

LISTA DE EXERCÍCIOS – LINGUAGEM PHP

<https://informaticaemacao.com/>

Atividade 01

Efetue um algoritmo PHP que receba um valor digitado pelo usuário e imprima o texto "o valor é maior que 10" caso isso seja verdade, senão imprima "o valor é menor que 10".

Atividade 02

Efetue um algoritmo PHP que receba um valor digitado pelo usuário e imprima o texto "o valor é maior ou igual a 10" caso isso seja verdade, senão imprima "o valor não é maior ou igual a 10"

Atividade 03

Efetue um algoritmo PHP que receba um valor digitado pelo usuário e verifique se esse valor é positivo, negativo ou igual a zero. Imprima na tela: "Valor Positivo", "Valor Negativo", "Igual a Zero"

Atividade 04

Efetue um algoritmo PHP que receba os valores A, B, C e D. Efetue a soma entre A e C, a multiplicação entre B e D e verifique se o resultado da soma é maior, menor ou igual ao da multiplicação. Imprima: "A+C é maior que B+D", "A+C é menor que B+D", "A+C é igual a B+D".

Atividade 05

Efetue um algoritmo PHP que receba os valores A, B e imprima-os em ordem crescente em relação aos seus valores. Exemplo, para A=5, B=4. Você deve imprimir na tela: "4 5".

Atividade 06

Efetue um algoritmo PHP que receba quatro notas de um aluno, calcule e imprima a média aritmética das notas e a mensagem de aprovado para média superior ou igual a 7.0 ou a mensagem de reprovado para média inferior a 7.0.

Atividade 07

Efetue um algoritmo PHP que receba a altura e o sexo de uma pessoa, calcule e imprima o seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas: • para homens: $(72.7 * H) - 58$ • para mulheres: $(62.1 * H) - 44.7$

Atividade 08

Efetue um algoritmo PHP que calcule e imprima o salário reajustado de um funcionário de acordo com a seguinte regra: • salários até 300, reajuste de 50% • salários maiores que 300, reajuste de 30% **LAÇOS DE REPETIÇÃO** – Utilizando for() - while() e Funções de String

Atividade 09

Efetue um algoritmo em PHP que receba um valor qualquer e imprima os valores de 0 até o valor recebido, exemplo: • Valor recebido = 9 • Impressão do programa – 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Atividade 10

Efetue um algoritmo PHP que receba um valor qualquer e calcule o seu fatorial (!), sabendo que fatorial de um número é: $7! = 7*6*5*4*3*2*1$ $4! = 4*3*2*1$

Atividade 11

Efetue um algoritmo PHP que receba dois valores quaisquer e imprime todos os valores intermediários a ele, veja exemplo: Primeiro Valor = 5 Segundo Valor = 15 Imprime: 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Atividade 12

Efetue um algoritmo PHP que receba dois valores quaisquer e efetue sua multiplicação utilizando para isso apenas o operador “+”, visto que: $(3 * 5) = 5 + 5 + 5$ $(4 * 12) = 12 + 12 + 12 + 12$

Atividade 13

Efetue um algoritmo PHP que receba uma string, encontre o número total de caracteres desta e imprima todos os números que existem entre o e o número total, exemplo: string = “Gil Eduardo de Andrade” total_caracter = 22 Imprime: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

Atividade 14

Efetue um algoritmo PHP que receba duas strings, e descubra se elas são iguais ou diferentes, imprimindo “IGUAL” ou “DIFERENTE” respectivamente.

Atividade 15

Efetue um algoritmo PHP que receba uma string e um caractere de busca e descubra o número de ocorrências deste caractere dentro da string. Para isso utilize laço de repetição, e as funções de string “strlen” e “substr”.

Atividade 16

Construir um algoritmo que leia 2 números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser mostrado somando-se a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.

Atividade 17

Entrar com um número e informar se ele é divisível por 10, por 5, por 2 ou se não é divisível por nenhum destes

Atividade 18

Entrar com nome, sexo e idade de uma pessoa. Se a pessoa for do sexo feminino e tiver menos que 25 anos, imprimir nome e a mensagem: ACEITA. Caso contrário, imprimir nome e a mensagem: NÃO ACEITA.

Atividade 19

Entrar com 3 números e imprimi-los em ordem decrescente (suponha números diferentes).

Atividade 20

Ler 3 números, os possíveis lados de um triângulo, e imprimir a classificação de acordo com tamanho dos lados.

Atividade 21

Ler um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o número seja fora desse intervalo, informar que não existe mês com este número.

Atividade 22

A biblioteca de uma universidade deseja fazer um algoritmo que leia o nome do livro que será emprestado, o tipo de usuário (professor ou aluno) e possa imprimir um recibo conforme mostrado a seguir. Considerar que o professor tem 10 dias para devolver o livro o aluno somente 3 dias.

Atividade 23

Criar um algoritmo que leia um número e imprima os números de 1 até ele e o seu produto.

Atividade 24

Entrar com o número de vezes que se deseja imprimir a palavra SOL e imprimir.

Atividade 25

Entrar com 20 números e imprimir a soma dos positivos e o total de números negativos.

Atividade 26

Criar um algoritmo que imprima a tabuada de um número.

Atividade 27

Criar um algoritmo que entre com uma palavra e imprima conforme o exemplo

- Palavra: sonho
- SONHO
- SONHO SONHO
- SONHO SONHO SONHO
- SONHO SONHO SONHO SONHO

Atividade 28

Ler vários números e informar quantos números entre 100 e 200 foram digitados. Se o valor 0 for lido encerrar a execução.

Atividade 29

Chico tem 1,50m e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Juca tem 1,10m e cresce 3 centímetros por ano. Construir um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Juca seja maior que Chico.

Atividade 30

Na usina de Angra dos Reis, os técnicos analisam a perda de massa de um material radioativo. Sabendo-se que este perde 25% de sua massa a cada 30 segundos, criar um algoritmo que imprima o tempo necessário para que a massa desse material seja menor que 0.10.

Atividade 31

Armazenar 15 números inteiros em um vetor e imprimir uma mensagem contendo o número e uma das mensagens: par ou ímpar.

Atividade 32

Criar um vetor com 20 elementos inteiros. Imprimir o maior e o menor, sem ordenar, o percentual de números pares e a média dos elementos do vetor.

Atividade 33

Criar 2 vetores com 10 números inteiros cada. Gerar e imprimir um vetor dos números não comuns aos vetores.

Atividade 34

Criar um algoritmo com uma matriz 5x5 e escreva os elementos da diagonal principal.

Atividade 35

Criar um algoritmo com uma matriz 5x5 e imprima: toda a matriz, a matriz gerada só com números ímpares e outra só com números pares.

Atividade 36

Ler um número inteiro e imprimir seu sucessor e seu antecessor.

Atividade 37

Ler nome, endereço e telefone e imprimi-los.

Atividade 38

Entrar com quatro números e imprimir a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente: 1, 2, 3 e 4.

Atividade 39

Entrar com um número no formato CDU e imprimir invertido: UDC. (Exemplo: 123, sairá 321).

Atividade 40

Entrar com a base e a altura de um retângulo e imprimir a seguinte saída:

Perímetro: xxx

Área: xxx