Kostenoptimierung einer Float-Flachglas Produktion im Modell

Modul Industrielle Produktion und Industrie 4.0 Prof. Christian Drumm & Prof. Matthias Meinecke WiSe2021

Wergen, David - 3115266

Juraschek, Jens - 3291154



Eine hohe Anzahl Aspektfehler senkt die Qualität des Endprodukts und verursacht hohe Reklamationskosten!

Problembeschreibung

Produktion 2020: 2.5 Mio. mm² / T

Produktionstage: 365 T

Produktionsmenge: 912,5 Mio. mm² Verkaufspreis: 0.042 € / mm²

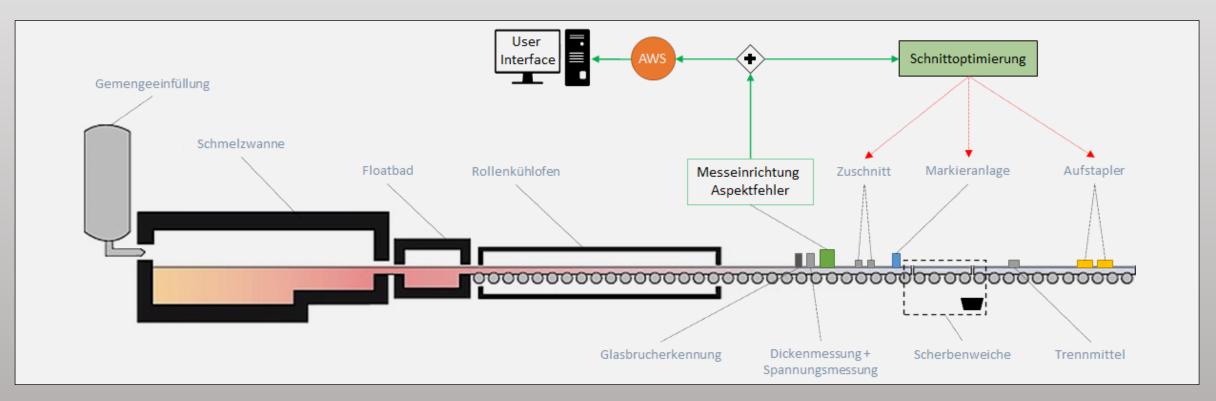
Reklamationsquote: ~ 40%

Reklamierte Menge: 365 Mio. mm² 15,33 Mio. € Reklamationskosten:

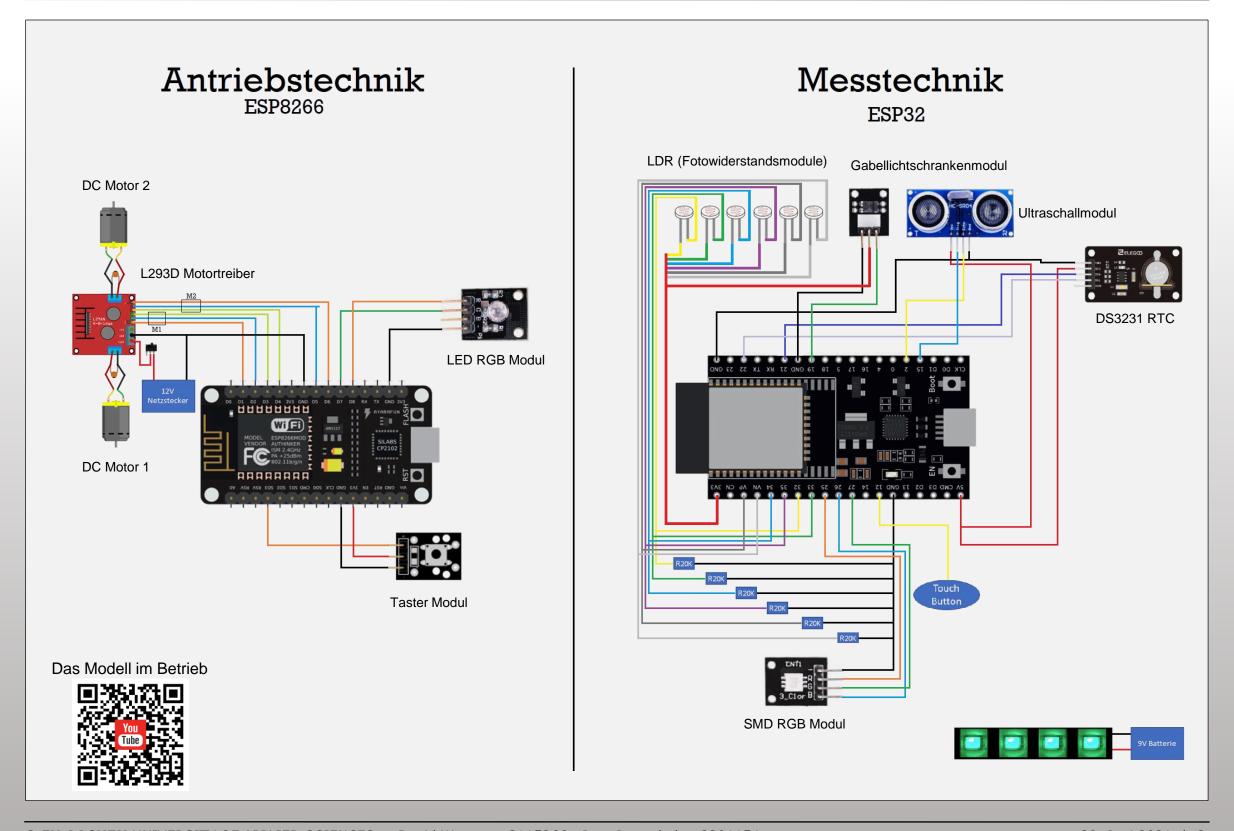
findet produktionsbegleitende Aktuell keine Fehlererkennung / Schnittoptimierung statt!

Qualitativ mangelhafte Produkte (spez. Aspektfehler) gelangen zum Kunden und werden reklamiert.

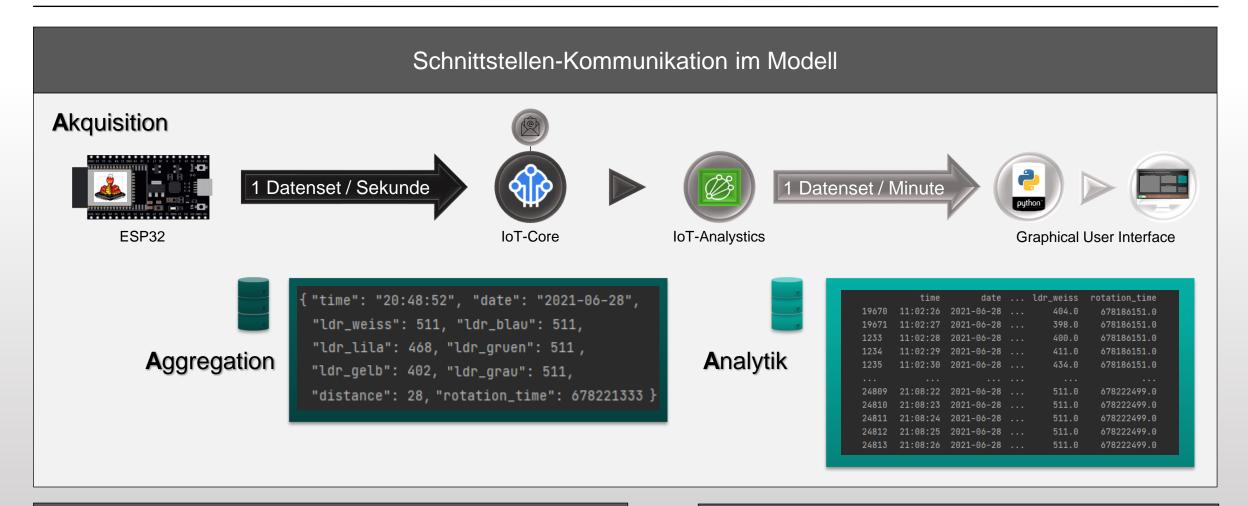




Der Microcontroller ESP8266 steuert die Produktionstechnik im Modell, der ESP32 die komplette Mess- und Übermittlungstechnik!



Die optische Messeinrichtung im Modell erkennt reproduzierbar Fehler unterschiedlicher Fehlerklassen, übermittelt diese an die Schnittstellen!



Interpretation der Modell-Daten

Produktionsdauer: 60 min

Bandgeschwindigkeit: $\sim 7,15 \, \text{mm} / \text{s}$ Produktionsmenge: ~ 24.500 mm²

Detektierter Ausschuss: ~ 3.500 mm² ~ 14,3 %

Übertragene Kostenersparnis: ~ 2,19 Mio. €

Die geplante Messeinrichtung in Kombination mit der Schnittstelle zur Schnittoptimierung senkt die hohe Anzahl an kritischen Aspektfehlern im Endprodukt.

Die Qualität steigt und die Anzahl der Reklamationen sinkt.

Kritische Diskussion

- Fehlerdetektion und optimiertes Zuschneiden behandelt lediglich Symptome, Fehlerursachen müssen ermittelt und gelöst werden!
- Messbereich und Genauigkeit der LDR-Technik sind stark begrenzt. Risiko der nicht zweckmäßigen Ausschussproduktion gegeben.
- Moiré-Kamera-System inkl. Transmissions- und Reflexionsmessung wird zur optischen Online-Überwachung im industriellen Kontext empfohlen!

Anhang

- A1 SNS Benachrichtigung bei Glasbruch
- A2 Gebautes Modell mit allen Sensoren
- A3 Graphical User Interface

Alle Programmcodes sind auf Github hinterlegt und können dort im Repository "Glass_Production" eingesehen werden:

https://github.com/WerDa18/Glass Production

A1 – SNS Benachrichtigung bei einem Glasbruch



Glass_Prod <no-reply@sns.amazonaws.com>

♣ Allen antworten | ✓



Heute, 09:32

Wergen, David Gabriel ≥

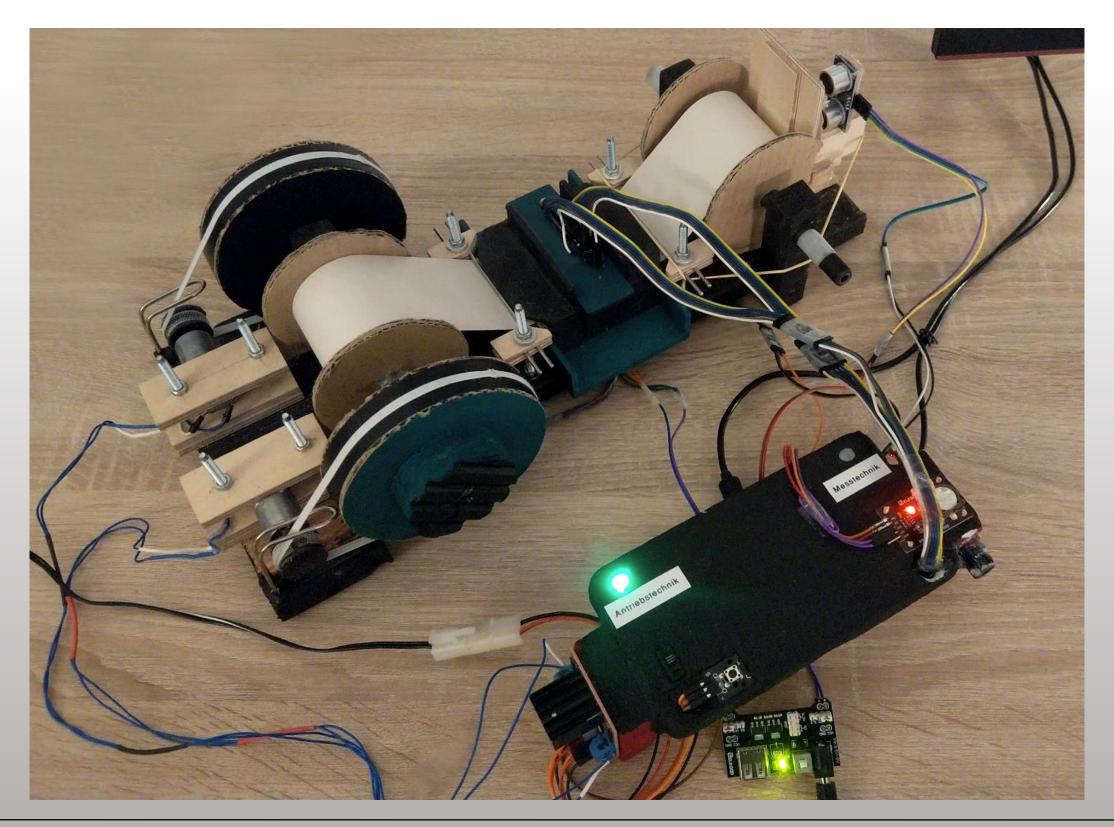
Posteingang

ATTENTION - Glassbruch Erkennung nach Dickenmessung

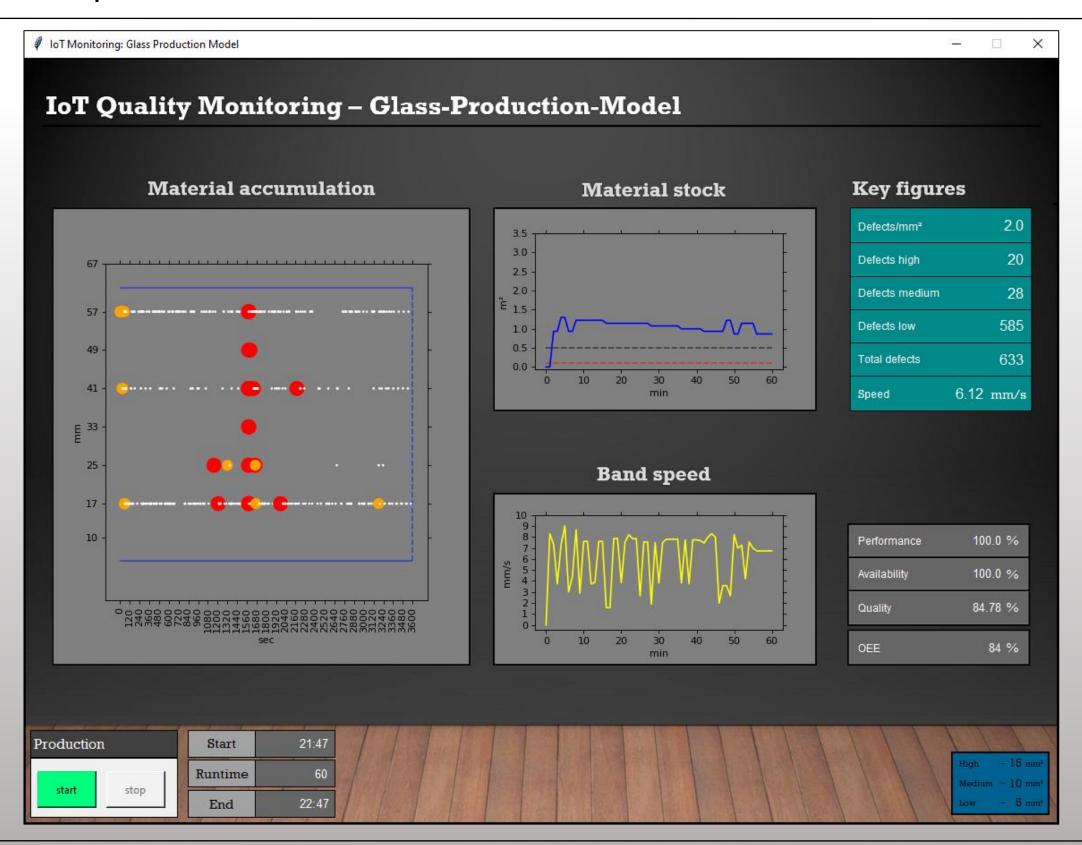
If you wish to stop receiving notifications from this topic, please click or visit the link below to unsubscribe: https://sns.eu-central-1.amazonaws.com/unsubscribe.html?SubscriptionArn=arn:aws:sns:eu-central-<u>1:902625817927:Glass Production:4f3e6490-4654-4303-b46a-fba4f2cdf992&Endpoint=david.wergen@alumni.fh-aachen.de</u>

Please do not reply directly to this email. If you have any questions or comments regarding this email, please contact us at https://aws.amazon.com/support

A2 – Gebautes Modell mit allen Sensoren und Controller-Konsole



A3 – Graphical User Interface



A3 – Graphical User Interface