摩尔与小猪佩奇的庄园争夺战

开场：（可以有摩尔在卧室地图里醒来的情节，用对话框介绍）

四只小猪（或者更多）出现在了街上

（此处应有一个npc对话提示玩家去玩【泡泡堂】）

关卡①：泡泡堂

己方通过发出炮弹或者放置炸弹炸掉一些石头，最终炸掉敌方三（或四）个小车。己方拥有三（或四）条命。

（命数可写在右下角或通过颜色体现）

通过这关后，泡泡堂军团撤离，经过怪物游弋的场景时遗漏了武器之类的。

可以在怪物游弋的地图捡到武器（捡到后通过角色装扮体现），打怪用。

或直接给角色装备上？

回到街上，小猪少了一些。

（此处应有一个线索提示玩家可以去【打怪】或【钓鱼】）

（关卡②③顺序不定）

关卡②：打怪

（可有一个专门放置多个怪，供怪物游弋的场景？接触怪之后进入）拼手速大赛

怪的攻击力及攻速一定，玩家攻击力一定，攻速与手速等同，可通过捡装备提高（攻速或）攻击力。可设置双方初始血量均为100。

（要不要再设置一个小彩蛋让摩尔有机会得到一个精灵，协同作战？写完再说吧）

回到街上，小猪少了一些。（可有一些别的变化）

关卡③：钓鱼

通过与npc对话或地上的一封信得到线索，摩尔想要鱼，于是到水源边，这时手中出现钓鱼竿，过几秒钓得鱼（用手拿着？），摩尔来到篮子边，放下鱼。

街上的小猪不见了。（可有一些别的变化）

游戏结束。

摩尔庄园所有场景网址：http://mole.61.com/resource/map/❤.swf（把❤换成数字）

所需场景：

（107？.初始场景）

77.最主要的大街或郊外场景，需要两个传送点和水源

104.对战场景（+137or151.怪物游弋场景）

泡泡堂背景？

其他素材：

己方摩尔

小猪佩奇

怪物

钓鱼竿

篮子和鱼

摩尔头（用于泡泡堂）

一些装备（泡泡堂军团撤退经过怪区时留下的武器balabala）

攻击效果？