# N7-SpringBoot接口防抖

介绍

哪一类接口需要防抖

如何确定接口是重复的

使用Redis

流程图

实现

请求锁

生成唯一 key

重复提交判断

测试

### 介绍

所谓防抖,一是防用户手抖,二是防网络抖动。在Web系统中,表单提交是一个非常常见的功能,如果不加控制,容易因为用户的误操作或网络延迟导致同一请求被发送多次,进而生成重复的数据记录。要针对用户的误操作,前端通常会实现按钮的loading状态,阻止用户进行多次点击。而对于网络波动造成的请求重发问题,仅靠前端是不行的。为此,后端也应实施相应的防抖逻辑,确保在网络波动的情况下不会接收并处理同一请求多次。

### 哪一类接口需要防抖

接口防抖也不是每个接口都需要加,一般需要加防抖的接口有这几类:

- 用户输入类接口: 比如搜索框输入、表单输入等,用户输入往往会频繁触发接口请求,但是每次触发并不一定需要立即发送请求,可以等待用户完成输入一段时间后再发送请求。
- 按钮点击类接口:比如提交表单、保存设置等,用户可能会频繁点击按钮,但是每次点击并不一定需要立即发送请求,可以等待用户停止点击一段时间后再发送请求。
- 滚动加载类接口:比如下拉刷新、上拉加载更多等,用户可能在滚动过程中频繁触发接口请求,但 是每次触发并不一定需要立即发送请求,可以等待用户停止滚动一段时间后再发送请求。

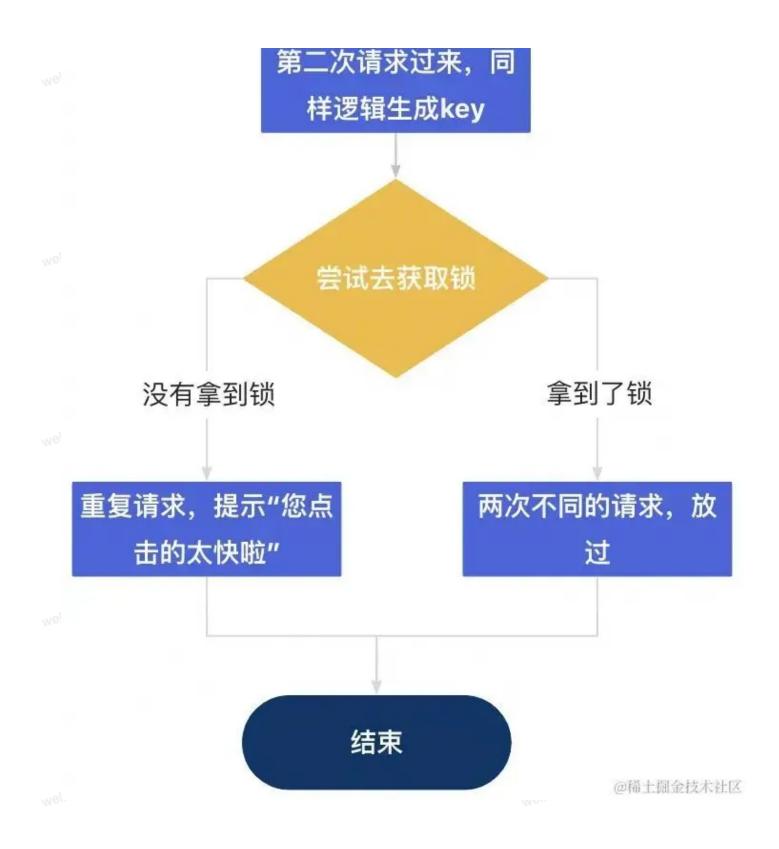
## 如何确定接口是重复的

防抖也即防重复提交,那么如何确定两次接口就是重复的呢?首先,我们需要给这两次接口的调用加一个时间间隔,大于这个时间间隔的一定不是重复提交;其次,两次请求提交的参数比对,不一定要全部参数,选择标识性强的参数即可;最后,如果想做的更好一点,还可以加一个请求地址的对比。

### 使用Redis

#### 流程图





#### 实现

请求锁

@RequestLock注解定义了几个基础的属性,redis锁前缀、redis锁时间、redis锁时间单位、key分隔符。其中前面三个参数比较好理解,都是一个锁的基本信息。key分隔符是用来将多个参数合并在一起的,比如userName是张三,userPhone是123456,那么完整的key就是"张三&123456",最后再加上redis锁前缀,就组成了一个唯一key。

```
1
     import java.lang.annotation.Documented;
2
     import java.lang.annotation.ElementType;
     import java.lang.annotation.Inherited;
3
4
     import java.lang.annotation.Retention;
5
     import java.lang.annotation.RetentionPolicy;
     import java.lang.annotation.Target;
6
7
     import java.util.concurrent.TimeUnit;
8
9
    /**
10
     * @description 请求防抖锁,用于防止前端重复提交导致的错误
11
12
    @Target(ElementType.METHOD)
    @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
13
14
    @Documented
15
    @Inherited
16 • public @interface RequestLock {
17
        /**
18
         * redis锁前缀
19
         *
         * @return 默认为空, 但不可为空
20
21
         */
22
        String prefix() default "redis";
23
24
        /**
25
         * redis锁过期时间
26
27
         * @return 默认2秒
28
         */
29
         int expire() default 2;
30
31
        /**
32
         * redis锁过期时间单位
33
         *
34
         * @return 默认单位为秒
35
36
        TimeUnit timeUnit() default TimeUnit.SECONDS;
37
38
        /**
39
         * redis key分隔符
40
         *
41
         * @return 分隔符
42
         */
        String delimiter() default "&";
43
44
    }
```

#### 生成唯一 key

Redis的效率跟key的大小息息相关,直接把参数拿来用有些时候不太合适,所以我们定一个可以 选择参数作为 key 的注解

```
1
     import java.lang.annotation.*;
2
3
    /**
4
     * @description 加上这个注解可以将参数设置为key
5
    */
6    @Target({ElementType.METHOD, ElementType.PARAMETER, ElementType.FIELD})
    @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
7
    @Documented
8
9
    @Inherited
10 * public @interface RequestKeyParam {
11
12
    }
```

接下来生成 LockKey

```
1
     import java.lang.annotation.Annotation;
2
     import java.lang.reflect.Field;
     import java.lang.reflect.Method;
 3
 4
     import java.lang.reflect.Parameter;
 5
6
     import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
7
     import org.aspectj.lang.reflect.MethodSignature;
8
     import org.springframework.util.ReflectionUtils;
9
     import org.springframework.util.StringUtils;
10
11 🕶
    public class RequestKeyGenerator {
12
        /**
13
         * 获取LockKey
14
15
         * @param joinPoint 切入点
16
         * @return
17
         */
18 -
        public static String getLockKey(ProceedingJoinPoint joinPoint) {
19
            //获取连接点的方法签名对象
20
            MethodSignature methodSignature = (MethodSignature)joinPoint.getSi
     gnature();
21
            //Method对象
22
            Method method = methodSignature.getMethod();
23
            //获取Method对象上的注解对象
            RequestLock requestLock = method.getAnnotation(RequestLock.class);
24
25
            //获取方法参数
            final Object[] args = joinPoint.getArgs();
26
            //获取Method对象上所有的注解
27
28
            final Parameter[] parameters = method.getParameters();
            StringBuilder sb = new StringBuilder();
29
            for (int i = 0; i < parameters.length; i++) {</pre>
30 -
                final RequestKeyParam keyParam = parameters[i].getAnnotation(R
31 -
     equestKeyParam.class);
32
                //如果属性不是RequestKeyParam注解,则不处理
33 -
                if (keyParam == null) {
                    continue;
34
35
                }
36
                //如果属性是RequestKeyParam注解,则拼接 连接符 "& + RequestKeyPara
    m''
37 -
                sb.append(requestLock.delimiter()).append(args[i]);
38
            }
39
            //如果方法上没有加RequestKeyParam注解
            if (StringUtils.isEmpty(sb.toString())) {
40 -
41
                //获取方法上的多个注解(为什么是两层数组:因为第二层数组是只有一个元素的数
     组)
42
                final Annotation[][] parameterAnnotations = method.getParamete
     rAnnotations();
```

```
43
44 •
               //循环注解
               for (int i = 0; i < parameterAnnotations.length; i++) {</pre>
45 -
                   final Object object = args[i];
46
                   //获取注解类中所有的属性字段
47
                   final Field[] fields = object.getClass().getDeclaredFields
    ();
48
                   for (Field field : fields) {
49
                       //判断字段上是否有RequestKeyParam注解
50
                       final RequestKeyParam annotation = field.getAnnotation
    (RequestKeyParam.class);
51
                       //如果没有,跳过
52 -
                       if (annotation == null) {
53
                           continue;
54
                       }
55
                       //如果有,设置Accessible为true(为true时可以使用反射访问私有
    变量, 否则不能访问私有变量)
56
                       field.setAccessible(true);
57
                       //如果属性是RequestKeyParam注解,则拼接 连接符" & + Reques
    tKeyParam"
58
                       sb.append(requestLock.delimiter()).append(ReflectionUt
    ils.getField(field, object));
59
                   }
60
               }
61
            }
62
            //返回指定前缀的key
63
            return requestLock.prefix() + sb;
64
        }
65
66
    > 由于``@RequestKeyParam``可以放在方法的参数上,也可以放在对象的属性上,所以这里需要
    进行两次判断,一次是获取方法上的注解,一次是获取对象里面属性上的注解。
```

#### 重复提交判断

这里的核心代码是stringRedisTemplate.execute里面的内容,正如注释里面说的"使用 RedisCallback接口执行set命令,设置锁键;设置额外选项:过期时间和SET\_IF\_ABSENT选项" SET\_IF\_ABSENT 是 RedisStringCommands.SetOption 枚举类中的一个选项,用于在执行 SET 命令时设置键值对的时候,如果键不存在则进行设置,如果键已经存在,则不进行设置。

```
1
     /**
2
     * @description 缓存实现
 3
     */
 4
    @Aspect
 5
     @Configuration
 6
     @0rder(2)
 7 =
     public class RedisRequestLockAspect {
8
9
         private final StringRedisTemplate stringRedisTemplate;
10
11
         @Autowired
12 -
         public RedisRequestLockAspect(StringRedisTemplate stringRedisTemplate
     ) {
             this.stringRedisTemplate = stringRedisTemplate;
13
14
         }
15
         @Around("execution(public * * (..)) && @annotation(org.example.test2.l)
16
     ock.RequestLock)")
17 =
         public Result<Object> interceptor(ProceedingJoinPoint joinPoint) {
            MethodSignature methodSignature = (MethodSignature)joinPoint.getSi
18
     gnature();
19
            Method method = methodSignature.getMethod();
20
            RequestLock requestLock = method.getAnnotation(RequestLock.class);
21
22
            //获取自定义key
23
            final String lockKey = RequestKeyGenerator.getLockKey(joinPoint);
24
            // 使用RedisCallback接口执行set命令、设置锁键;设置额外选项: 过期时间和SET
     IF ABSENT选项
25
             final Boolean success = stringRedisTemplate.execute(
26 -
                     (RedisCallback<Boolean>) connection -> connection.set(lock
     Key.getBytes(), new byte[0],
27
                             Expiration.from(requestLock.expire(), requestLock.
     timeUnit()),
28
                             RedisStringCommands.SetOption.SET_IF_ABSENT));
29 -
             if (!success) {
                 return Result.error(409,"您的操作太快了,请稍后重试");
30
31
             }
32 -
            try {
                 return (Result<Object>) joinPoint.proceed();
33
34 -
             } catch (Throwable throwable) {
35
                 return Result.error(500,"系统异常");
36
             }
         }
37
38
    }
```

9

# 测试