|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cas de test** | 1 | | | |
| **Nom du cas de test** | Tests d’ajout de clients et de tables. | | | |
| **Auteur du cas de test** | Werner Burat | | | |
| **Système ou sous-système** | Fonctionnalité d’ajout de clients du système de gestion de commandes du restaurant à Monsieur Barette | | | |
| **Courte description du cas de test** | Vérifier le bon fonctionnement de ce sous-système, s’assurer que le programme gère toutes les exceptions. | | | |
| **Jeu de données** |  | | | |
| **Date d’exécution** |  | | | |
| **Testeur** |  | | | |
|  |  | | | |
| **Préconditions**  Avoir un fichier « entree.txt » à la racine du projet;  Avoir les lignes « Clients : », « Plats : » et « Commandes : » et « Fin » dans le fichier « entree.txt », dans cet ordre.  **S’il-vous-plaît, lancer le programme à la fin de chaque action exécutée afin de vérifier les réponses attendues.** | | | | |
| **Étapes** | **Actions** | **Réponses attendues** | **Succès/Échec** | **Commentaire** |
| 1 | Ajouter un prénom de client sous la ligne Clients.  *(Ex. Roger)* | Message d’erreur comme quoi le client ne fait pas partie d’une table. |  |  |
| 2 | Modifier la ligne de l’étape 1 en ajoutant (après un espace) une lettre.  *(Ex. Roger a)* | Message d’erreur comme quoi le client ne fait pas partie d’une table. |  |  |
| 3 | Modifier la lettre ajoutée à l’étape 2 pour un nombre plus grand que 99  *(Ex. Roger 100)* | Message d’erreur comme quoi la table n’est pas un nombre valide. |  |  |
| 4 | Modifier le nombre de l’étape 3 pour un nombre plus petit que 1  *(Ex. Roger 0)* | Message d’erreur comme quoi la table n’est pas un nombre valide. |  |  |
| 5 | Modifier le nombre de l’étape 4 pour un nombre entre 1 et 99 (inclusivement) et ajouter une lettre après le nombre.  *(Ex. Roger 1a)* | Message d’erreur comme quoi le format n’est pas respecté et que le nombre n’est pas valide. |  |  |
| 6 | Ajouter un espace entre le nombre et la lettre *(Ex. Roger 1 a)* | Message d’erreur comme quoi le format n’est pas respecté. |  |  |
| 7 | Supprimer la lettre et remplacer le nombre par un symbole  *(Ex. Roger $)* | Message d’erreur comme quoi le client ne fait pas partie d’une table |  |  |
| 8 | Corriger la ligne pour que l’information soit correcte et dupliquer la même ligne. (Ex. Roger 1   Roger 1) | Message d’erreur comme quoi le client existe déjà. |  |  |
| 9 | Supprimer la ligne dupliquée pour avoir seulement une ligne correcte sous Clients. | Le programme génère une facture de 0$ pour la table assignée au client. |  |  |
| **Les posts-conditions**  Le programme génère une facture de 0$ pour la table assignée au client. | | | | |