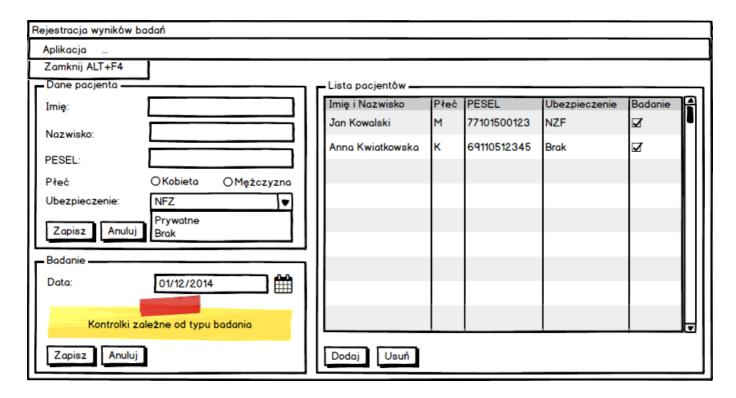
Oprogramowanie Systemów Medycznych

Projekt 1: Tworzenie interfejsu graficznego aplikacji

1. Cel

Celem projektu jest stworzenie programu z graficznym interfejsem użytkownika (GUI – *Graphical User Interface*) służącego do rejestracji wyników badań medycznych. GUI powinno być zbudowane tak jak przedstawiono na poniższym rysunku, przy czym wygląd panelu "Badanie" jest zależny od konkretnego zadania projektowego (lista zadań znajduje się w punkcie 4).



Interfejs graficzny może korzystać z biblioteki Swing lub JavaFX. Niezależnie od zastosowanej technologii GUI należy wykonać bez stosowania kreatorów graficznych *drag & drop* (w przypadku JavaFX również bez opisu w pliku FXML).

Styl graficzny kontrolek (tzw. *look & feel*) jest dowolny: można zastosować wbudowane style (*Metal*, *Nimbus*, systemowy, ...) albo użyć stylów zdefiniowanych w zewnętrznych bibliotekach (np. *JGoodies Looks*, http://www.igoodies.com/freeware/libraries/looks).

Zadanie #16:

Biomarkery nadużywania alkoholu: stężenie gamma-glutamylo-transferazy GGT (liczba rzeczywista) oraz poziomy aminotransferaz alaninowej AlAT i asparaginianowej AspAT (liczby całkowite).