

Nom app : *OverDex*

EpitOver

Janvier 2019



Ouwéis MOOLNA
Hugo GARDE
Ariane DELTOUR
Baptiste GODEAU

1 Introduction à l'application

Notre application suit le principe du Pokédex mais appliqué à l'univers d'Overwatch. En effet, elle a pour but de réunir toutes les informations nécessaires à la compréhension de chacun des héros du jeu.

Cette application voulant aussi s'adresser aux néophytes de la licence, elle s'orientera aussi sur la personnalisation et l'histoire des différents personnages.

Enfin, pour se faire, notre application sera évidemment liée à une base de données interne.

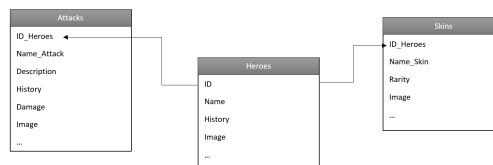
2 Objectifs

- Création de la base de données et liaison de celle-ci à l'application.
- Création de la page d'accueil.
- Création du menu grâce au fragment drawer contenant la liste des héros.
- Création d'une page "Heroes" : l'interface aura besoin d'une barre de scroll et des boutons pour se diriger vers les autres pages.
- Lier les différents éléments de la page à la base de données pour remplir les informations.
- Remplissage de la base de données.
- Création d'une page "attack" contenant la description et quelques statistiques des attaques, lier la base de données.
- Création d'une page "skins" contenant la liste des apparences du héros, lier la base de données.
- Gestion de l'agrandissement d'une image quand on clique sur le nom d'une apparence.
- Gestion de tri des héros par type (soutien, DPS, ...) dans le drawer.
- Gestion de la rotation.
- Mise en place de la fonction "favori" sur les héros et ajout de cette caractéristique dans le tri.
- Ajout des courts-métrages de Blizzard sur les héros dans une nouvelle page.

3 Schémas



Premier croquis sur les interfaces.



Première idée de la mise en place de la base de données.

4 Sources

Listes non exhaustives de site web nous aidant au développement :

- <https://openclassrooms.com/fr/courses/2023346-creez-des-applications-pour-android>
- <https://developer.android.com/>
- <https://guides.codepath.com/android>