

Manual QA

Командний проект

Manual QA

Командний проект

1. Визначте найбільш актуальні конфігурації для тестування інтернет магазину ґрунтуючись на зібраній статистиці або досвіді про найбільш популярні браузери, девайси та операційні системи (5 браузерів; 5 Android та 5 ОП для них; 5 iOS девайсів та 3 операційні системи для них).
2. Підготувати тест план для повної регресії продукту (обов'язково у тест плані мають бути таймлайни, тест стратегія, ризики та ресурси);
3. Написати та пройти чек-листи для Installation, Usability, GUI, Localization (мінімум 10 перевірок). Не забудьте про мобайл і веб, тобто 2 чеклісти на кожен вид тестування, враховуючи особливості мобайл і веб;
4. Написати та пройти тест кейси для Smoke testing - мінімум по 5 тест кейсів для веб та для мобайл;
5. Написати та пройти 5-10 тест кейсів для тестування форми логіну використовуючи техніку еквівалентних класів та граничних значень. Перед цим написати вимоги до цієї форми логіну;
6. Написати і пройти 5-10 юзер сценаріїв для Critical Path Testing;
7. Поміркувати і написати, яким би шляхом ви проводили Exploratory Testing і в яких випадках;
8. Завести всі знайдені баги (мінімально 5 баг репортів);
9. Описати, щоб ви покрили автоматизацією.
10. Створити автоматизовані сценарії за допомогою Codeless інструментів на основі функціональних тест-кейсів – не менше 5-ти
11. Провести автоматизоване тестування та надати результат
12. За результатами тестування написати Test Result Report. Обов'язково використовуємо метрики, і якщо в результаті метрик негативний результат – написати твої пропозиції щодо вирішення проблеми.

Дякую за увагу! До нових зустрічей!

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

