

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут»
Кафедра «Обчислювальна техніка та програмування»

ЗВІТ

Про виконання розрахункового завдання
«Розробка інформаційно-довідкової системи»

Керівник викладач:
Бульба С.С.

Виконавець:
студент гр. КІТ-120В
Яйло Данило

Харків 2020

1.Вимоги

1.1 Розробник

Яйло Данило Дмитрович

студент групи КІТ-120В

29.04.2021

1.2 Загальне завдання

Закріпити отримані знання з дисципліни “Програмування” шляхом виконання типового комплексного завдання.

1.3 Індивідуальне завдання

У відділі орнітології почався перепис усіх зареєстрованих птахів. Вчені збирають інформацію щодо птахів. Розробити методи для роботи з колекцією:

- Знайти відсоткове відношення самок до самців у відділі.
- Знайти середній вік усіх не окольцованих птахів.
- Знайти птаха з найдовшою зимівлею.

1.4 Призначення та галузь застосування

Програма призначена для обробки вхідних даних, створення колекції птахів обробки та роботи з нею. Застосування програми призначено для людей, які працюють з базою даних птахів та їм необхідно цю базу даних впорядковувати, оновлювати та змінювати.

2. Виконання роботи

2.1 Опис вхідних та вихідних даних

Вхідні дані — файл з таблицею впорядкованих вхідних даних стосовно птахів, дані введені користувачем з клавіатури.

Вихідні дані — файл з обробленою користувачем колекцією птахів, текстові дані виведені у консоль.

2.2 Опис складу технічних та програмних засобів

Комп'ютер будь-якої потужності, IDE для написання коду програми, компілятор для обробки коду, монітор для виведення результатів роботи.

2.3 Опис джерел інформації

Офіційна документації стосовно мови розробки C++

<https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/?view=msvc-160>

Інформація щодо стандартної бібліотеки шаблонів

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%BD%D0%B0%D1%8F%D0%B1%D0%B8%D0%B1%D0%BB%D0%B8%D0%BE%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B0%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%BE%D0%B2>

2.4 Фрагменти коду функціональної частини програми програми

Див. Додаток А

2.5 UML-діаграми класів та їх зв'язків

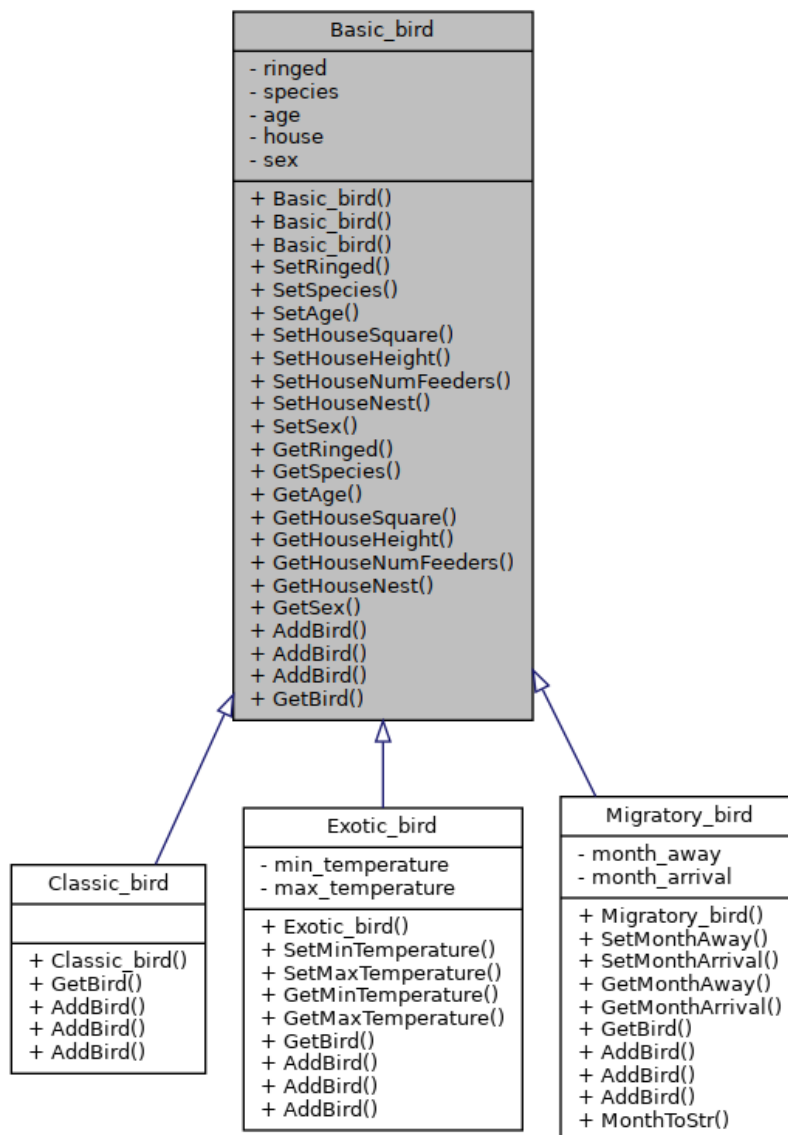


Рисунок 1.1 — *uml*-діаграма успадкувань

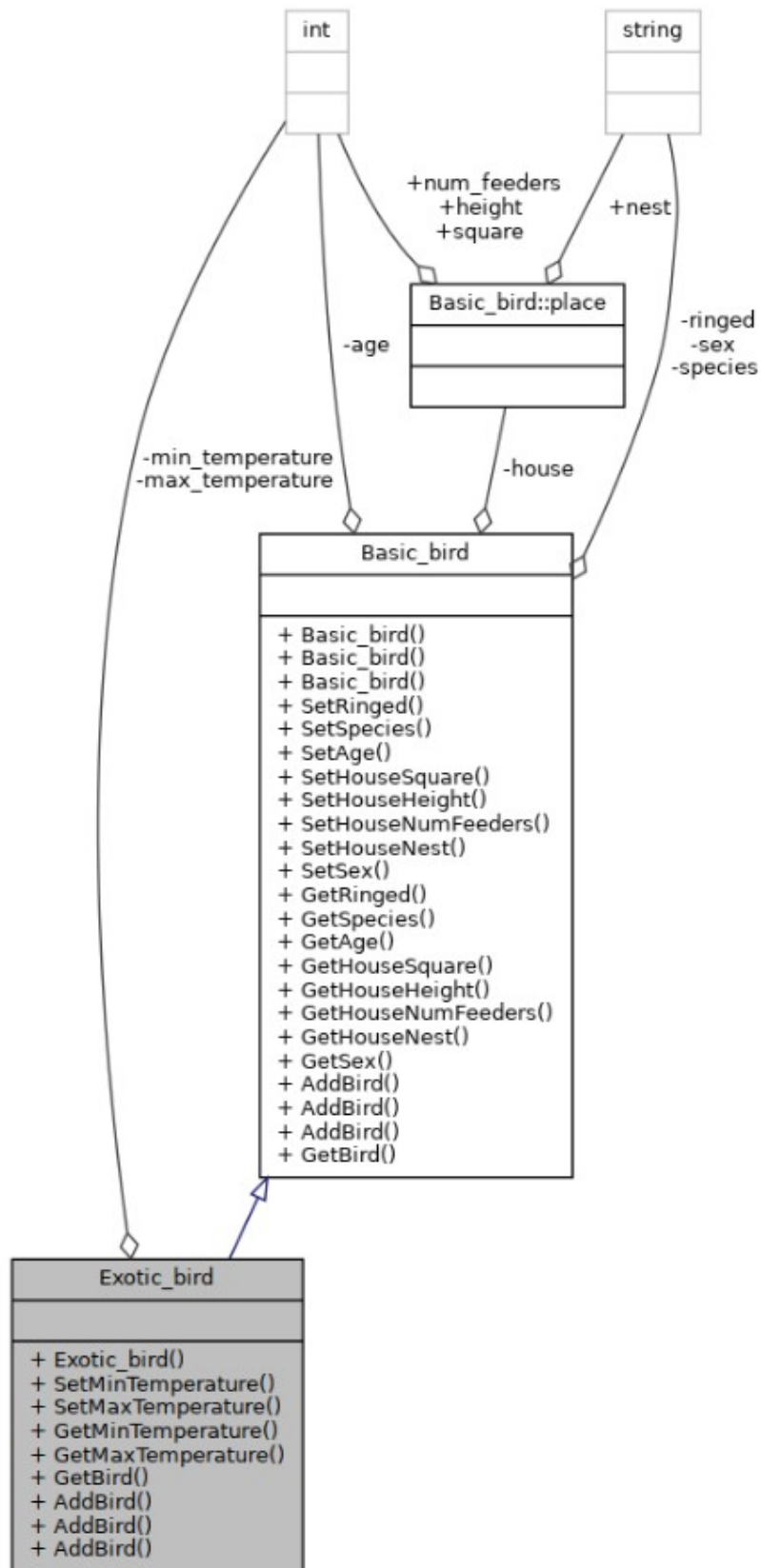


Рисунок 1.2 — uml-діаграма зв'язків класу Exotic_bird

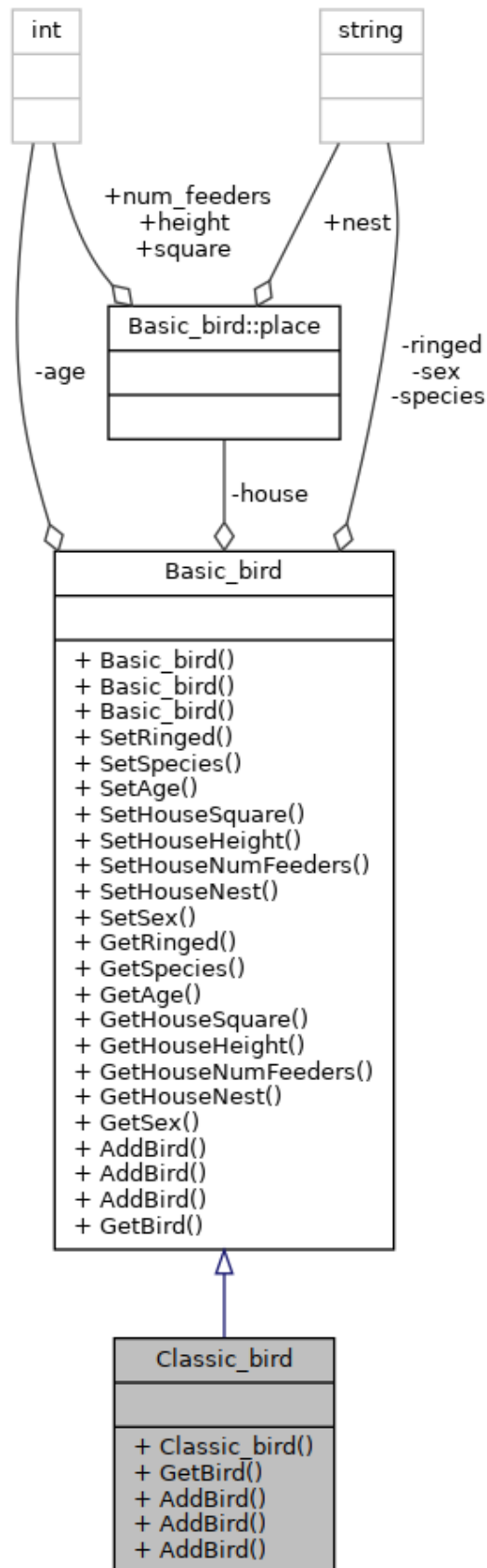


Рисунок 1.3 — uml-діаграма зв'язків класу Classic_bird

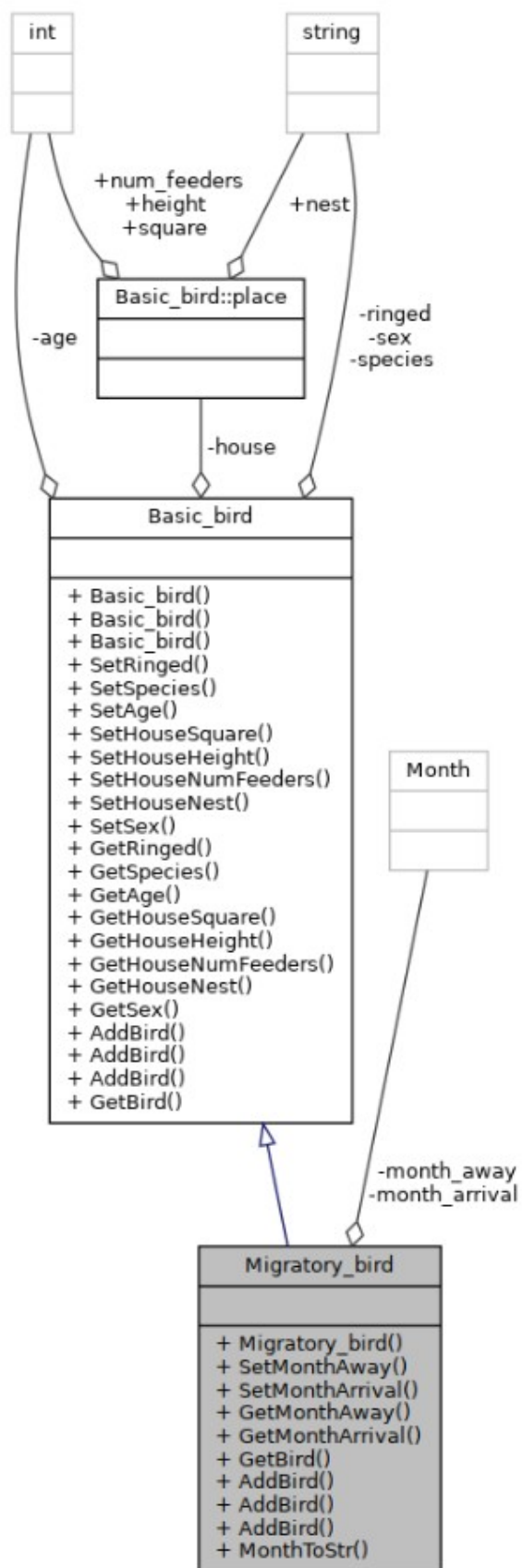


Рисунок 1.4 — uml-діаграма зв'язків класу **Migratory_bird**

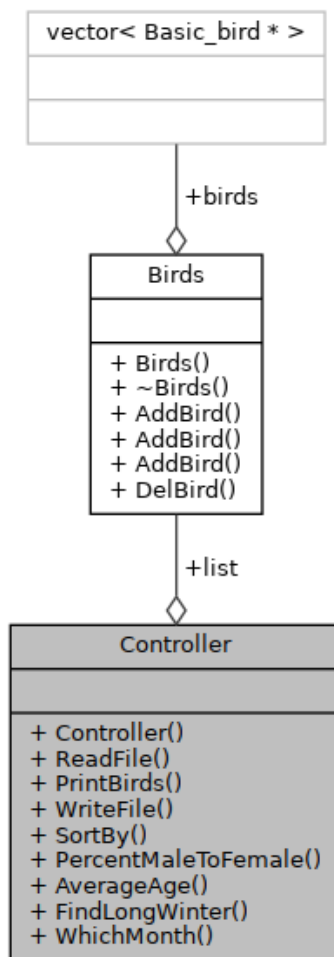


Рисунок 1.5 — uml-діаграма зв'язків класу Birds та Controller

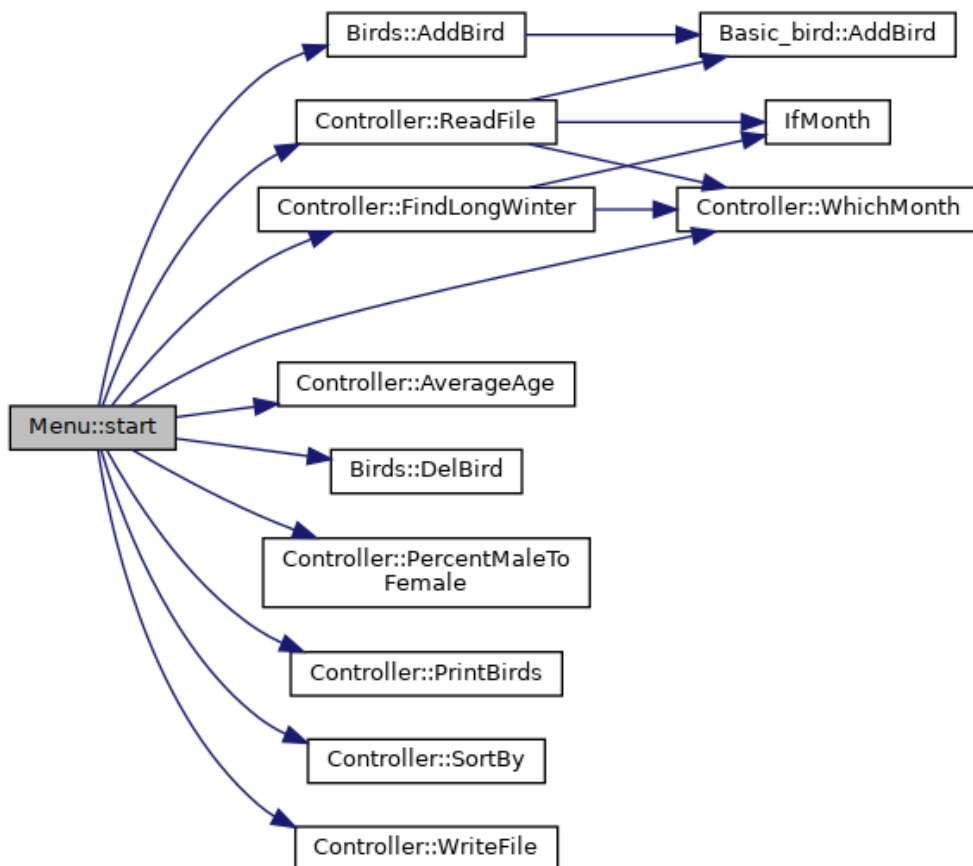


Рисунок 1.6 — граф виклику функцій класу Menu

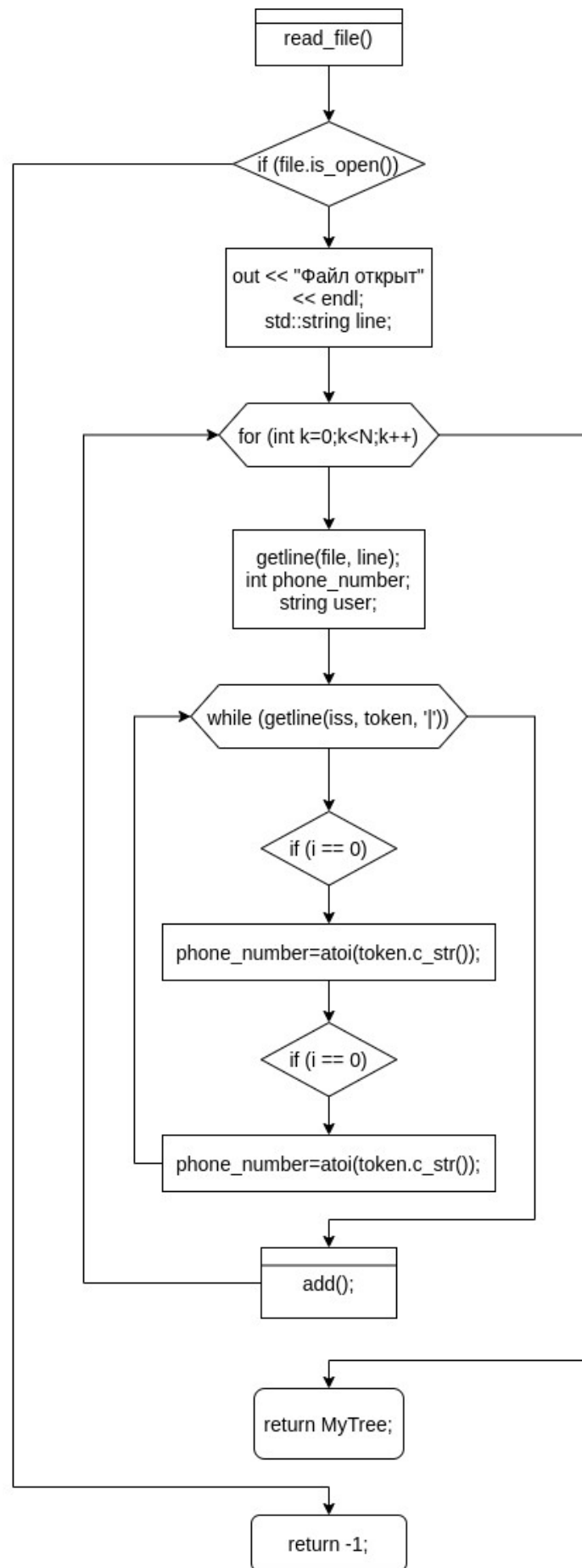


Рисунок 1.7 — блок-схема функції ReadFile

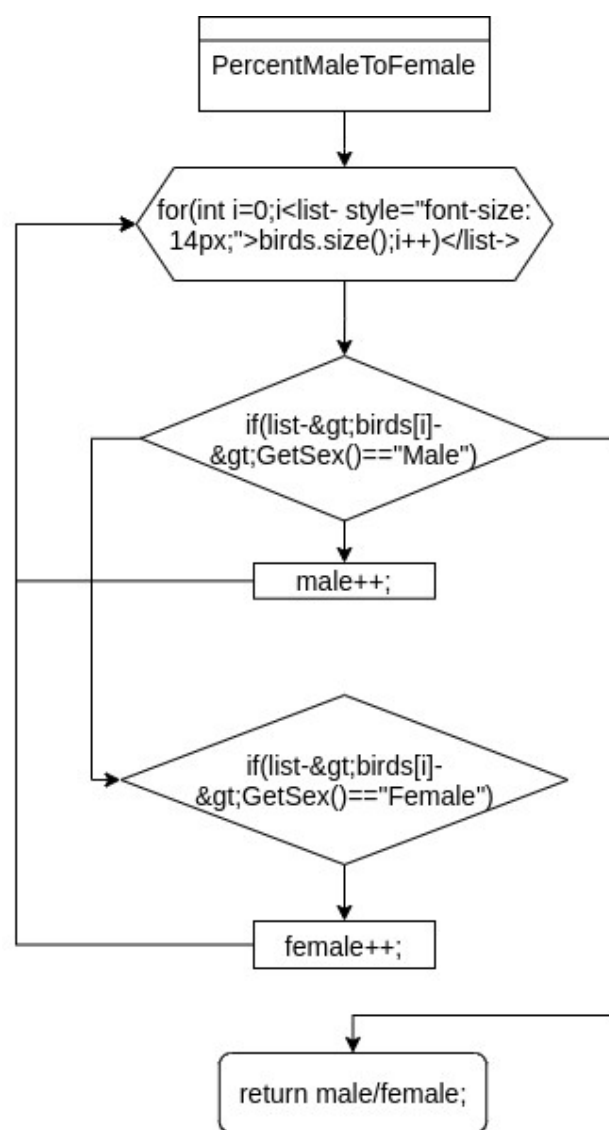


Рисунок 1.8 — блок-схема функції `PercentMaleToFemale`

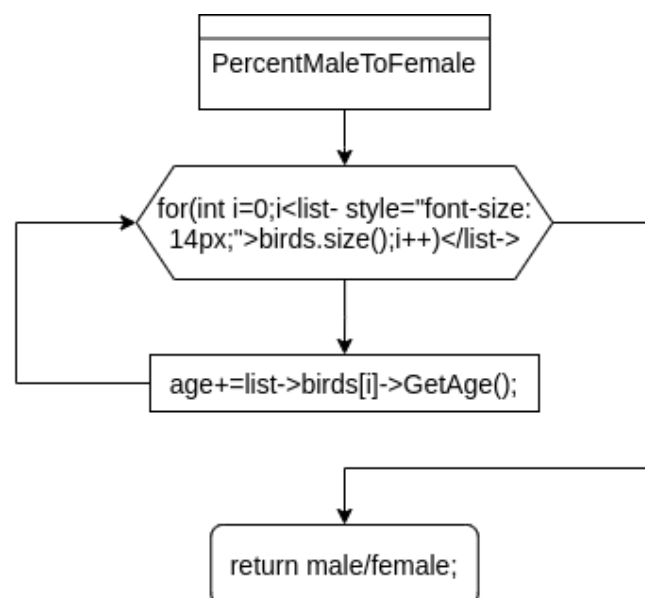


Рисунок 1.9 — блок-схема функції `AverageAge`

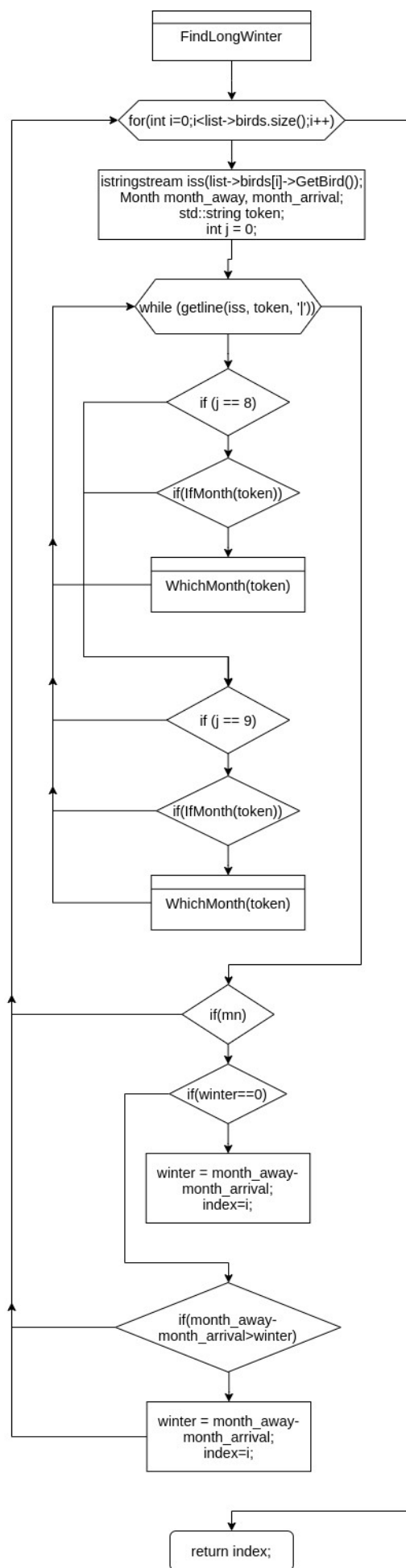


Рисунок 1.10 — блок-схема функції FindLongWinter

2.6 Перевірка програми за допомогою утіліти Valgrind

```
==42277== HEAP SUMMARY:  
==42277==    in use at exit: 0 bytes in 0 blocks  
==42277== total heap usage: 13 allocs, 13 frees, 16,032 bytes allocated  
==42277==  
==42277== All heap blocks were freed -- no leaks are possible  
==42277==  
==42277== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s  
==42277== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

Рисунок 1.11 — утіліта Valgrind

3. Висновки

Я закріпив отримані знання з дисципліни “Програмування” шляхом виконання типового комплексного завдання. Моє індивідуальне завдання було таким: У відділі орнітології почався перепис усіх зареєстрованих птахів. Вчені збирають інформацію щодо птахів. Розробити методи для роботи з колекцією:

- Знайти відсоткове відношення самок до самців у відділі.
- Знайти середній вік усіх не окольцованих птахів.
- Знайти птаха з найдовшою зимівлею.

Я виконав завдання та розробив запропоновані методи по роботі з колекцією. Ця програма призначена для обробки вхідних даних, створення колекції птахів обробки та роботи з нею. Продемонстрував роботу програми та коректність її виконання.

```

void Controller::ReadFile(Basic_bird *exotic_bird, Basic_bird *migratory_bird, Basic_bird *classic_bird, string filename)
{
    ifstream file; //поток для считывания из файла

    file.exceptions(ifstream::badbit | ifstream::failbit); //Возможность самому обрабатывать ошибки потока
    try //Попытка открыть файл
    {
        cout << "Попытка открыть файл..." << endl;
        file.open(filename);
        cout << "Файл успешно открыт!" << endl;
    }
    catch (const exception &ex)
    {
        cout << ex.what() << endl; //Вывод ошибки
        cout << "Введите корректное имя файла: ";
        cin >> filename;
        cout << endl;
        Controller::ReadFile(exotic_bird, migratory_bird, classic_bird, filename); //Будет рекурсировать пока пользователь не введет
        корректное название файла
    }

    file.exceptions(ifstream::goodbit); //Из-за отсутствия этой строки компилятор ругался раньше
    std::string line; //Строчка текста

    static const regex text ("^[A-Z](\\w+\\s?)+"); //Регулярное выражение для текста
    static const regex digits ("\\d+"); //Регулярное выражение для чисел

    //Будем считывать информацию построчно до тех пор,
    //пока не закончится файл
    while (getline(file, line))
    {
        //Буферные переменные в которые будет разбиваться строчка
        Month month_away, month_arrival;
        string ringed, species, nest, sex;
        int age, square, height, num_feeders, min_temperature=0, max_temperature=0;

        //Создадим поток для считывания данных из строчки
        istringstream iss(line);
        std::string token;
        int i = 0;
        while (getline(iss, token, '|')) //Разбиваем строку на блоки разделённые |
        {
            //В зависимости от номера блока заносим данные в соответствующую переменную

            if (i == 0){
                if(regex_match(token, text)) //Если соответствует регулярному выражению
                    ringed=token;
            }
            if (i == 1){
                if(regex_match(token, text))
                    species=token;
            }
            if (i == 2){
                if(regex_match(token, digits))
                    age=atoi(token.c_str());
            }
            if (i == 3){
                if(regex_match(token, digits))
                    square=atoi(token.c_str());
            }
            if (i == 4){
                if(regex_match(token, digits))
                    height=atoi(token.c_str());
            }
            if (i == 5){
                if(regex_match(token, digits))
                    num_feeders=atoi(token.c_str());
            }
        }
    }
}

```

```

if (i == 6){
if(regex_match(token, text))
nest=token;}
if (i == 7){
if(regex_match(token, text))
sex=token;}
if (i == 8){
if(IfMonth(token)) //Если там текст который соответствует типу Month
month_away=WhichMonth(token);
else
min_temperature=atoi(token.c_str()); //Иначе запись числа : запись корректных данных в таблицу на совести пользователя
}
if (i == 9){
if(IfMonth(token)) //Если там текст который соответствует типу Month
month_arrival=WhichMonth(token);
else
max_temperature=atoi(token.c_str()); //Иначе запись числа
}
i++;
}

if(i==6) //Если было всего 6 элементов строки - базовый класс
list->birds.emplace_back(classic_bird->AddBird(ringed, species, age, square, height, num_feeders, nest, sex));
else if(max_temperature==0){ //Если числовой параметр температуры не изменился
//Пушим в вектор указатель который вернёт функция добавления элемента из объекта класса Migratory_bird
list->birds.emplace_back(migratory_bird->AddBird(month_away, month_arrival, ringed, species, age, square, height, num_feeders,
nest, sex));
}
else{ //Если числовой параметр температуры изменился
//Пушим в вектор указатель который вернёт функция добавления элемента из объекта класса Exotic_bird
list->birds.emplace_back(exotic_bird->AddBird(min_temperature, max_temperature, ringed, species, age, square, height,
num_feeders, nest, sex));
}
}
}
}

```

```

void Controller::PrintBirds(){
cout <<endl;
cout <<"-----Вывод содержимого коллекции-----\n" <<endl;
for(int i=0; i<list->birds.size();i++){
cout << "Птица №" << i << ":\n" << list->birds[i]->GetBird() << endl;
}
cout <<"-----" << endl;
}

```

```

int Controller::FindLongWinter(){
int winter=0; //Для хранения наидольшей зимовки
int index=0; //Для хранения индекса птицы с наидольшей зимовкой
bool mn = false; //Флаг для проверки есть ли у данной птицы поля отвечающие за месяца

for(int i=0;i<list->birds.size();i++){
stringstream iss(list->birds[i]->GetBird());
Month month_away, month_arrival;
std::string token;
int j = 0;
while (getline(iss, token, '|'))//Разбиваем строку на блоки разделённые |
{
//В зависимости от номера блока заносим данные в соответствующую переменную
if (j == 8){
if(IfMonth(token)) //Если там текст который соответствует типу Month
month_away=WhichMonth(token);
mn=true;
}
if (j == 9){

```

```
if(IfMonth(token)) //Если там текст который соответствует типу Month  
month_arrival=WhichMonth(token);
```

```
}  
i++;  
}
```

```
if(mn){ //Если у птицы есть поля с месяцами  
if(winter==0){ //Если это первая такая птица  
winter = month_away-month_arrival;  
index=i;  
}
```

```
else if(month_away-month_arrival>winter){ //Если зимовка этой птицы больше чем предыдущей наибольшей  
winter = month_away-month_arrival;  
index=i;
```

```
}  
mn=false;
```

```
}  
}  
return index; //Вывод птицы с наибольшей зимовкой  
}
```