Web Testing

#### План уроку

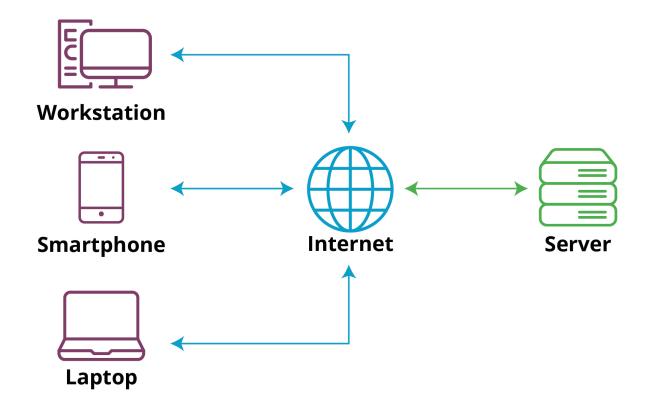
- Client-server model
- HTTP & HTTPS
- Що тестувати?
- Інструменти WEB-тестування



Архітектура Client-Server

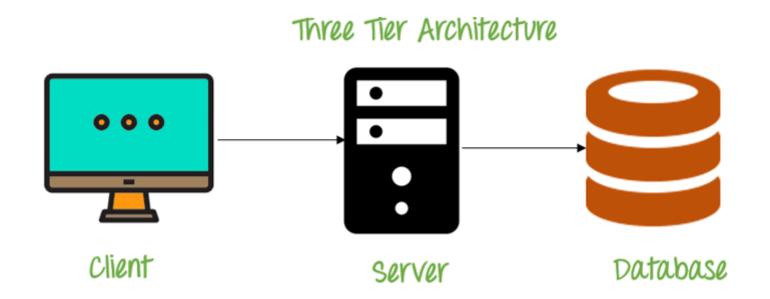


## Архітектура Client-Server





#### Трирівнева архітектура





#### Трирівнева архітектура

#### Переваги архітектури

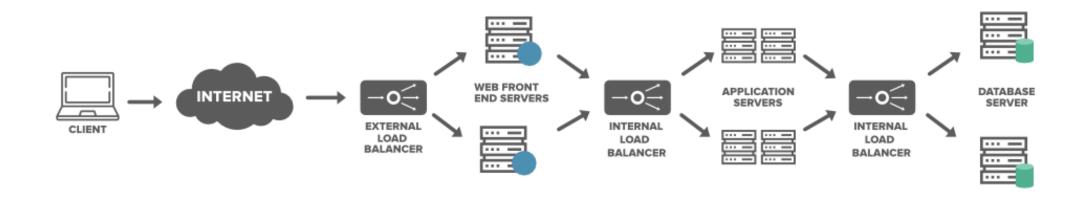
- Потужний сервер дешевше 100+ потужних клієнтських машин
- Немає дублювання коду
- Персональні дані у безпеці

#### Недоліки архітектури

- Впала одна ланка усі відпочивають
- Висока вартість обладнання
- Потрібна команда підтримки



#### Архітектура Client-Server





HTTP TA HTTPS



#### HTTP TA HTTPS





#### HTTP TA HTTPS



HTTP — це протокол, в якому описані правила передачі в інтернеті. Він допомагає браузеру завантажувати веб-сторінки, а серверу отримати інформацію, яку користувач запровадив на сайті.



#### HTTP TA HTTPS



HTTPS — це HTTP, але з надбудовою безпеки.

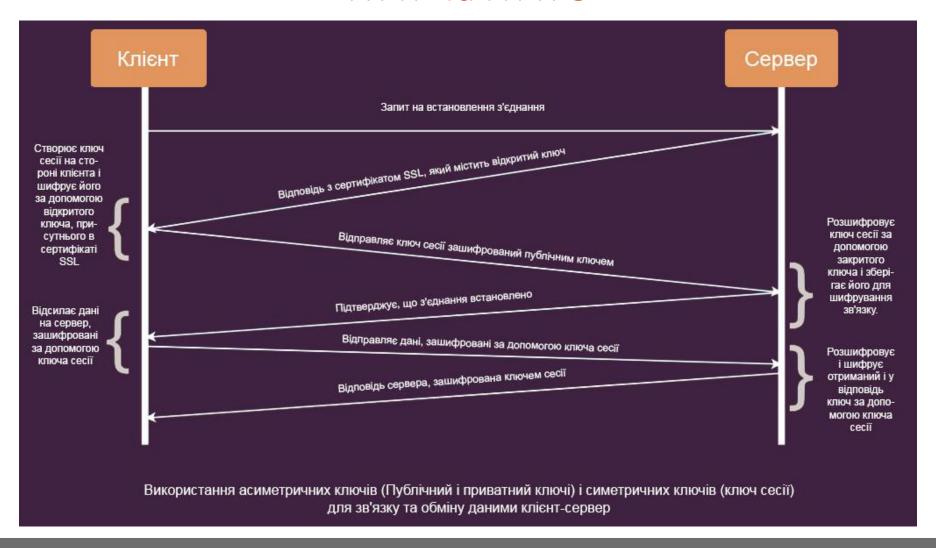


#### HTTP TA HTTPS





#### HTTP Ta HTTPS





#### HTTP TA HTTPS

Розглянемо цей процес на прикладі реальних ключів

- Боб відправляє Алісі замок, ключ від якого є тільки у нього

Замок тут публічний ключ

- Аліса закриває замком Боба ящик з секретом та посилає назад Також браузер шифрує повідомлення за допомогою публічного ключа і передає на сервер
- Відкрити скриньку не зможе ніхто: ні сама Аліса, ні співробітники пошти

  Шахрай так само не може розшифрувати повідомлення браузера без закритого ключа
- Боб отримує ящик, відкриває своїм єдиним ключем та дізнається секрет Сервер розшифровує повідомлення закритим ключем, який є тільки у нього



Специфіка Web Testing

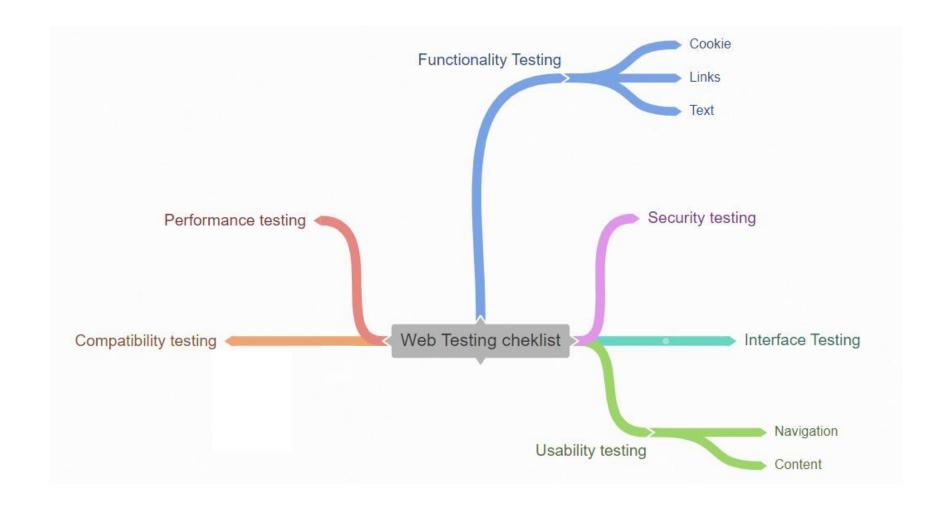


#### Чинники якості сайтів

- Своєчасність час оновлення після дій.
- Структура лаконічна та легка для читання.
- Контент актуальний та зрозумілий.
- Відновлюваність розмір втрати даних.
- Безпека шифрування, верифікація користувачів.
- Зручність використання навігація.
- Продуктивність час завантаження сторінок.

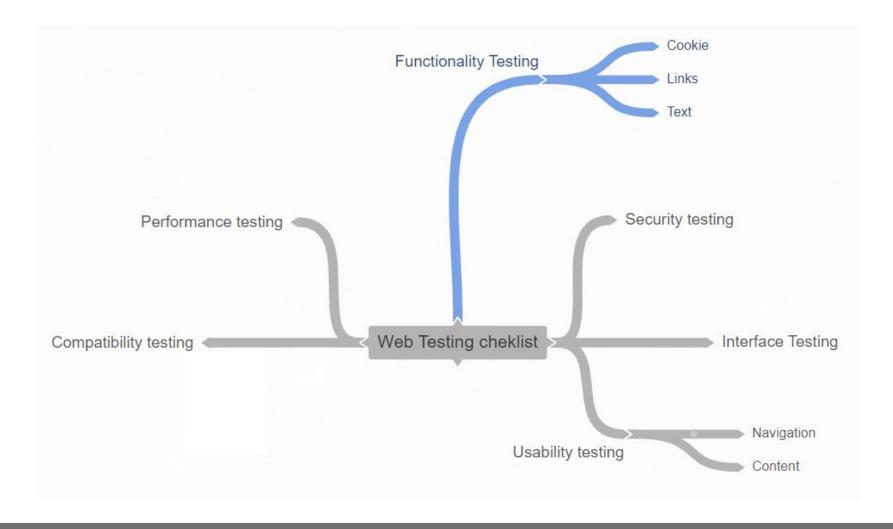


#### Чек-ліст





#### Functionality Testing





#### Functionality Testing. Kyki

Зазвичай, на комп'ютерах користувачів записуються файли cookie двох типів.

- Session Cookie: Ці файли cookie активні доти, доки не буде відкритий браузер, який запускає файл cookie. Коли ми закриваємо браузер, цей файл cookie сеансу видаляється.
- Persistent Cookies: Ці файли cookie постійно записуються на комп'ютер користувача та зберігаються протягом кількох місяців або років.





#### Functionality Testing. Посилання

- Протестуйте вихідні посилання з усіх сторінок на конкретний тестований домен.
- Перевірте всі внутрішні посилання.
- Протестуйте посилання, що використовуються для надсилання електронної пошти адміністратору або іншим користувачам з веб-сторінок.
- Перевірте, чи є сторінки-сироти.
- Перевірте чи є непрацюючі посилання.





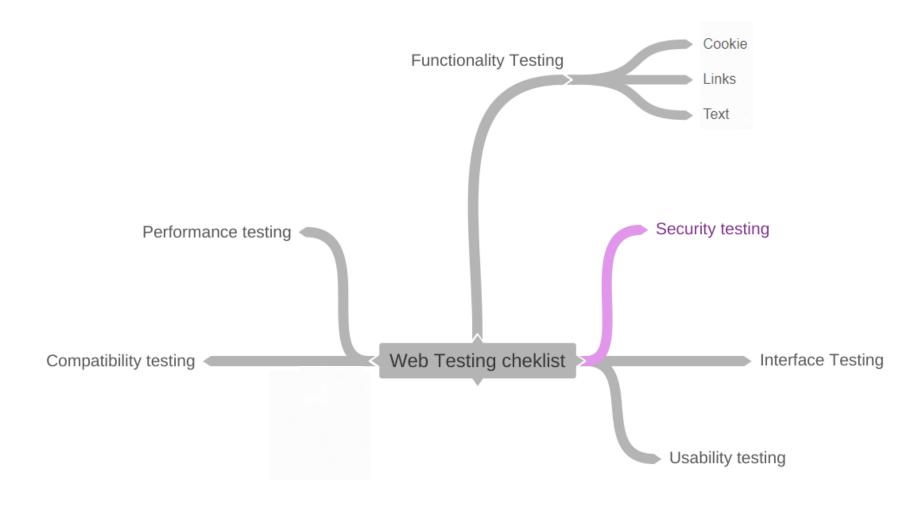
#### Functionality Testing. Текстові блоки

- Перевірте всі валідації для кожного поля.
- Перевірте поля на значення за замовчуванням.
- Перевірте відправку форм заповнюючи, обов'язкові та не обов'язкові поля.





#### Security Testing





#### Security Testing

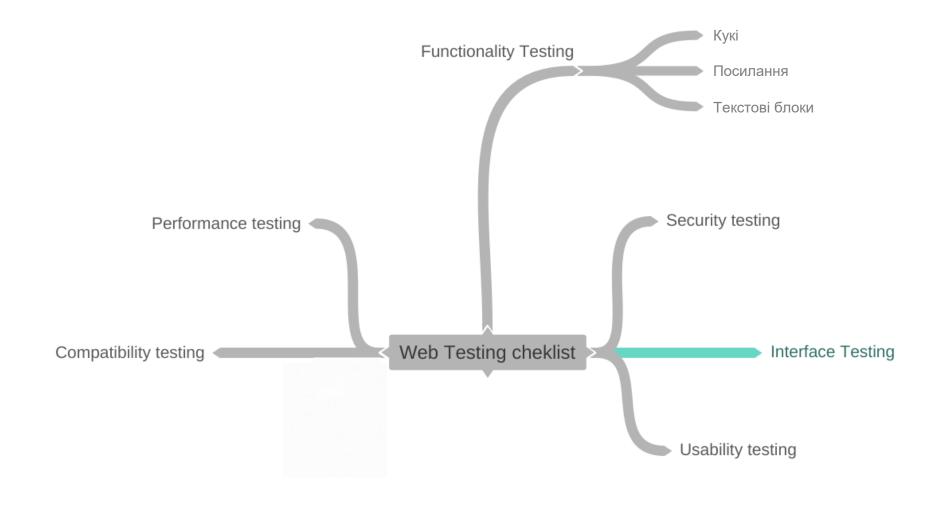
Приклади тестових сценаріїв для тестування безпеки:

- пароль має бути у зашифрованому вигляді;
- програма не повинна допускати неавторизованих користувачів;
- користувач не повинен мати можливості перевищувати повноваження своєї ролі;
- перевірте файли cookie та час сеансу програми;
- ін'єкції веб-застосунків (sql-injection, js-injection);

Security testing



#### Interface Testing





#### Interface Testing

У програмній інженерії тестування інтерфейсу — це тестування з'єднання, яке поєднує два компоненти системи.

Тестування інтерфейсу включає тестування двох основних сегментів:

- Веб-сервер та інтерфейс сервера додатків
- Інтерфейс сервера застосунків та сервера баз даних.

Це тестування гарантує, що кінцеві користувачі або замовник не зіткнуться з проблемами при використанні програмного продукту.





#### Interfaces

Інтерфейс командного рядка (CLI) — це місце, де ви вводите текст, а комп'ютер відповідає на цю команду.

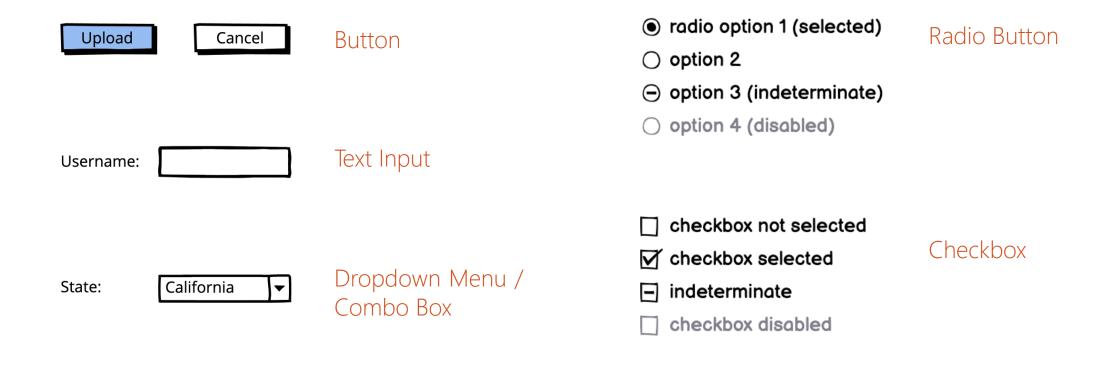
Графічний інтерфейс користувача (GUI) — це місце, де ви взаємодієте з комп'ютером за допомогою зображень, а не тексту.

Програмний інтерфейс додатку (API) — представляє собою спосіб, яким програми можуть взаємодіяти один з одним. Фактично це специфікація можливих взаємодій з компонентом ПЗ.





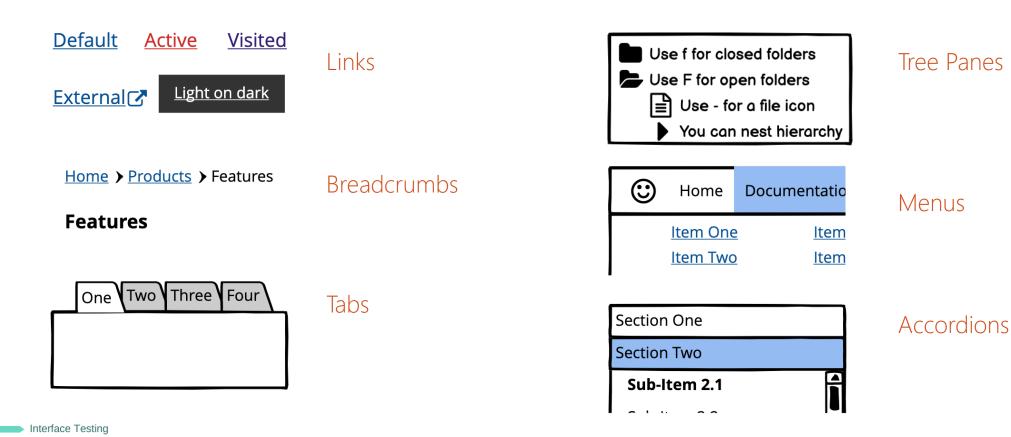
#### Загальні елементи введення даних





Interface Testing

#### Загальні елементи навігації





#### Загальні елементи відображення



Text

Some text

Item One
Item Two
Item Three
Item Four

Lists

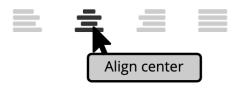
Name
(job title)

Giacomo Guilizzoni
Founder & CEO
Marco Botton
Tuttofare

Age ♦

40

Data Grids



Tooltips

Unable to Update

Try again later.

OK

Alerts

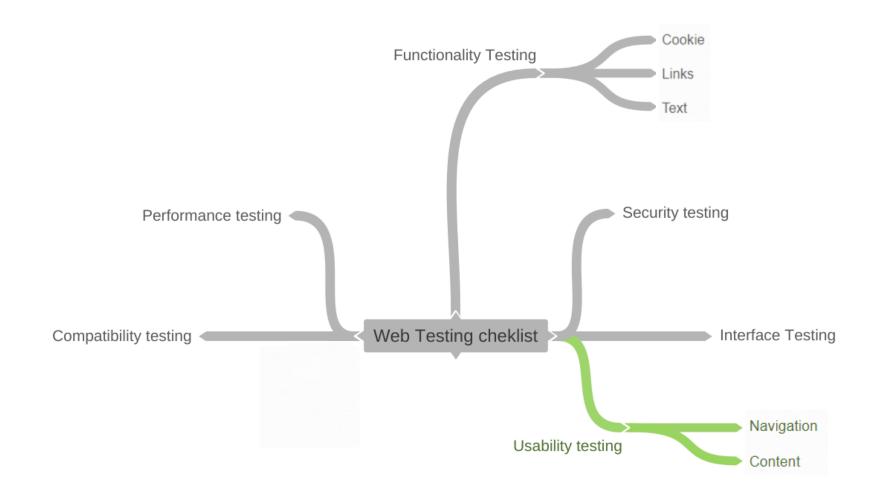


Icons

Interface Testing



#### Usability Testing





### Usability Testing. Навігація

#### Тест для навігації:

- сайт має бути зручним;
- головне меню має бути на кожній сторінці;
- застосунок має бути послідовним.





#### Usability Testing. Контент

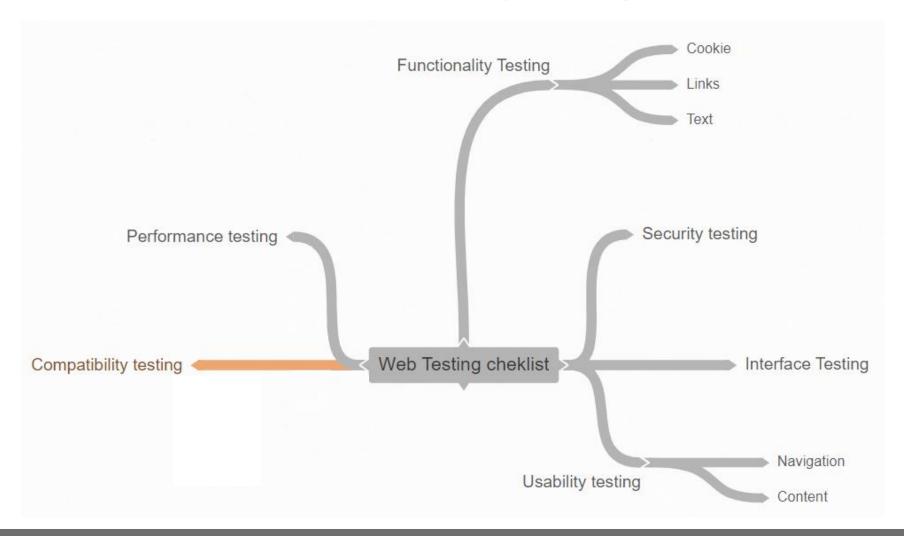
#### Перевірка контенту:

- контент має бути логічним;
- контент має бути зрозумілим;
- перевірте на орфографічні помилки;
- контент має бути осмисленим;
- зображення мають бути розміщені в потрібному місці та з правильними розмірами.





## Compatibility Testing





#### Compatibility Testing

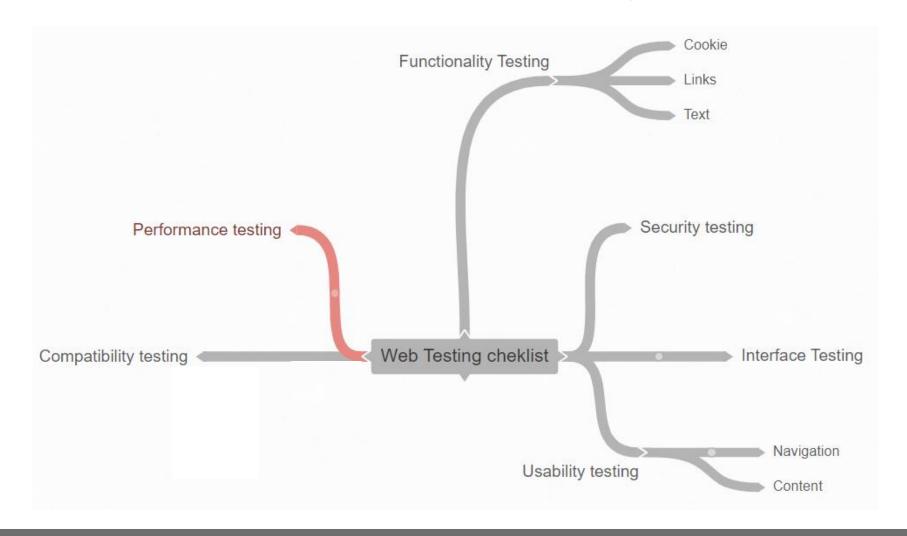
#### Основні перевірки:

- браузер та версія;
- операційна система;
- адаптивність до мобільного перегляду.





#### Performance Testing





#### Performance Testing

#### Stress testing:

- як система реагує на навантаження;
- як система відновлюється після збоїв;
- тощо.

#### Load testing:

- продуктивність на різній швидкості інтернет-з'єднання;
- чи може система витримувати пікові навантаження;
- обробка безліч одночасних запитів користувачів;
- великі вхідні дані від користувачів;
- тощо.





#### Інструменти Web Testing

#### Performance Testing:

- Jmeter
- Gatling

#### Analyzing HTTP Traffic:

- Wireshark
- Fiddler
- Charles
- Postman

Web browsers Developer tool

#### Security Testing:

OWASP

#### Test Automation:

- Selenium WebDriver
- Katalon studio
- Cypress
- And a lot of other tools



Що ми сьогодні вивчили

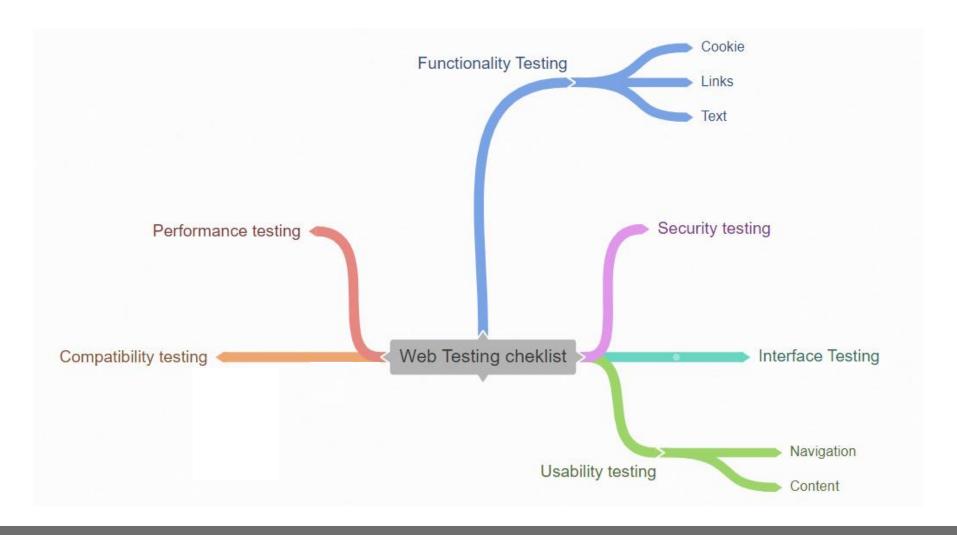


#### План уроку

- Client-server model
- HTTP & HTTPS
- Що тестувати?
- Інструменти WEB-тестування



#### Стратегії тестування





Підсумки

Що одне, найголовніше, ви дізнались сьогодні?



Дякую за увагу! До нових зустрічей!



#### Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення















