



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

DOCUMENTO DE VISÃO E ESCOPO:

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE BIBLIOTECA

Equipe:

Anaildo do Nascimento Silva - 552836

Camile Isidório Araújo - 555251

Debora Silva Viana - 557337

Francisco Werley da Silva - 553948

Professor: Jefferson Kennedy

Disciplina: Projeto Integrado em Engenharia de Software I

1. Visão Geral do Projeto

1.1 Descrição do Projeto

Este projeto visa desenvolver uma aplicação desktop para gestão da biblioteca da EEMTI Coronel Virgílio Távora. O sistema será projetado para conter funcionalidades que otimizem o controle dos processos realizados rotineiramente pelos profissionais da biblioteca, aumentando a eficácia e a precisão do atendimento. A proposta do projeto surgiu da necessidade de otimizar tarefas que, atualmente, são feitas de forma manual.

1.2 Objetivos do Projeto

Objetivo 1: Automatizar o processo de registrar empréstimos e devoluções

- Diminuir o número de erros associados a registros manuais.
- Reduzir o tempo gasto pelos bibliotecários em tarefas administrativas.

Objetivo 2: Facilitar o acesso às informações sobre livros e usuários da biblioteca

- Permitir que os bibliotecários acessem, de forma mais ágil, informações sobre livros disponíveis, histórico de empréstimos de livros, etc.

Objetivo 3: Gerenciar o catálogo de livros de forma simplificada

- Fornecer funcionalidades para o cadastro, edição e exclusão de livros, permitindo uma gestão mais organizada.

Objetivo 4: Melhorar a experiência do usuário

- Simplificar os processos realizados através de uma interface que seja intuitiva e fácil de utilizar entre usuários com pouca familiaridade com tecnologia.

2. Escopo do Projeto

2.1 Funcionalidades Principais

Esta seção descreve as funcionalidades principais que serão incluídas no projeto:

Funcionalidade 1: Gestão de alunos e professores.

- Cadastro de novos alunos, contendo informações como nome, série, turma, ano letivo, endereço e telefone para contato.
- Cadastro de novos professores, contendo informações como nome, endereço e telefone para contato.
- Edição e exclusão de alunos e professores.
- Consulta de alunos por nome, matrícula ou pela turma.
- Consulta de professores por nome.

Funcionalidade 2: Gestão de livros.

- Cadastro de novos livros, incluindo título, autor, gênero, número de exemplares disponíveis na biblioteca etc.

- Edição e exclusão de livros.
- Pesquisa de livros por título, autor, gênero ou palavras-chave.

Funcionalidade 3: Gestão do empréstimo e devolução de livros.

- Ao registrar um empréstimo, o sistema deve solicitar um período para devolução do livro.
- Mostrar usuários que estão com devolução pendente de livros.

2.2 Funcionalidades Fora do Escopo

Esta seção identifica funcionalidades que não serão incluídas no escopo atual, para evitar ambiguidades:

Funcionalidade Excluída 1: Acesso via web e via mobile.

Funcionalidade Excluída 2: Integração com outros sistemas escolares.

Funcionalidade Excluída 3: Notificações sobre pendências por e-mail ou SMS.

Funcionalidade Excluída 4: Catálogo de livros disponível para alunos.

Funcionalidade Excluída 5: Não suportará a gestão dos livros didáticos.

3. Stakeholders e Usuários

3.1 Stakeholders

Identifica as partes interessadas no projeto, incluindo:

1. **Bibliotecárias:** Participarão do levantamento de requisitos e da validação das funcionalidades desenvolvidas, garantindo que o sistema atenda às necessidades operacionais da biblioteca.
2. **Equipe de desenvolvimento:** Responsável por projetar, desenvolver, testar e implementar o sistema.

3.2 Usuários

1. **Bibliotecárias administradoras:** Terá total controle sobre o sistema, sendo capaz de realizar tarefas como cadastrar, editar e excluir livros, alunos, professores e gerenciar empréstimos de livros.

4. Restrições

4.2 Restrições

Restrição 1: O prazo de desenvolvimento não pode ultrapassar 4 meses.

Restrição 2: O sistema deverá ser desenvolvido apenas para desktop, utilizando Java com Spring Boot para o back-end e JavaFX para a interface gráfica.

Restrição 3: O Banco de dados deverá ser local, rodando diretamente no computador da biblioteca, devido à ausência de servidor remoto.

Restrição 4: O sistema será operado apenas por bibliotecários.

Restrição 5: Limitado a uma equipe pequena e com conhecimentos iniciais de Java, sem familiaridade com frameworks avançados como Spring Boot e JavaFX, o que demandará estudo adicional.