



Projekt:  
Webbapplikation

Datum:  
2019-12-03

Utfärdad av:  
Fredrik Lindén Johansson  
Carolina Salomonsson

# Kravspecifikation

## *Lenny Lunch Picker*

### Läshänvisning

Detta dokument inkluderar beskrivningar och krav gällande webbapplikationen *Lenny Lunch Picker*, en webbapplikation som ska underlätta vid sökning av restauranger på, för användaren, nya destinationer.

## Innehållsförteckning

1. Inledning .....	3
1.2 Problemformulering .....	3
1.3 Mål .....	3
2. Användaren .....	3
3. Krav på innehåll .....	4
3.1 Startsidan .....	4
3.2 Registrering .....	4
3.3 Inloggning .....	4
3.4 Sökning .....	4
3.5 Utloggning .....	5

# 1. Inledning

Den här kravspecifikationen har tagits fram med syftet att utveckla en webbapplikation som ska underlätta för användaren vid sökning av restauranger på, för användaren, nya destinationer och innefattar förslag på lösningar gällande detta.

## 1.2 Problemformulering

Allt beror på vem man frågar, men något som de flesta människor brukar ha gemensamt är att vi vill kunna äta lunch och helst veta rätt snart var. Detta utan att behöva googla runt bland för oss okända orter.

Med *Lenny Lunch Picker* väljer användaren den ort den i stunden vill hitta en restaurang på och därefter visas de närmaste restaurangerna baserat på var användaren befinner sig inom just den orten.

## 1.3 Mål

Målet med applikationen är att användaren ska kunna nyttja applikationen i syfte att hitta den restaurang som för stunden är mest lämplig för användaren, vare sig det handlar om avstånd eller kvalitet. Den ska vara användarvänlig, med förklaring att den ska vara lätt för användaren att hantera vid ett första försök.

Planen är även att användaren ska kunna filtrera ut restauranger baserat på typ av restaurang och vilken sorts mat som utmärker restaurangen. Dessutom är målet att användaren ska ha möjlighet ta sig vidare till de olika restaurangernas respektive hemsidor, om dessa existerar, för ytterligare information.

# 2. Användaren

Då produkten tas fram i syfte att underlätta vid sökning av restauranger, är den tilltänkta målgruppen personer som befinner sig på en ny destination och snabbt vill kunna det närmaste och/eller mest passande stället att äta på.

Användaren kan vara vem som helst över femton år och som gärna undviker en allmän sökning på internet, utan hellre går in på en färdig applikation som hanterar den aktuella situationen.

### **3. Krav på innehåll** (*Krav kan tas bort, ändras eller läggas till vid behov*)

#### **3.1 Startsidan**

- Startsidan ska inkludera applikationens logga i mitten av webbsidan.
- Startsidan ska innefatta möjligheten att registrera sig som en ny användare.
- Startsidan ska innefatta möjligheten att logga in på sin registrerade profil.

#### **3.2 Registrering**

- Användaren ska kunna registrera en egen profil.
- Vid registrering ska användaren ange förnamn, efternamn, e-post och tre stycken valfria orter som för användaren kommer vara "favoriter".
- Användaren ska vid ett klick på en registrera-knapp läggas till som medlem i databasen och därmed ha möjlighet att logga in och använda applikationens sökningsfunktion.

#### **3.3 Inloggning**

- Vid rätt angivna inloggningsuppgifter ska användaren komma vidare till en personlig profilsida.
- Användaren ska ha möjlighet att ändra namn, efternamn, e-post och topp tre orter som för användaren är de vanligaste sökningarna och som snabbt ska kunna väljas om så önskas.
- Användaren ska ha möjlighet att logga ut från den personliga profilsidan.
- Användaren ska kunna använda ett sökningsfilter för att hitta den, för användaren, mest passande restaurangen.
- Det ska endast vara möjligt att använda applikationens sökningsfilter som inloggad medlem i "Lenny-familjen".
- Det ska finnas en karta på profilsidan som visar var användaren för stunden befinner sig.

#### **3.4 Sökning**

- Sökningen ska inkludera möjligheten att filtrera ut vald destinations restauranger efter avstånd till användaren, typ av mat och betygsättning.

- Sökningsresultaten ska på en karta visa var de befinner sig med utgångsläget på var användaren för stunden befinner sig.

### **3.5 Utloggning**

- Användaren ska kunna logga ut på från sin personliga sida.
- Vid utloggning från personlig sida ska användaren tas tillbaka till applikationens startsida.
- Vid utloggning från personlig sida ska det ej vara möjligt att återvända till föregående sida utan att först åter igen ange inloggningsuppgifter.