

Universidade Federal de Viçosa Departamento de Informática Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas



INF 100 – Introdução à Programação

Funções (parte 1)

Motivação

• Exemplo de cálculo de \sqrt{x} usando o algoritmo proposto por Heron de Alexandria (Método de Newton):

- 1. Leia x
- 2. Faça r = x/2 # chute inicial para a raiz
- 3. Faça r = (r + x/r) / 2
- 4. Se $|r^2 x| > \varepsilon$, retorne ao passo 3
- 5. Escreva r

onde ε = um erro estabelecido qualquer, por exemplo, 10^{-10} .





Motivação

Possível implementação em Python:

```
x = float( input('Entre com o valor de x: '))
r = x/2 # chute inicial para a raiz
while abs( r*r - x ) > 1e-10:
    r = (r + x/r) / 2
print('Raiz de', x, '=', r )
```





Motivação

- Imagine se tivéssemos que usar o Método de Newton sempre que fosse preciso calcular uma raiz quadrada!
 - Código confuso.
 - Difícil reusar em outros programas.
 - Fácil cometer erros.
 - Por que preciso saber <u>como</u> calcular raiz (ou seno, cosseno, logaritmo etc.) sempre que precisar disso?



Por isso usamos funções:

```
import math

x = float( input('Entre com o valor de x: '))
r = math.sqrt( x )
print('Raiz de', x, '=', r )
```





Outros exemplos de funções da biblioteca math:

- $-\log(x)$
- $-\log 10(x)$
- $-\exp(x)$
- -sqrt(x)
- -tan(x)
- $-\sin(x)$
- $-\cos(x)$
- **—** ...





```
Identificando oportunidades
                                            para reuso de código...
while True:
    n = int( input('Entre com a quantidade de alunos: '))
    if n < 2 or n > 50:
        print('Valor deve estar entre 2 e 50')
    else:
        break
soma = 0
for i in range(0, n):
    while True:
        x = int( input('Entre com a nota do próximo aluno: '))
        if x < 0 or n > 100:
            print('Valor deve estar entre 0 e 100')
        else:
            break
    soma = soma + x
media = soma / n
```





```
Identificando oportunidades
                                            para reuso de código...
while True:
    n = int( input('Entre com a quantidade de alunos: '))
    if n < 2 or n > 50:
        print('Valor deve estar entre 2 e 50')
    else:
        break
soma = 0
for i in range(0, n):
    while True:
        x = int( input('Entre com a nota do próximo aluno: '))
        if x < 0 or n > 100:
            print('Valor deve estar entre 0 e 100')
        else:
            break
    soma = soma + x
media = soma / n
```





```
n = leiaValor('Entre com a quantidade de alunos: ', 2, 50)
soma = 0
for i in range(0, n):
    x = leiaValor('Entre com a nota do próximo aluno: ', 0, 100)
    soma = soma + x
media = soma / n
```

O código para a função leiaValor será apresentado mais adiante...





- Vantagens do uso de funções:
 - Modularidade e clareza do código fonte.
 - Reuso de software.
 - Menores chances de erros.
 - Separar o uso da função de seus detalhes de implementação.
 - Permitem pensar no algoritmo em mais alto nível primeiro, para depois ir refinando ao nível de comandos da linguagem de programação.





- Para criar uma função, devemos conhecer bem as suas necessidades:
 - A função necessita de dados de entrada (parâmetros)?
 - Se sim, quais dados?
 - Espera-se que a função responda com alguma informação?
 - Se sim, qual ou quais?
- Essas perguntas devem ser respondidas enquanto se projeta a função, e elas estarão especificadas na declaração da mesma.





Definição de uma função em Python

- nome: nome usado para chamar (usar) a função.
- lista_de_parâmetros: dados (constantes, variáveis) passados para a função.



Para se trabalhar com funções deve-se

- Declarar a função;
- Programar a função;
- Evocar (chamar, usar) a função.

Exemplo: definição da função leiaValor...





```
def leiaValor( msg, min, max ):
    while True:
        v = int( input( msg ))
        if v < min or v > max:
            print('Valor deve estar entre', min, 'e', max )
        else:
            break
    return v
n = leiaValor('Entre com a quantidade de alunos: ', 2, 50)
soma = 0
for i in range(0, n):
    x = leiaValor('Entre com a nota do próximo aluno: ', 0, 100)
    soma = soma + x
media = soma / n
```





 Defina uma função chamada abs() que aceita como parâmetro um valor x qualquer e retorna o módulo ou valor absoluto de x.





```
def abs( x ):
    if x < 0:
        return -x
    else:
        return x</pre>
```





Exercício – programa completo

```
def abs( x ):

→ if x < 0:
         return
    else:
      4 return x
x1 = float( input('Entre com o x1: '))
x2 = float( input( Entre com o x2: '))
print('|x1 - x2| = ', abs((x1-x2)))
print('|x1| =', abs( x1 ))
print('|x2|=', abs(x2))
```



Passagem de parâmetro – por valor

- 1. A expressão é avaliada (uma constante, uma variável ou uma expressão / fórmula);
- 2. O valor-resultado é copiado para dentro do parâmetro da função, obedecendo a mesma ordem de chamada e de declaração;
- 3. A execução do programa é desviada para o início da função;
- 4. Ao encontrar um comando **return**, o programa retorna a execução para o local de onde a função foi chamada, juntamente com o valor de retorno, se houver.





- No nosso exemplo, a função abs() retorna um resultado.
- Podemos ter funções que executam alguma tarefa específica mas não retornam nenhum valor como resultado. Ex.:

sound(frequencia, duracao_ms)

Propósito: emitir um som com determinada frequência em hertz e duração em ms pelo autofalante do computador.





def sound(frequencia, duracao_ms):

Nesse caso não precisa ter o comando return. A execução da função terminará quando o último comando da função for executado.

def sound(frequencia, duracao_ms):

• • •

• • •

return

Ou pode ter o comando *return*, mas sem o valor de retorno.





 Também podemos ter funções que não recebem nenhum parâmetro:





• Exemplo de uso:

```
beep()
sound( 200, 1000 )
print( pi() )
```





Mais exemplos

```
def media( a, b ):
    m = (a + b) / 2
    return m

m = media( 5.5, 7.8 )
print('Média = ', m )
```



Mais exemplos

```
def media( a, b ):
    return (a + b) / 2

m = media( 5.5, 7.8 )
print('Média = ', m )
```





Mais exemplos

```
def maior( a, b ):
    if a > b:
        return a
    else:
        return b
x = float(input('x = '))
y = float( input('y = '))
print('Maior valor =', maior( x, y ))
```





Erros comuns:

```
def f( x, y ):
    r = x^*x + y (esqueceu do return)
def funcao( x, y ):
    return x*x + y
def pi():
    return 3.1415926535897
print( pi )
print( funcao( 12 ))
                (faltou um parâmetro)
```





 Implemente uma função que recebe como parâmetros três valores reais a, b e c, e retorna o maior deles.





```
def maior( a, b, c ):
    if a > b and a > c:
        return a
    else:
        if b > c:
             return b
        else:
             return c
```





 Implemente uma função que recebe como parâmetro um valor inteiro x e retorna o valor de x!. A função pode supor que x será sempre inteiro e não negativo.





```
# versão 1
def fatorial( x ):
    fat = 1
    while x > 1:
        fat = fat * x
        x = x - 1
    return fat
```





```
# versão 2
def fatorial( x ):
    fat = 1
    for i in range(2, n+1):
        fat = fat * i
    return fat
```



