

Exercício #4

Solução

Questão 1

Determine TODAS as 10 Soluções Básicas do problema do **Exercício #3**. Associe cada uma delas aos pontos (coordenadas) da solução gráfica do problema, e identifique quais delas são Viáveis (SBVs).

Minimizar Custo = $4x_1 + 2x_2$

s.a:

Carb) $5x_1 + 15x_2 \geq 50$ (1)

Prot) $20x_1 + 5x_2 \geq 40$ (2)

Gord) $15x_1 + 2x_2 \leq 60$ (3)

Inserindo as variáveis de folga, temos:

Minimizar $4x_1 + 2x_2$

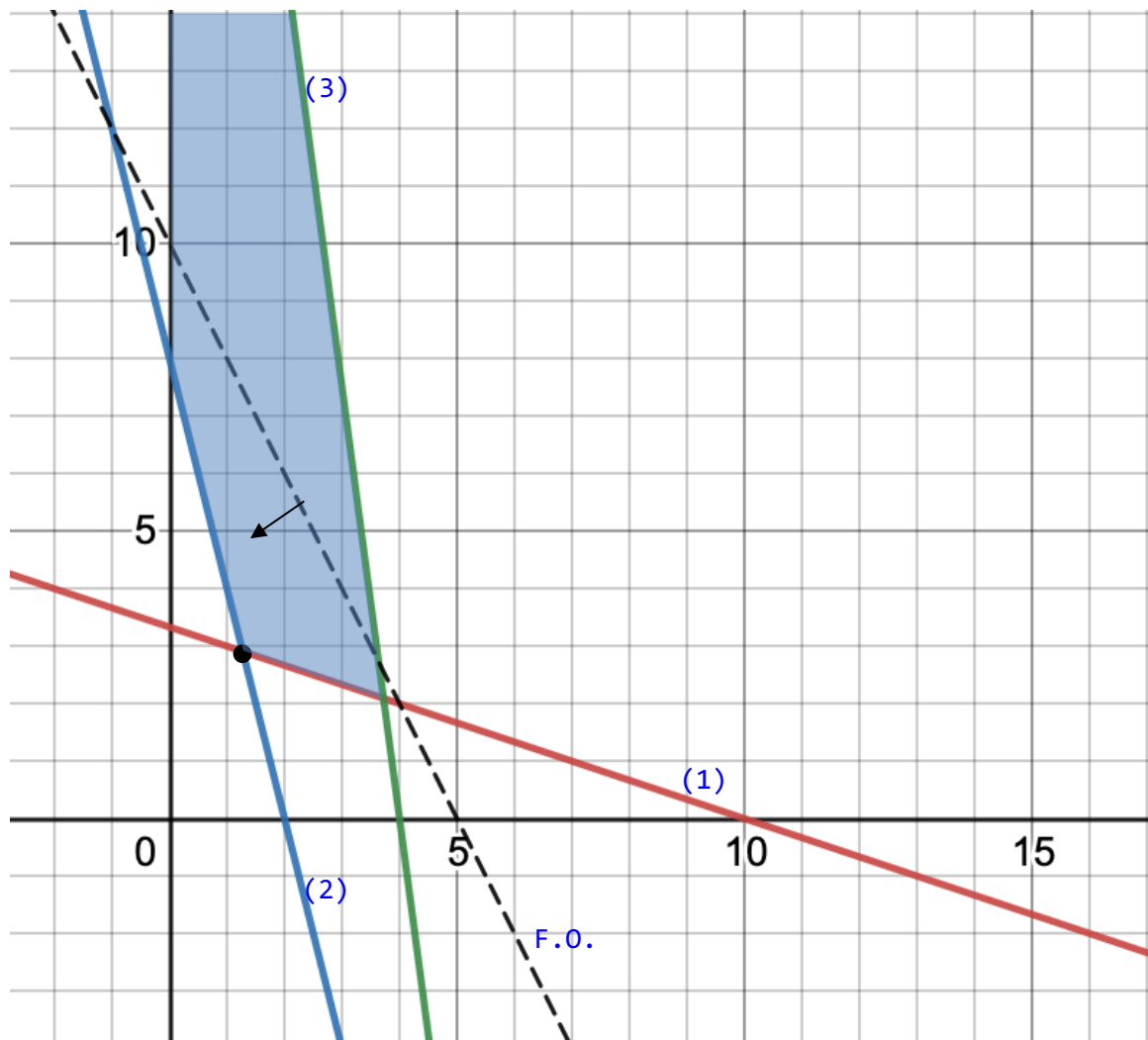
s.a.:

$5x_1 + 15x_2 - x_3 = 50$

$20x_1 + 5x_2 - x_4 = 40$

$15x_1 + 2x_2 + x_5 = 60$

$$\begin{matrix} A & b \\ \begin{bmatrix} 5 & 15 & -1 & 0 & 0 \\ 20 & 5 & 0 & -1 & 0 \\ 15 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} \end{matrix}$$



1) Base = (x1, x2, x3)

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 15 & -1 \\ 20 & 5 & 0 \\ 15 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 & -0.057 & 0.143 \\ 0 & 0.428 & -0.571 \\ -1 & 6.143 & -7.86 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6.2857 \\ -17.143 \\ -275.7 \end{bmatrix}$$

Inviável

Ponto: interseção das retas (2) e (3)

2) Base = (x1, x2, x4)

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 15 & 0 \\ 20 & 5 & -1 \\ 15 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_4 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} -0.00930 & 0 & 0.0698 \\ 0.0698 & 0 & -0.0233 \\ 0.163 & -1 & 1.28 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3.72 \\ 2.09 \\ 44.9 \end{bmatrix}$$

Viável

Ponto: interseção das retas (1) e (3)

3) Base = (x1, x2, x5)

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 15 & 0 \\ 20 & 5 & 0 \\ 15 & 2 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_5 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} -0.0182 & 0.0545 & 0 \\ 0.0727 & -0.0182 & 0 \\ 0.127 & -0.782 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.27 \\ 2.91 \\ 35.1 \end{bmatrix}$$

Viável

Ponto: interseção das retas (1) e (2)

4) Base = (x1, x3, x4)

$$B = \begin{bmatrix} 5 & -1 & 0 \\ 20 & 0 & -1 \\ 15 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.0667 \\ -1 & 0 & 0.333 \\ 0 & -1 & 1.33 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -30 \\ -40 \end{bmatrix}$$

Inviável

Ponto: interseção da reta (3) com o eixo de x1

5) Base = (x1, x3, x5)

$$B = \begin{bmatrix} 5 & -1 & 0 \\ 20 & 0 & 0 \\ 15 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_5 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 & 0.05 & 0 \\ -1 & 0.25 & 0 \\ 0 & -0.75 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -40 \\ 30 \end{bmatrix}$$

Inviável

Ponto: interseção da reta (2) com o eixo de x1

6) Base = (x1, x4, x5)

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 20 & -1 & 0 \\ 15 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0.2 & 0 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 160 \\ -90 \end{bmatrix}$$

Inviável

Ponto: interseção da reta (1) com o eixo de x1

7) Base = (x2, x3, x4)

$$B = \begin{bmatrix} 15 & -1 & 0 \\ 5 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.5 \\ -1 & 0 & 7.5 \\ 0 & -1 & 2.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 30 \\ 400 \\ 110 \end{bmatrix}$$

Viável

Ponto: interseção da reta (3) com o eixo de x2

8) Base = (x2, x3, x5)

$$B = \begin{bmatrix} 15 & -1 & 0 \\ 5 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_5 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0 & 0.2 & 0 \\ -1 & 3 & 0 \\ 0 & -0.4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 70 \\ 44 \end{bmatrix}$$

Viável

Ponto: interseção da reta (2) com o eixo de x2

9) Base = (x2, x4, x5)

$$B = \begin{bmatrix} 15 & 0 & 0 \\ 5 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_2 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 0.0667 & 0 & 0 \\ 0.333 & -1 & 0 \\ -0.133 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3.33 \\ -23.3 \\ 53.3 \end{bmatrix}$$

Inviável

Ponto: interseção da reta (1) com o eixo de x2

10) Base = (x3, x4, x5)

$$B = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 50 \\ 40 \\ 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -50 \\ -40 \\ 60 \end{bmatrix}$$

Inviável

Ponto: Origem (0;0)

Questão 2

Resolva a **Questão 2** do **Exercício #1** pelo método Simplex. Em cada tableau, mostre qual variável entra e qual delas sai da Base, bem como as equações seguidas em cada pivoteamento.

Modelo de PL do problema:

Maximizar Lucro = $8x_1 + 5x_2$

sujeito a:

Mão_de_Obra) $2x_1 + x_2 \leq 400$ (1)

Limite_x1) $x_1 \leq 150$ (2)

Limite_x2) $x_2 \leq 200$ (3)

Forma Padrão:

Max. $f = 8x_1 + 5x_2$

s.a.

$$2x_1 + x_2 + s_1 = 400$$

$$x_1 + s_2 = 150$$

$$x_2 + s_3 = 200$$

Resolvendo pelo Simplex:

Tableau 1:

Base	x1	x2	s1	s2	s3	RHS	
f	-8	-5	0	0	0	0	L0
s1	2	1	1	0	0	400	L1
s2	1	0	0	1	0	150	L2
s3	0	1	0	0	1	200	L3

x1 entra na Base (valor mais negativo na linha da F.O.)

s2 sai da Base (porque $150/1 < 400/2$)

Faz-se o pivoteamento em torno do item destacado (pivô = 1):

- $L2' = L2 / 1$
- $L0' = 8 * L2' + L0$
- $L1' = -2 * L2' + L1$
- $L3' = 0 * L2' + L3$

Tableau 2:

Base	x1	x2	s1	s2	s3	RHS	
f	0	-5	0	8	0	1200	$L0'$
$s1$	0	1	1	-2	0	100	$L1'$
$x1$	1	0	0	1	0	150	$L2'$
$s3$	0	1	0	0	1	200	$L3'$

x2 entra na Base no lugar de s1. Pivoteamento:

- $L1'' = L1' / 1$
- $L0'' = 5 * L1'' + L0'$
- $L2'' = 0 * L1'' + L2'$
- $L3'' = -1 * L1'' + L3'$

Tableau 3:

Base	x1	x2	s1	s2	s3	RHS	
f	0	0	5	-2	0	1700	$L0''$
$x2$	0	1	1	-2	0	100	$L1''$
$x1$	1	0	0	1	0	150	$L2''$
$s3$	0	0	-1	2	1	100	$L3''$

s2 entra na Base no lugar de s3. Pivoteamento:

- $L3''' = L3'' / 2$
- $L0''' = 2 * L3''' + L0''$
- $L1''' = 2 * L3''' + L1''$
- $L2''' = -1 * L3''' + L2''$

Tableau 4:

Base	x1	x2	s1	s2	s3	RHS	
f	0	0	4	0	1	1800	$L0'''$
$x2$	0	1	0	0	1	200	$L1'''$
$x1$	1	0	0.5	0	-0.5	100	$L2'''$
$s2$	0	0	-0.5	1	0.5	50	$L3'''$

Solução ótima, porque não existem mais valores negativos na linha da F.O.