



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO: SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE BIBLIOTECA

Equipe:

Anaildo do Nascimento Silva - 552836

Camile Isidório Araújo - 555251

Debora Silva Viana - 557337

Francisco Werley da Silva - 553948

Professor: Jefferson Kennedy

Disciplina: Projeto Integrado em Engenharia de Software I

1. Processo de Desenvolvimento:

O projeto foi iniciado baseado no modelo SCRUM.

- **Papéis:**

Scrum Master - Débora Viana

Product Owner - Anaildo Nascimento

1ª Fase: Product Backlog (24/10/2024 até 12/11/2024)

Planejamento: Nessa fase, a equipe define os itens do Product Backlog, que são os requisitos funcionais e não funcionais do projeto. Esses itens representam as funcionalidades e características desejadas e são priorizados conforme o valor para o cliente ou o impacto no projeto.

2ª Fase: Sprint Planning (Vamos iterar entre as fases 2 e 6) (Reunião domingo de tarde (15:00 às 17:00))

Execução: No Sprint Planning, a equipe escolhe os itens do Product Backlog que serão trabalhados durante o Sprint e cria o Sprint Backlog. Essa reunião planeja o trabalho necessário para alcançar as metas do Sprint. Qualquer ajuste necessário no escopo pode ser realizado durante esta fase. As sprints irão durar 07 dias.

Obs: Sprint planning e sprint retrospective serão feitas juntas

3ª Fase: Sprint (Execução)

Monitoramento e Controle: Durante o Sprint, a equipe realiza reuniões diárias (Daily Stand-ups) para discutir o progresso e resolver obstáculos. A equipe trabalha continuamente no desenvolvimento das tarefas planejadas no Sprint Backlog. Monitoramento frequente (normalmente diário) permite ajustes rápidos conforme necessário.

4ª Fase: Sprint Review (Confirmar conclusão das tasks até sábado de noite nos grupos de comunicação)

Avaliação: No final de cada Sprint, ocorre a Sprint Review, onde a equipe apresenta o trabalho concluído para as partes interessadas e discute se as metas do Sprint foram alcançadas. Aqui, o feedback é obtido para ajustar o Product Backlog, caso necessário.

5ª Fase: Sprint Retrospective (Reunião domingo de tarde (15:00 às 17:00))

Melhoria Contínua: Após a Sprint Review, a equipe realiza uma Sprint Retrospective para refletir sobre o que funcionou bem, o que pode ser melhorado e quais ações serão

tomadas para o próximo Sprint. Esse momento é importante para promover a melhoria contínua no processo.

Obs: Sprint planning e sprint retrospective serão feitas juntas

6ª Fase: Encerramento do Sprint (entrega ou Sprint Result)

Encerramento: Ao final do Sprint, espera-se que o incremento (o trabalho realizado) esteja pronto e liberado. No Scrum, a finalização do Sprint não significa necessariamente o fim do projeto, pois o processo é iterativo. O projeto como um todo se encerra apenas quando todos os itens essenciais do Product Backlog foram completados