

Diseño de algoritmos
2125

Saúl Camacho Medel

Unidad 4

Actividad Complementaria 1

05 de abril de 2024

Grupo 8192

Asesor. Martínez Fernández Juan Manuel

Programa: Ganancias por venta

Autor: Saúl Camacho

Descripción: Este programa calcula la ganancia de una venta dependiendo del monto

Fecha de creación: 5 de abril de 2024

Variables:

Nombre: Venta

Tipo: Float

Nombre: Ganancia

Tipo: Float

Datos de entrada:

Monto de la venta

Datos de salida:

Monto de la ganancia

Mensajes de ejecución correcta:

Muestra el monto de la ganancia

Funcionamiento:

1. Ejecutar archivo ganancia.exe o correr el archivo ganancias.c en un compilador
2. El programa solicitará ingresar el monto de venta, el cual puede ser cualquier número.
3. El programa realizará el cálculo de la ganancia obtenida.
 - Si la venta es mayor a 100 la ganancia será del 10% del monto de la venta
 - Si la venta es mayor a 500 la ganancia será del 15% del monto de la venta
 - Si la venta es mayor a 1000 la ganancia será del 20% del monto de la venta
 - Si la venta es menor a 100 no habrá ganancia
4. El programa mostrará el monto de la ganancia.

Bibliografía

Manzano, G., Montesano, R., Zúñiga, L. (2022). *Diseño de algoritmos*. Universidad Nacional Autónoma de México; Facultad de Contaduría y Administración.

Joyanes, L. (2008). *Fundamentos de programación. Algoritmos, estructuras de datos y objetos*. McGraw Hill.

Martí, N. (2004). *Estructuras de datos y métodos algorítmicos: ejercicios resueltos*. Pearson.