

# Manual QA

Основи Git

# Manual QA

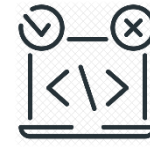
## План уроку

- Архітектури систем контролю версій
- Створення репозиторію
- Стан файлів
- Основні команди
- Перший коміт
- Практика

## Про системи контролю версій

# Manual QA

## Схема розробки ПЗ



Source

Build

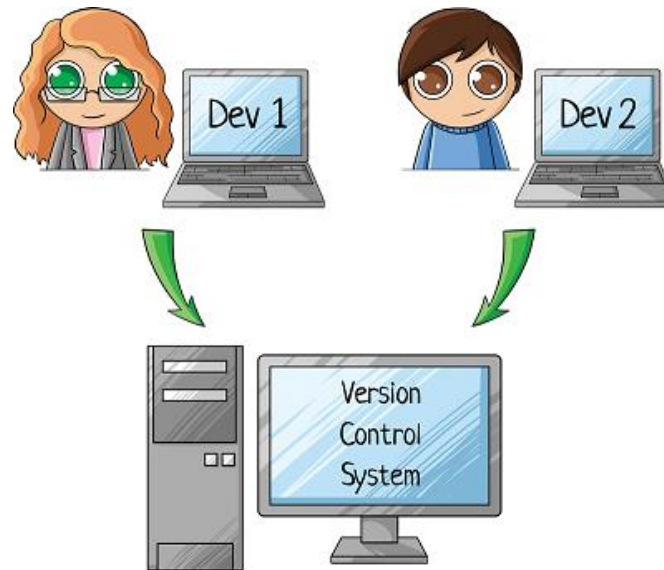
Test

Production



# Manual QA

## Системи контролю версій (VCS)

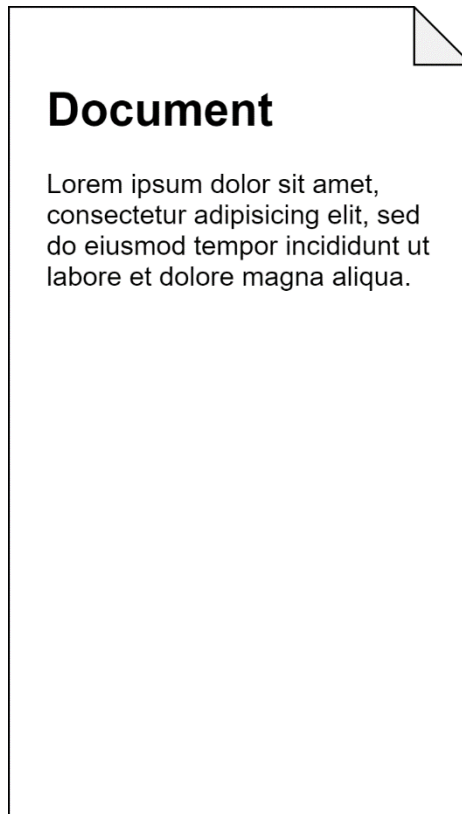


## Історія та архітектури систем контролю версій

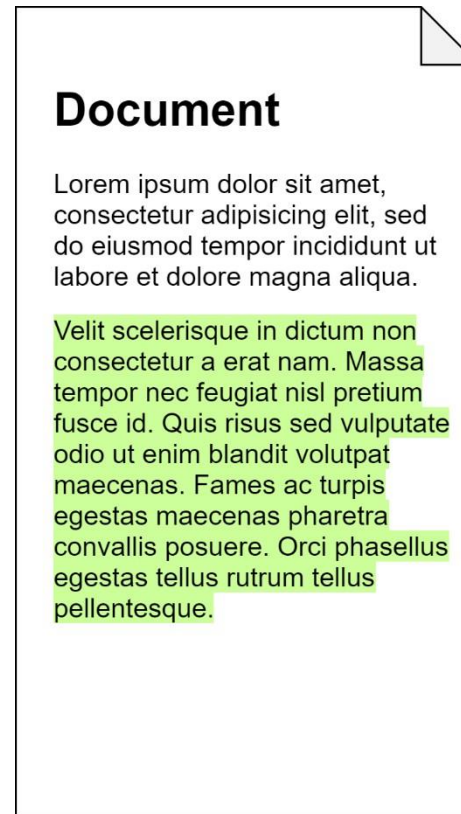
# Manual QA

## Версійність

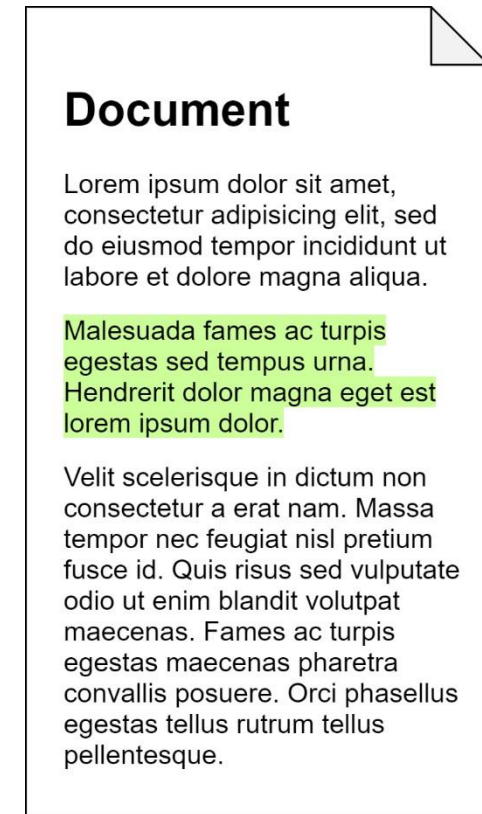
Версія 1



Версія 2

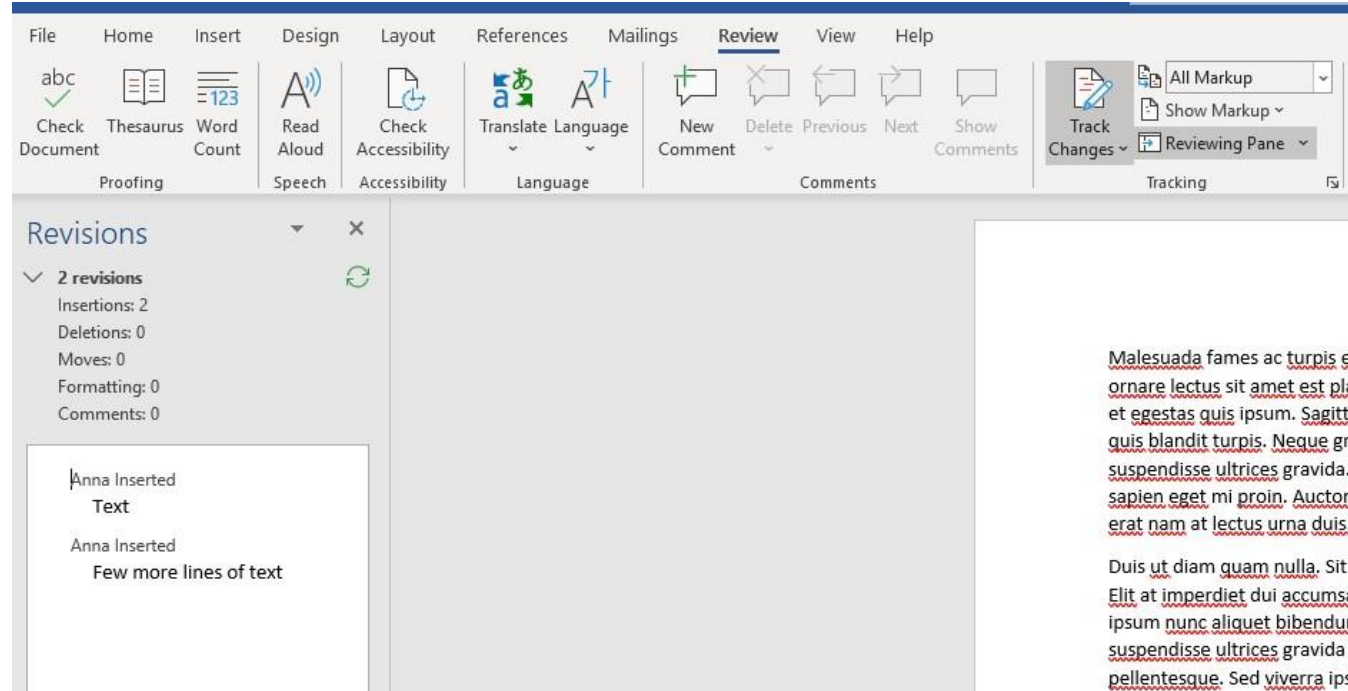
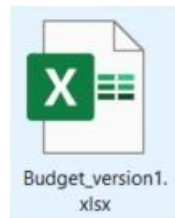


Версія 3



# Manual QA

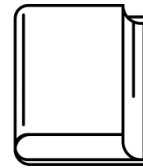
## Приклад: Версійність у MS Office





# Manual QA

## Варіант 1: Локальна система



### Локальна копія

- Версія 1
- Версія 2
- ...

Які переваги такого підходу?

А які складнощі?



# Manual QA

## Варіант 1: Локальна система

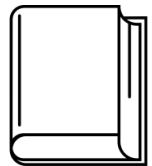


### Переваги

- Простота
- Легкий старт

### Недоліки

- Висока ціна помилки
- Важко працювати у кооперації



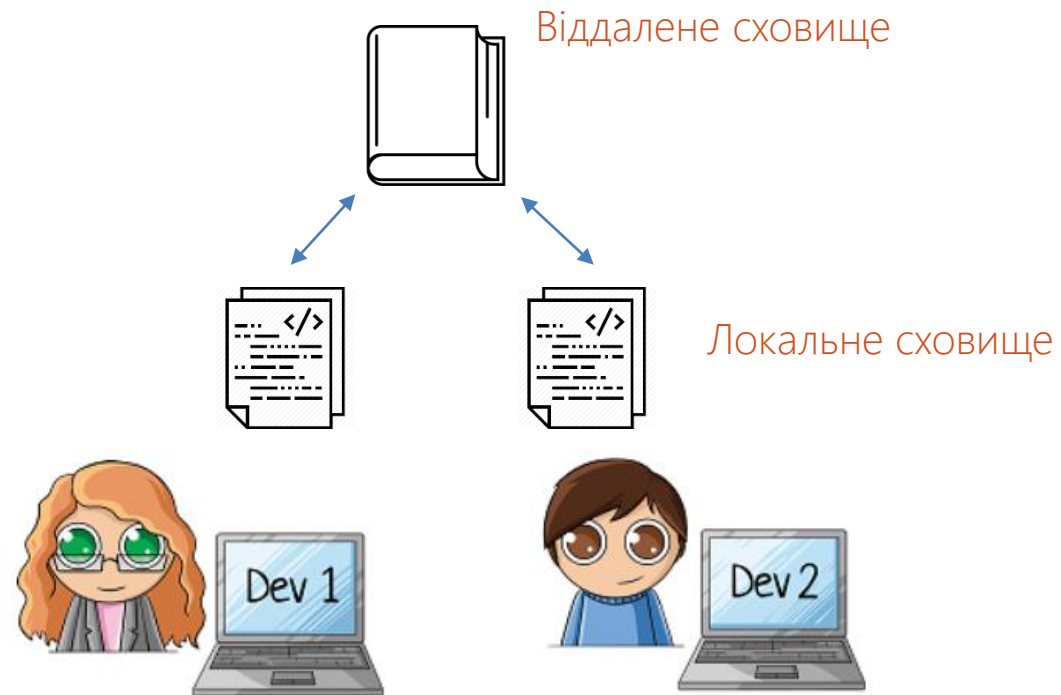
### Локальна копія

- Версія 1
- Версія 2
- ...

Що можна зробити?

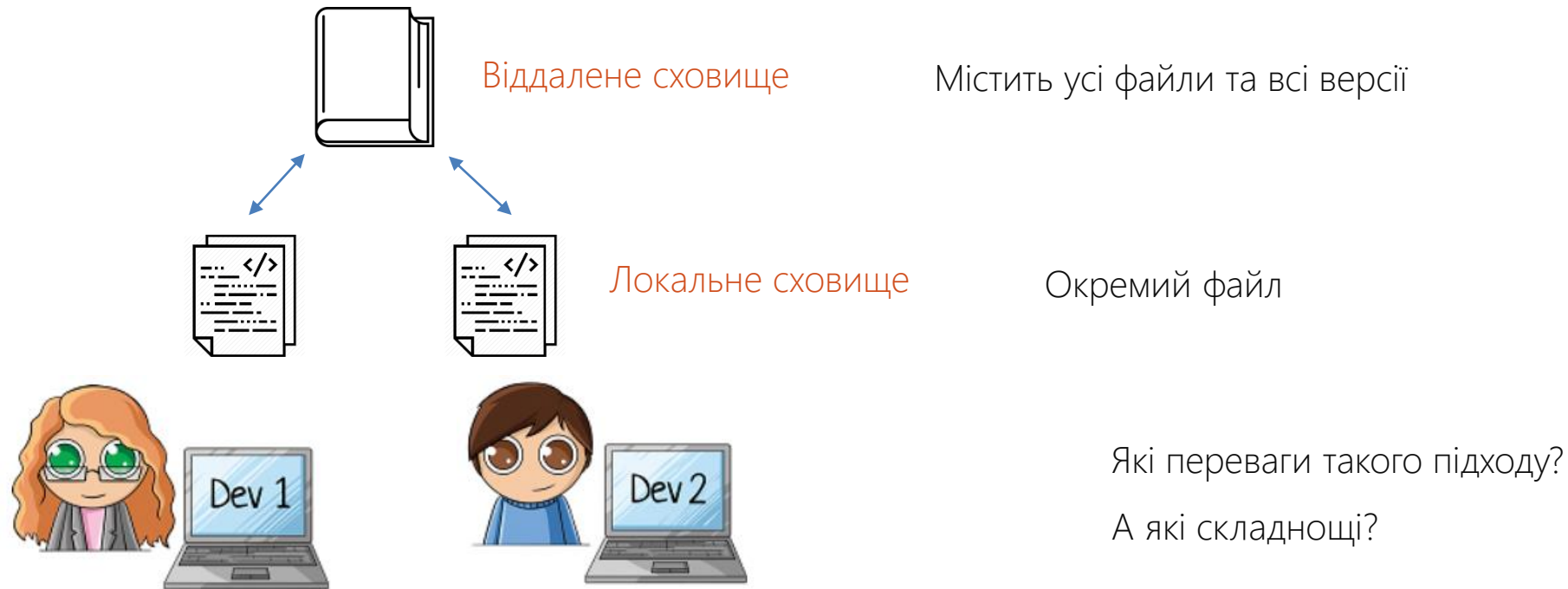
# Manual QA

## Варіант 2: Віддалений сервер



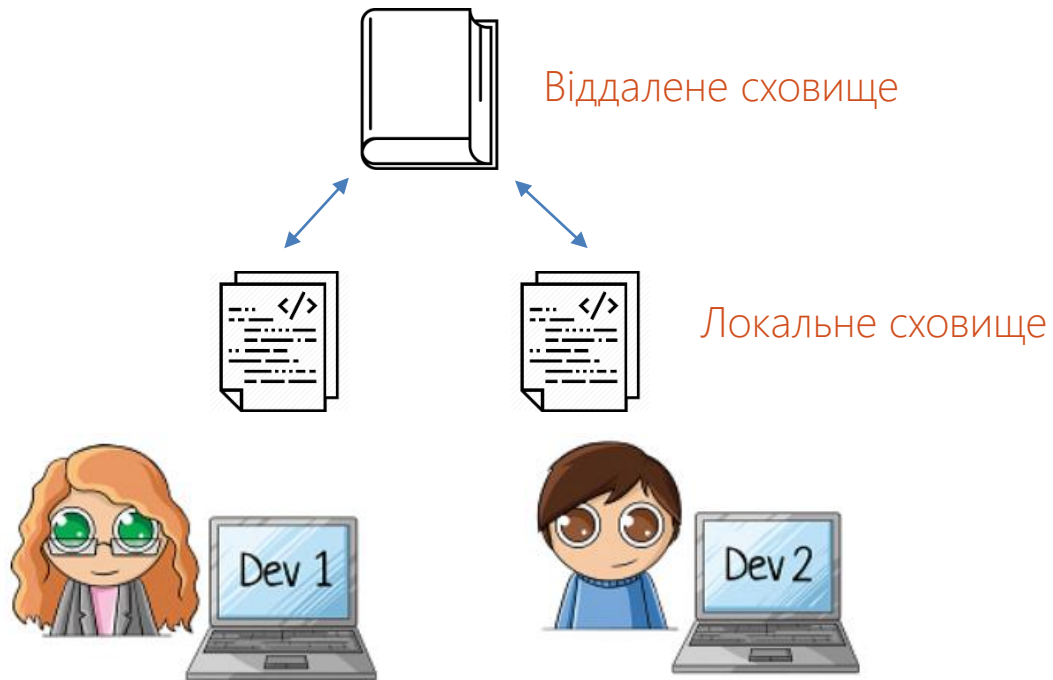
# Manual QA

## Варіант 2: Централізована система контролю версій



# Manual QA

## Варіант 2: Централізована система контролю версій



### Переваги

- Проста схема роботи
- Одне джерело правди

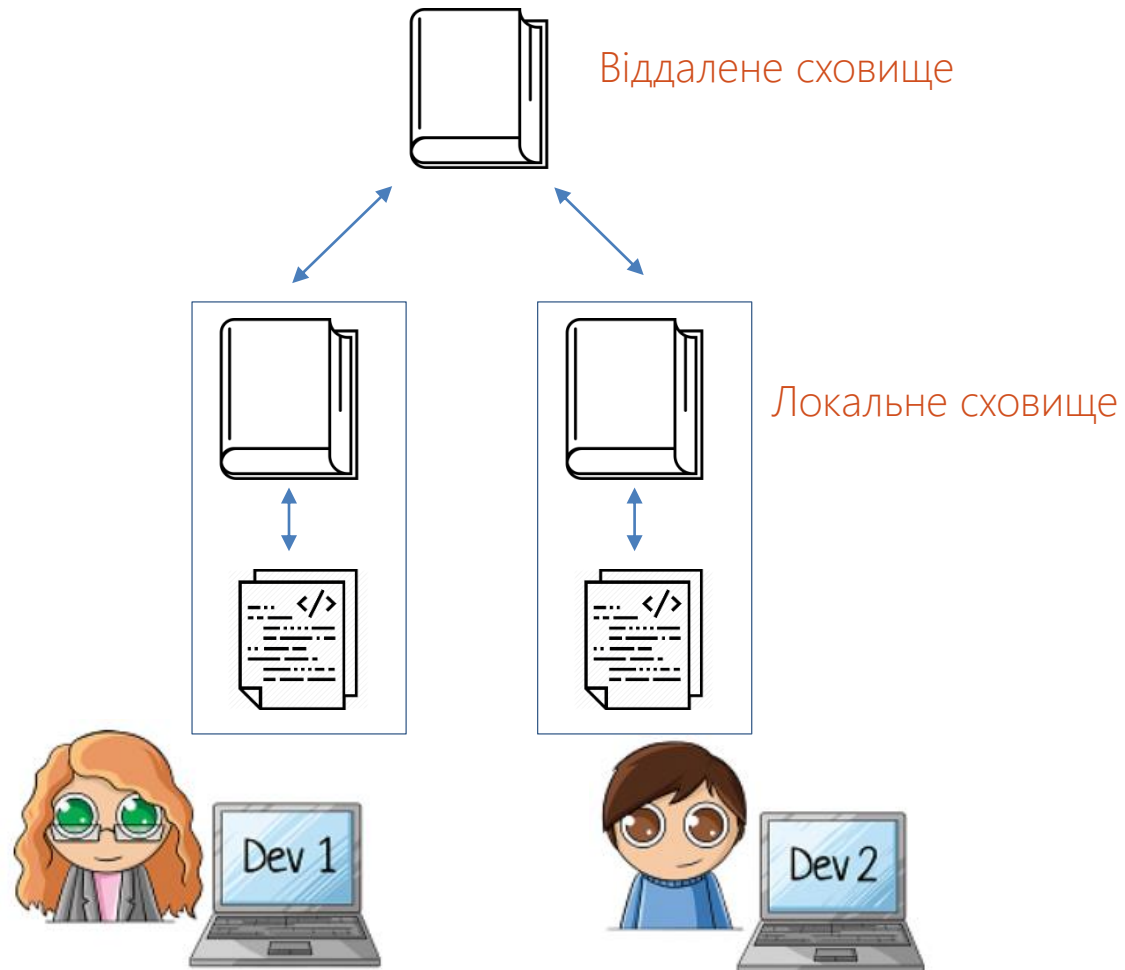
### Недоліки

- Одна точка відмови - сервер

Що можна зробити?

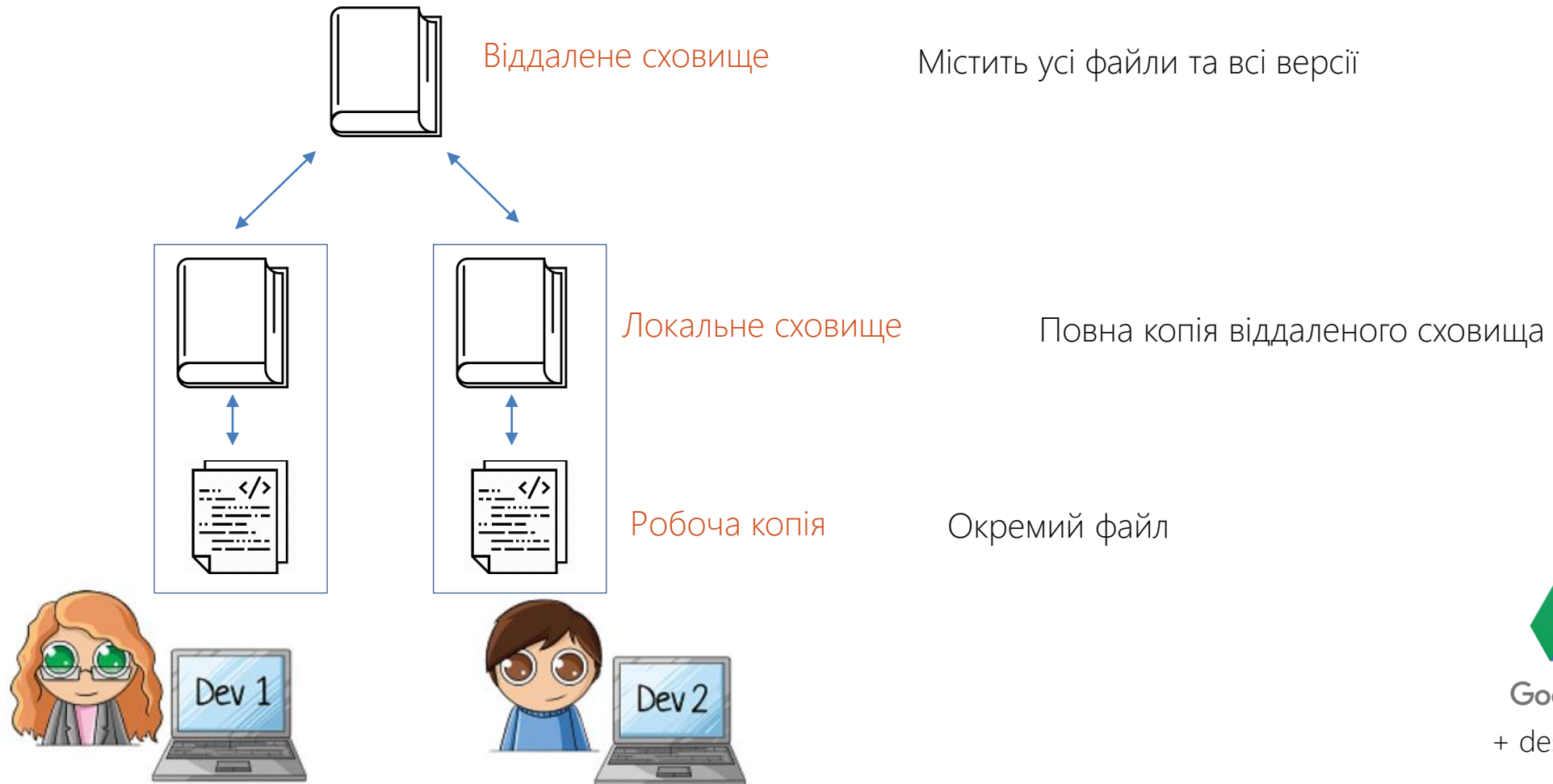
# Manual QA

## Варіант 3: Розподілена система



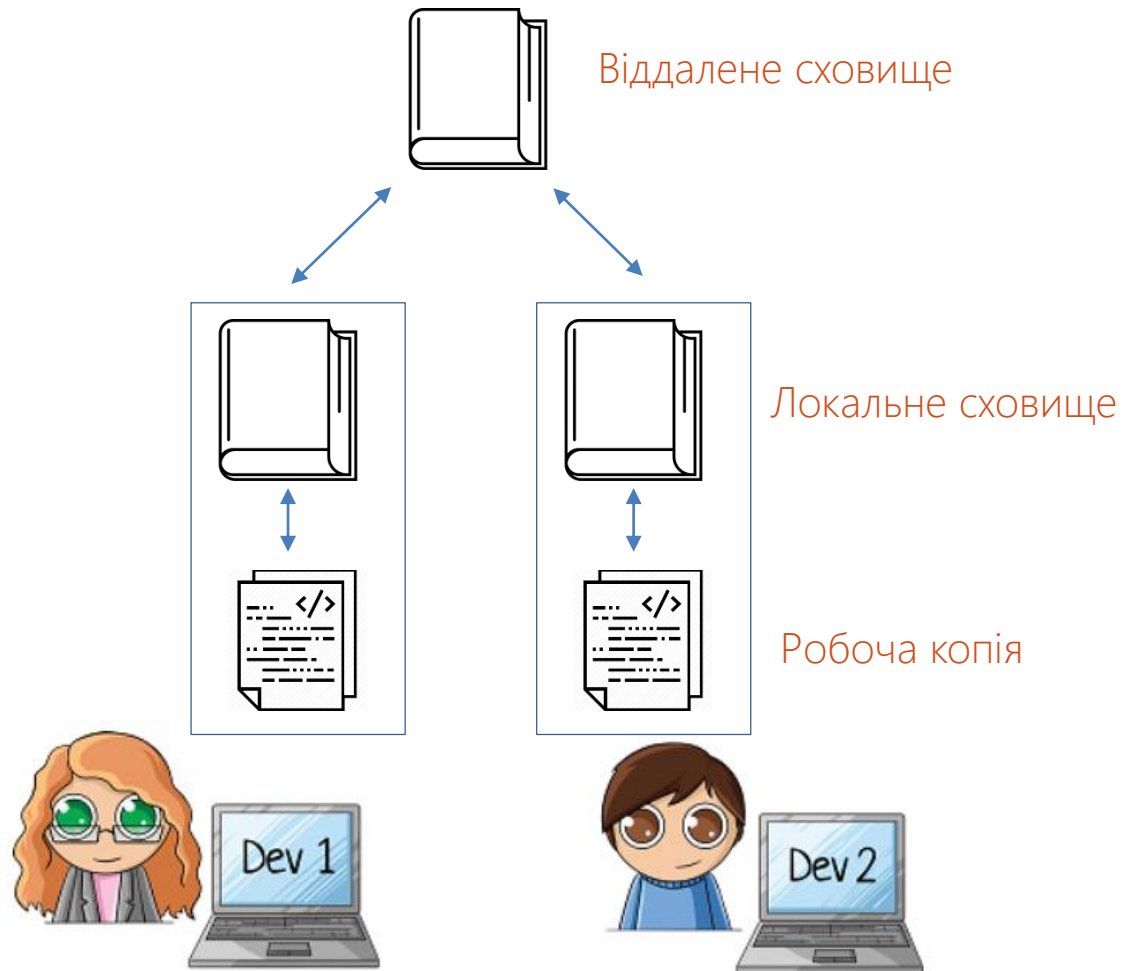
# Manual QA

## Варіант 3: Розподілена система контролю версій



# Manual QA

## Варіант 3: Розподілена система контролю версій



### Переваги

- Повна автономність кожного розробника
- Велика стійкість до втрати даних

### Недостатки

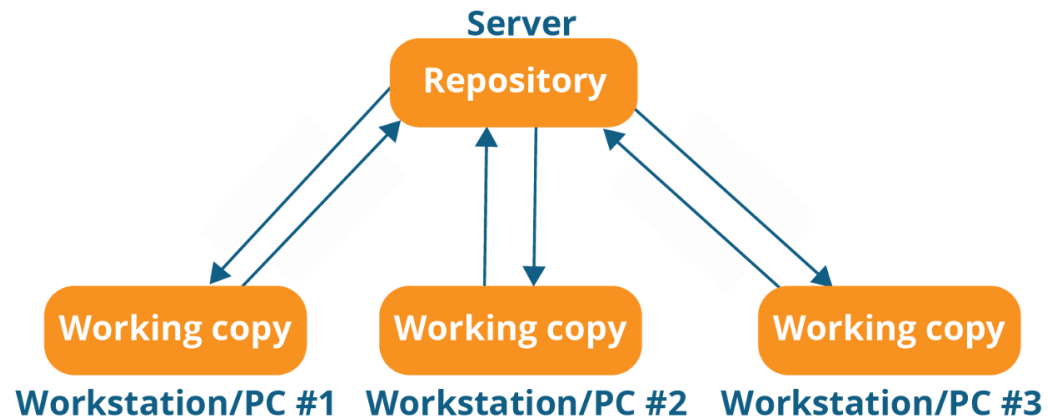
- Найбільш складна схема роботи



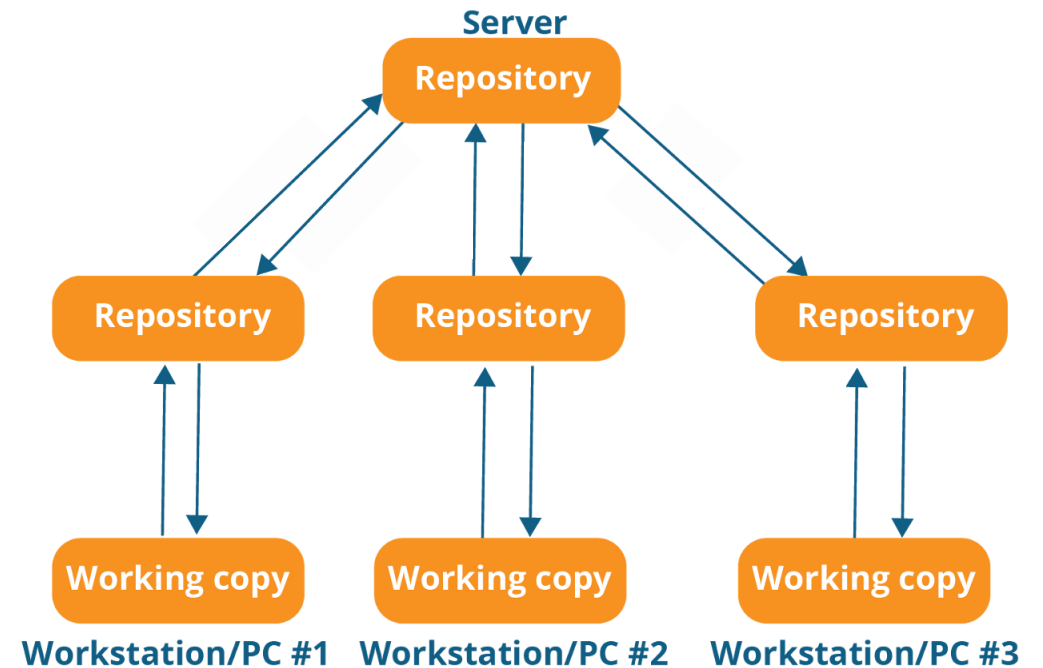
# Manual QA

## Порівняння систем

Centralized version control system

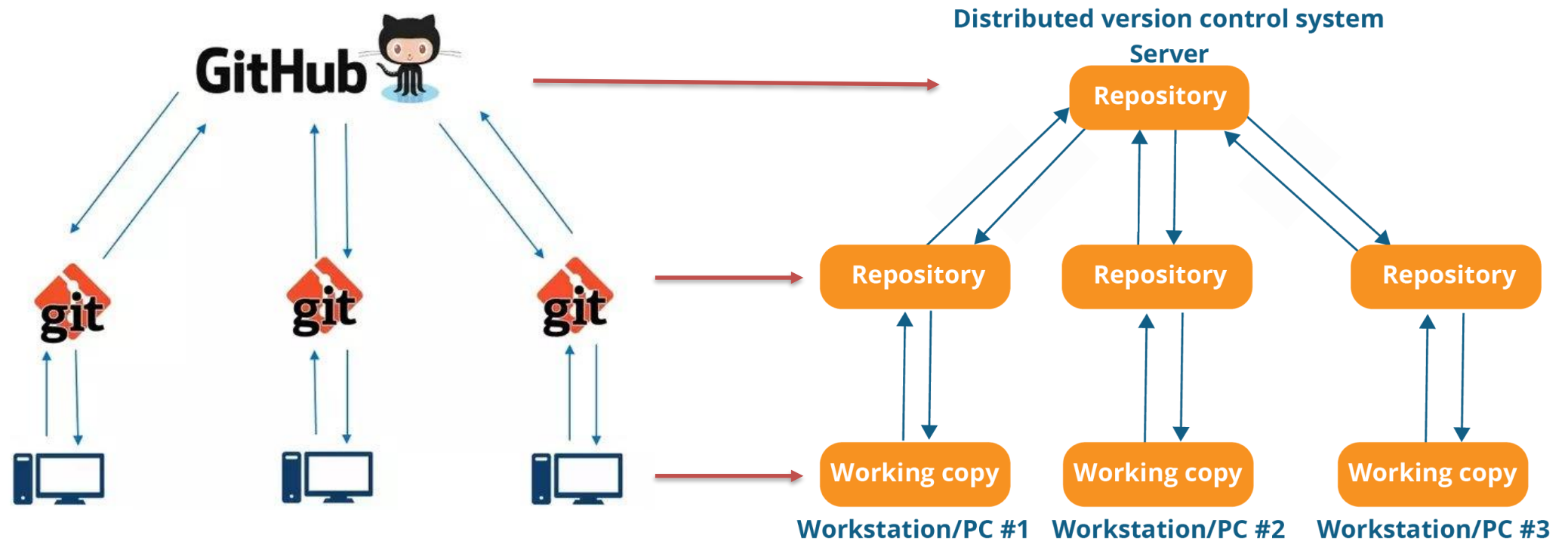


Distributed version control system



# Manual QA

## Інструменти



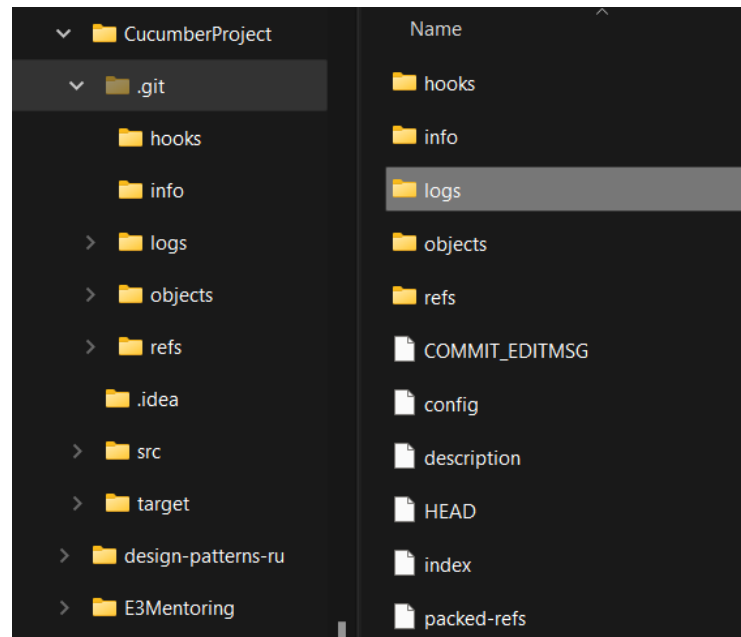
# Manual QA

Git

# Manual QA

## Що таке Git?

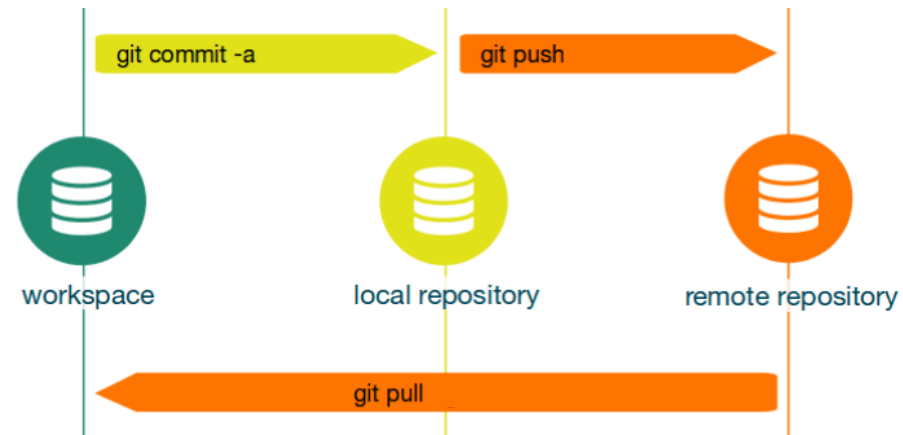
Git-репозиторій – це за своєю суттю невелика файлова система. Вона зберігає всі файли та їх версії. Папка `.git`.



# Manual QA

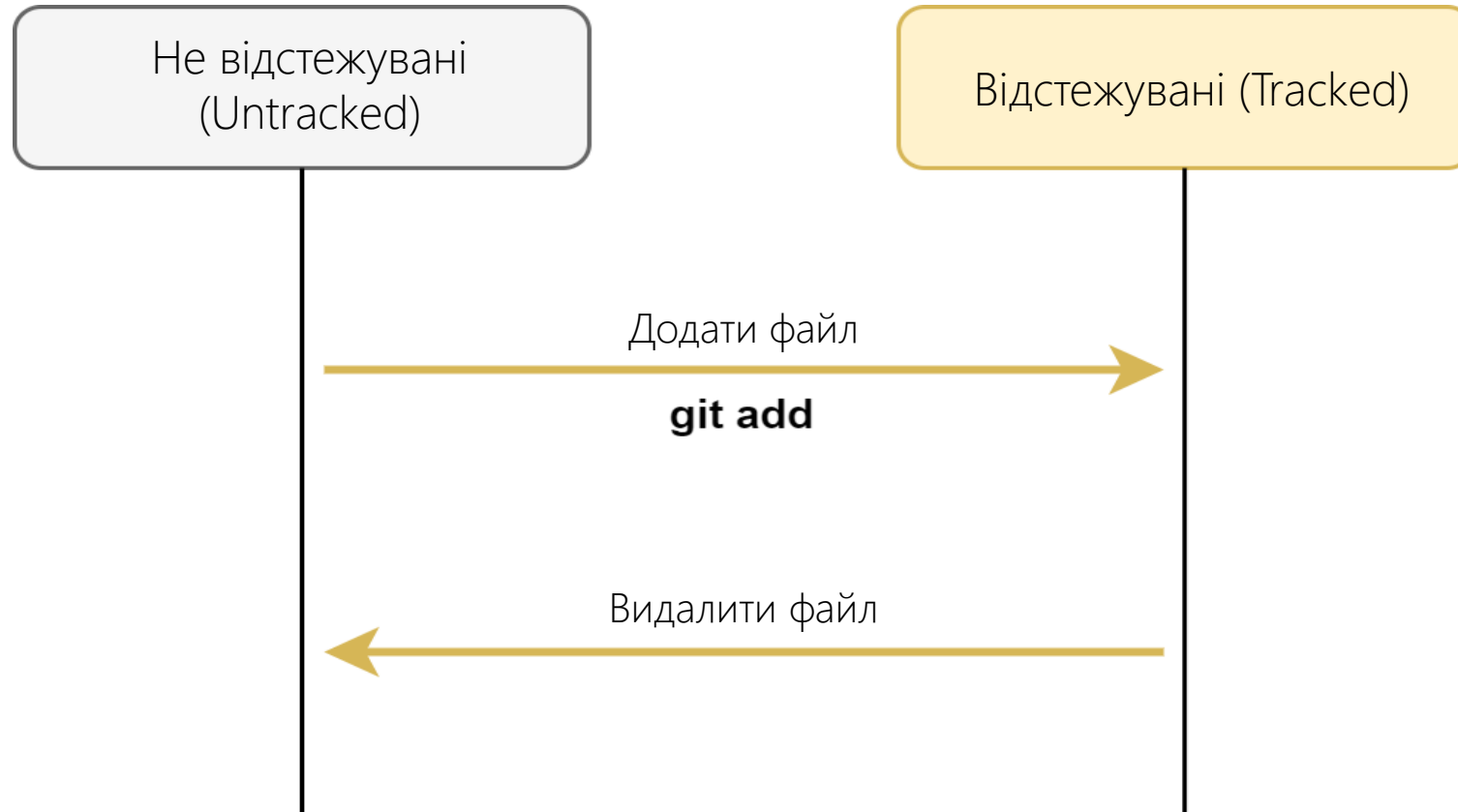
## Спрощена структура Git

**Workspace** – це папка за якою стежить Git.  
На цьому рівні розробник змінює код.



# Manual QA

## Стан файлів



# Manual QA

## Основні команди Git

- `git init` – створює репозиторій.
- `git add` – додає файли в категорію відстежувані/індекс для подальшого коміту.
- `git commit -a` – використовується для фіксації змін у репозиторії.
- `git status` – виведення стану файлів.
- `git log` – використовується для виведення історії комітів.
- `git help` – виведення довідки.
- `git help <command>` – виведення доступних опцій використання команди.

# Manual QA

Перший коміт



# Manual QA

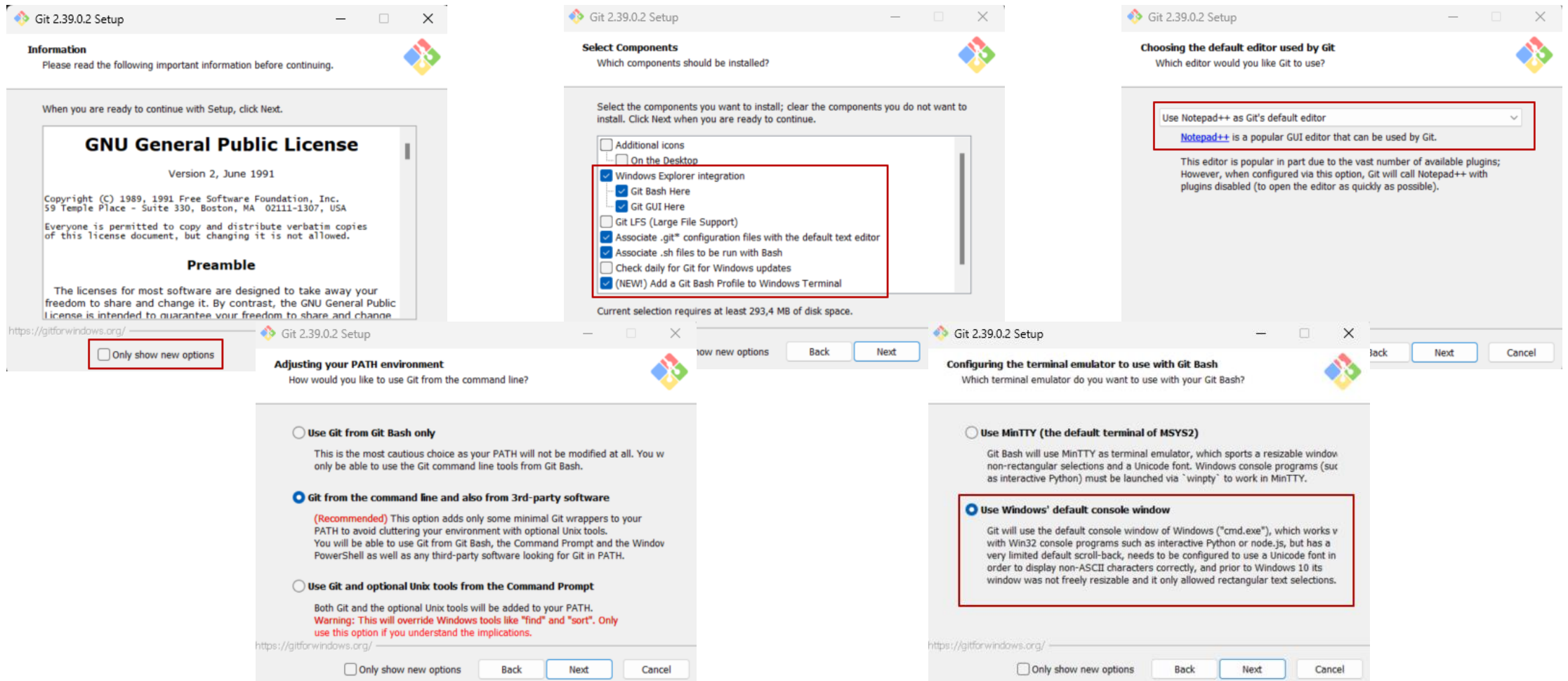
## Практика

1. Встановіть git <https://git-scm.com/downloads>



# Manual QA

## Практика



# Manual QA

## Налаштування Git

- `git config --list --show-origin` – переглянути всі свої налаштування

Для того щоби робити комміти вам необхідно вказати ваші дані

Наступні команди вам допоможуть

- `git config --global user.name "John Doe"`
- `git config --global user.email "johndoe@example.com"`

# Manual QA

## Практика

1. Створіть репозиторій (git init)
2. Створіть текстовий файл і напишіть у ньому щось
3. Перевірте статус файлу (git status)
4. Зробіть коміт (git commit -a)
5. Змініть текст файлу
6. Перевірте статус файлу (git status)
7. Зробіть коміт (git commit -a)

# Manual QA

Що ми сьогодні вивчали

# Manual QA

## План уроку

- Архітектури систем контролю версій
- Створення репозиторію
- Стан файлів
- Основні команди
- Перший коміт
- Практика

# Manual QA

## Підсумки

Що одне, найголовніше, ви дізнались сьогодні?

# Manual QA

Дякую за увагу! До нових зустрічей!



# Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

