

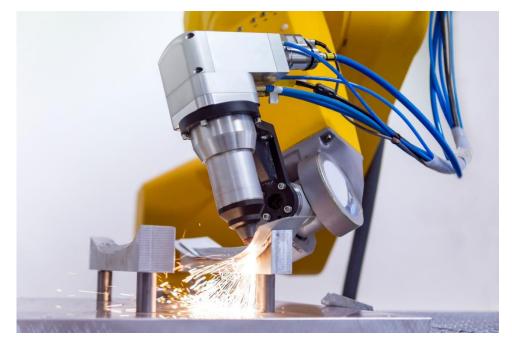
Robótica Industrial

Cinemática da Velocidade e o Jacobiano

Introdução

- ☐ Cinemática direta e inversa da posição
 - ☐ Relação entre as posições das juntas e a posição e orientação do efetuador
- ☐ Cinemática da velocidade
 - ☐ Relação entre as velocidades lineares e angulares do efetuador e as velocidades das articulações





Jacobiano

- ☐ Representa a relação de velocidades do espaço cartesiano e do espaço de coordenadas generalizadas
- ☐ É obtido pela derivação de uma função escalar
- ☐ É um dos mais importantes quantificadores na análise e controle de movimento
 - ☐ Planejamento e execução de trajetórias suaves
 - ☐ Identificação de condições singulares
 - ☐ Transformação de forças e torques do efetuador às juntas do manipulador
 - ☐ Determinação do espaço de manipulabilidade

Singularidade

 \square O Jacobiano 6 \times n define o mapeamento entre o vetor de velocidades das juntas e o vetor de velocidades do efetuador

$$\xi = J(q) \dot{q}$$

☐ Isto implica que todas as possíveis velocidades do efetuador são combinações lineares das colunas da matriz Jacobiano

$$\xi = J_1 \dot{q}_1 + J_2 \dot{q}_2 + \dots + J_n \dot{q}_n$$

- ☐ O posto de uma matriz indica o número de colunas (ou linhas) linearmente independentes de uma matriz
 - \square Se Posto J(q) = 6, então o efetuador pode executar qualquer movimento arbitrário
 - \square O posto depende da configuração, caso Posto J(q) < 6, então o manipulador apresentará configurações singulares

Singularidade

☐ Para o caso da uma matriz Jacobiano quadrada, uma configuração singular é dada quando o determinante é zero ☐ As singularidades representam configuração onde a mobilidade do manipulador é reduzida ☐ Nas singularidades, pequenas velocidades no efetuador se traduzem em grandes velocidades nas juntas ☐ Nas singularidades, pequenas forças e torques no efetuador se refletem em grandes forças e torques nas juntas ☐ As singularidades comumente descrevem os pontos de contorno do volume de trabalho do manipulador ☐ Nas proximidades da singularidade não existe uma única solução para o problema da cinemática inversa

Singularidade

