

### Robótica Industrial

# Cinemática da Posição Notação de Devanit-Hartenberg

Prof. Dr. Alexandre S. Brandão alexandre.brandao@ufv.br

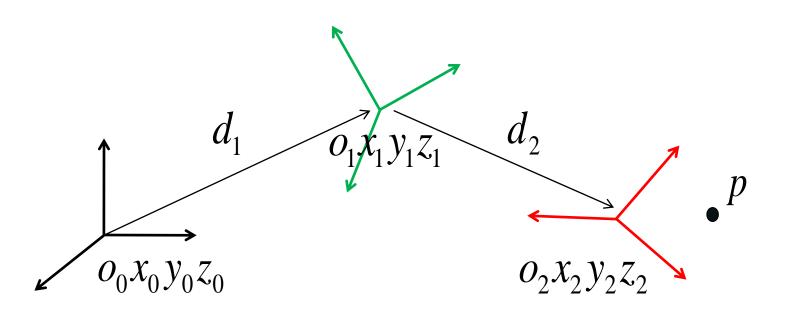
# Transformação Homogênea

$$\Box p^1 = R_2^1 p^2 + d_2^1$$

$$\Box p^0 = R_1^0 p^1 + d_1^0$$

$$\Box p^0 = R_1^0 R_2^1 p^2 + R_1^0 d_2^1 + d_1^0$$

$$\square p^0 = R_2^0 p^2 + d_2^0$$
, com  $R_2^0 = R_1^0 R_2^1$  e  $d_2^0 = R_1^0 d_2^1 + d_1^0$ 



# Transformação Homogênea

$$\operatorname{Trans}_{x,a} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \quad Rot_{x,\alpha} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & c_{\alpha} & -s_{\alpha} & 0 \\ 0 & s_{\alpha} & c_{\alpha} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\operatorname{Trans}_{y,b} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & b \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \quad Rot_{y,\beta} = \begin{bmatrix} c_{\beta} & 0 & s_{\beta} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -s_{\beta} & 0 & c_{\beta} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} c_{\theta} & -s_{\theta} & 0 & b \\ c_{\alpha}s_{\theta} & c_{\alpha}c_{\theta} & -s_{\alpha} & -ds_{\alpha} \\ s_{\alpha}s_{\theta} & s_{\alpha}c_{\theta} & c_{\alpha} & dc_{\alpha} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\operatorname{Trans}_{z,c} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \quad Rot_{x,\gamma} = \begin{bmatrix} c_{\gamma} & -s_{\gamma} & 0 & 0 \\ s_{\gamma} & c_{\gamma} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

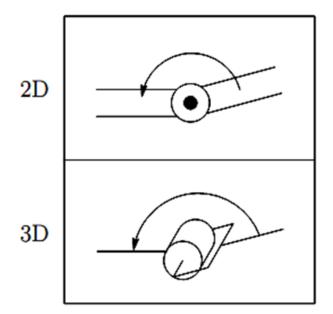
Exemplo: Encontre a matriz de transformação H que represente a rotação de  $\alpha$  sobre o eixo corrente xseguido pela translação de b sobre o eixo corrente x, seguido de uma translação de d ao longo do eixo corrente z, seguido de uma rotação  $\theta$  ao longo do eixo corrente z.

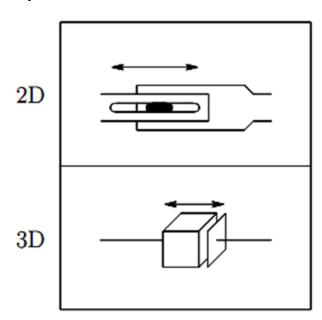
$$H = Rot_{x,\alpha} Trans_{x,b} Trans_{z,d} Rot_{z,\theta}$$

$$= \begin{bmatrix} c_{\theta} & -s_{\theta} & 0 & b \\ c_{\alpha}s_{\theta} & c_{\alpha}c_{\theta} & -s_{\alpha} & -ds_{\alpha} \\ s_{\alpha}s_{\theta} & s_{\alpha}c_{\theta} & c_{\alpha} & dc_{\alpha} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#### Cinemática Direta

- ☐ Problema da cinemática direta
  - ☐ Definir a posição (e orientação) do efetuador tomando como base o valor das variáveis das juntas individuais do manipulador
- ☐ Ângulo entre elos define uma junta rotacional
- ☐ Extensão de uma junta define uma junta prismática





# Notação de Devanit-Hartenberg

 $\square$  Representar uma transformação homogênea  $A_i$  para cada junta, por uma composição conjunta de quatro transformações básicas

$$A_{i} = Rot_{z,\theta_{i}} \operatorname{Trans}_{z,d_{i}} \operatorname{Trans}_{x,a_{i}} Rot_{x,\alpha_{i}}$$

$$A_{i} = \begin{bmatrix} c_{\theta_{i}} & -s_{\theta_{i}} & 0 & 0 \\ s_{\theta_{i}} & c_{\theta_{i}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_{i} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a_{i} \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & c_{\alpha_{i}} & -s_{\alpha_{i}} & 0 \\ 0 & s_{\alpha_{i}} & c_{\alpha_{i}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} c_{\theta_i} & -s_{\theta_i} c_{\alpha_i} & s_{\theta_i} s_{\alpha_i} & a_i c_{\theta_i} \\ s_{\theta_i} & c_{\theta_i} c_{\alpha_i} & -c_{\theta_i} s_{\alpha_i} & a_i s_{\theta_i} \\ 0 & s_{\alpha_i} & c_{\alpha_i} & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

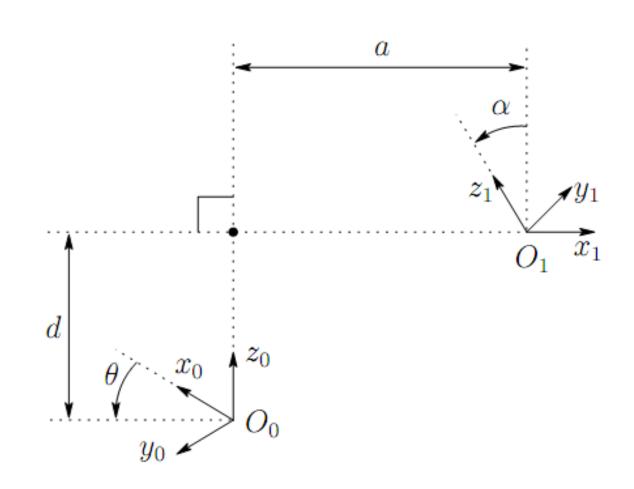
onde  $a_i$ ,  $d_i$ ,  $\alpha_i$ ,  $\theta_i$  são parâmetros de DH, que indicam o comprimento, a excentricidade, a torção e o ângulo de rotação da junta, respectivamente

# Notação de Devanit-Hartenberg

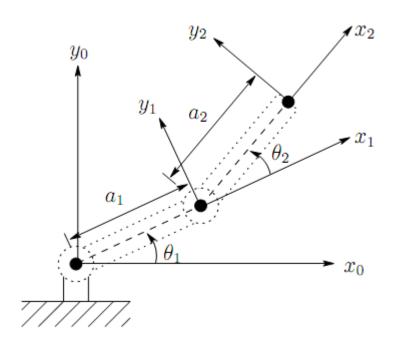
☐ Sabe-se que não é possível representar uma transformação homogênea arbitrária usando somente quatro parâmetros

$$A_i = Rot_{z,\theta_i} Trans_{z,d_i} Trans_{x,a_i} Rot_{x,\alpha_i}$$

- ☐ Daí, supõe-se que há uma única matriz de transformação A que leva o sistema de coordenadas 1 ao referencial 0, desde que
  - $\square$  DH1: o eixo  $x_1$  seja perpendicular ao eixo  $z_0$
  - $\square$  DH2: o eixo  $x_1$  intercepte o eixo  $z_0$



### Manipulador Planar



Link	$ heta_i$	$d_i$	$a_i$	$\alpha_i$
1	$\theta_1^*$	0	$a_1$	0
2	$\theta_2^*$	0	$a_2$	0

$$A_{1} = \begin{bmatrix} c_{1} & -s_{1} & 0 & a_{1}c_{1} \\ s_{1} & c_{1} & 0 & a_{1}s_{1} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{2} = \begin{bmatrix} c_{2} & -s_{2} & 0 & a_{2}c_{2} \\ s_{2} & c_{2} & 0 & a_{2}s_{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

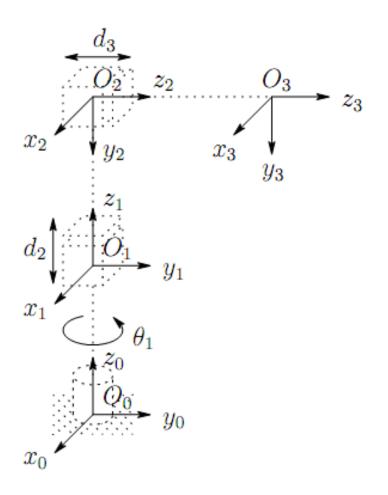
$$T_1^0 = A_1$$

$$T_2^0 = A_1 A_2 = \begin{bmatrix} c_{12} & -s_{12} & 0 & a_1 c_1 + a_2 c_{12} \\ s_{12} & c_{12} & 0 & a_1 s_1 + a_2 s_{12} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{i} = R_{z,\theta_{i}} T_{z,d_{i}} T_{x,a_{i}} R_{x,\alpha_{i}}$$

$$= \begin{bmatrix} c_{\theta_{i}} & -s_{\theta_{i}} c_{\alpha_{i}} & s_{\theta_{i}} s_{\alpha_{i}} & a_{i} c_{\theta_{i}} \\ s_{\theta_{i}} & c_{\theta_{i}} c_{\alpha_{i}} & -c_{\theta_{i}} s_{\alpha_{i}} & a_{i} s_{\theta_{i}} \\ 0 & s_{\alpha_{i}} & c_{\alpha_{i}} & d_{i} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### Manipulador Planar



Link	$\theta_i$	$d_i$	$a_i$	$\alpha_i$
1	$ heta_1^*$	$d_1$	0	0
2	0	$d_2^*$	0	-90°
3	0	$d_3^*$	0	0

$$A_{i} = R_{z,\theta_{i}} T_{z,d_{i}} T_{x,a_{i}} R_{x,\alpha_{i}}$$

$$= \begin{bmatrix} c_{\theta_{i}} & -s_{\theta_{i}} c_{\alpha_{i}} & s_{\theta_{i}} s_{\alpha_{i}} & a_{i} c_{\theta_{i}} \\ s_{\theta_{i}} & c_{\theta_{i}} c_{\alpha_{i}} & -c_{\theta_{i}} s_{\alpha_{i}} & a_{i} s_{\theta_{i}} \\ 0 & s_{\alpha_{i}} & c_{\alpha_{i}} & d_{i} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{1} = \begin{bmatrix} c_{1} & -s_{1} & 0 & 0 \\ s_{1} & c_{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_{1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & d_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_{3} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{1} = \begin{bmatrix} c_{1} & -s_{1} & 0 & 0 \\ s_{1} & c_{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_{1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad T_{3}^{0} = A_{1}A_{2}A_{3} = \begin{bmatrix} c_{1} & 0 & -s_{1} & -s_{1}d_{3} \\ s_{1} & 0 & c_{1} & c_{1}d_{3} \\ 0 & -1 & 0 & d_{1} + d_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$