允许我们绕过这个较低的界限,这样我们就可以在实践中大部分时间达到响应性,并且能够容忍在最坏情况下的少数人的腐败。在我们的方法中,在乐观的情况下(例如,大多数节点是诚实的),我们享受异步协议的快速特性;然而,我们保留了同步(例如,区块链)协议的弹性,以及它们的健壮性属性(例如,支持零星的参与)。更准确地说,我们展示了如何组合快速和简单的异步路径,它保证了一致性,但不保证活性,当出现问题时会执行"回退"进入同步路径。

2 Thunderella 范例

我们所说的快速或即时的确认:一个共识的协议被认为是**响应性**的,当且仅当,任何对诚实节点的事务输入都会被及时确认,这只取决于实际的网络延迟,而不是在网络延迟的任何已知的上界。

如{41]所示,实现响应需要我们假设有2/3的玩家是诚实的。(另外,所有已知的响应协议都非常复杂,因此很难实现。)为了克服这个问题,我们在这里考虑一个乐观的响应性的概念,当某些好的条件满足时,响应只需要保持即可。更准确地说,我们考虑了两组条件:

- 最坏情况(W表示),协议提供最坏情况的保证,包括一致性和缓慢确认(例如,W=多数诚实)
- 乐观条件下(O∈ W表示),协议提供响应性确认(例如,O=超过3/4是诚实和在线的,而一些指定的玩家(领导者)是诚实的)

Thunderella 是这样一个范例,采取一种blockchain协议(许可或无许可)满足在W条件下一致性和活性,并在O条件下将其转换到一个新的协议,以满足乐观响应性。

3 方法概括

乐观条件下协议:

- 我们有一个指定的实体:领导者,或者加速器。
- 交易被发送给领导;领导者签署交易(增加序号),并将签署的交易发送给委员会成员。
- 委员会成员对所有的领导签名的事务都进行了处理,每个序列编号智能处理一次。
- 如果一项交易收到了超过3/4的委员会签名,我们将其称为公证的交易。参与者可以直接输出他们最长的连贯的公证交易序列(根据他们的序列编号),所有这些交易都是被确认的。

不难看出,这个协议在W'(> 1/2的委员会是诚实)的条件下是一致的,此外,在O="领导者诚实,3/4的委员会是诚实的"的条件下,它满足于活性和乐观的响应性。

为了在W'的条件下保持协议的活性,我们底层使用(缓慢的)区块链协议,它满足了在W(大多数玩家是诚实)的条件时的一致性和活性。

- 如果玩家注意到交易没有得到领导者/委员会的确认,那么一些证据就会被发送到底层区块链。
- 然后会进入一个冷却期,委员会成员停止从领导者那里签署信息,但是允许玩家广播他们迄今为止看到的任何公证的交易。冷却时间的长度被计算在底层区块链上的块上(例如,k个块的时间,k是安全参数)。
- 最后,在冷却期结束后,我们可以安全地进入一个缓慢阶段,在这个过程中,交易只会在底层区块链中得到确认。我们可以使用区块链来重新选择领导者(如果需要的话),并开始一个新的乐观协议的周期。

需要一个冷却时间的原因:如果没有它,玩家可能在进入慢速模式之前已经确认的交易集上有不同的意见,因此可能会得到不一致的观点。冷却时间使诚实的玩

家能够将他们看到的所有已被公证的交易发布到(缓慢的)底层区块链,从而(缓慢地)达到这一套交易的一致性;

一旦我们达到了这个一致的视图(在冷却结束的时候),我们就可以完全切换到确认区块链上的新交易。

收集作弊的证据

现在,如果玩家在区块链上看到一些交易,没有在足够长的时间内(比如在n个块中)进行公证,他们就知道领导者/委员会一定是作弊/不可用,因此应该进入冷却期。

(请注意,只要领导者能够在基础区块链上创建n个区块之前确认交易,他就不能被"错误地指控")。

选择委员会

到目前为止,我们已经构建了一个协议,它满足了在WNW'条件下的一致性和活性(即

假设有一个诚实的大多数成员,并且在委员会中是一个诚实的多数人),并且在 乐观的情况下,以乐观的态度来满足自己的要求。现在的问题是如何选择委员 会。

我们考虑两种不同的方法:

- **所有的参与者作为委员会**:在一个需要许可的设置里,最简单的方法 是使用所有的参与者作为委员会。
- 利用最近的矿工作为委员会:在许可和无许可的情况下,可以选择挖掘最近几个区块的矿工作为委员会

4 Permissioned, Classical Environment

简单场景, 节点一次加入, 保持在线状态

- 1. 使用Dolev-Strong-based 作为底层区块链
- 2. 每个节点都作为委员会一员
- 4.最后,我们对之前的方案做了一个不必要的修改,如果幸运的话,事务将从协议的最开始立即开始确认,而不需要任何预热时间。

具体地说,我们假设创世纪是最初时代的一个乐观的部分(例如六月时代);

5.Thunderella for Permissionless

- 1.如何选取和更新委员会 根据底层区块链得到过去的矿工,由过去的矿工组成委员会 由权益持有者作为委员会
- 2.如何选取领导者