```
C:\Users\wensl\Documents\Data>scp -r -p -P 2222 nba2021_per_game.csv student@51.136.160.196:nba2021_per_game.csv student@51.136.160.196's password: nba2021_per_game.csv 100% 62KB 749.6KB/s 00:00
```

## Ls afin de vérifier la présence du document

```
[student@sandbox-hdp ~]$ ls
CDR.csv nba2021_per_game.csv
[student@sandbox-hdp ~]$
```

Uploader ce fichier de données depuis Linux de la VM vers l'espace HDFS associé à l'utilisateur

## Sur votre console de la VM HDP, Taper :

Besoin de création du répertoire data/projetdata

#### Creation du dossier *projetdata*

hadoop fs -mkdir /user/student/data/projetdata

# Upload du fichier vers l'espace HDFS

hadoop fs -put /home/student/ nba2021\_per\_game.csv /user/student/data/projetdata

## Afficher les informations à propos du fichier de données HDFS

hadoop fs -ls data/projetdata/nba2021\_per\_game.csv

hadoop fs -cat /user/student/data/projetdata/nba2021\_per\_game.csv | head -n 10

#### Connexion à Hive

/usr/bin/hive shell

# Création de la base de données

CREATE DATABASE db\_student;

Vérification de la création de la base de données

#### SHOW DATABASES;

```
hive> SHOW DATABASES;
OK
db_student
default
foodmart
xademo
Time taken: 3.5 seconds, Fetched: 4 row(s)
hive>
```

### Connexion a la base de données

use db\_student;

```
hive> use db_student;
OK
Time taken: 0.274 seconds
hive> []
```

## Création de la table NBA

```
CREATE TABLE NBA (
Player CHAR(50),
Pos CHAR(3),
Age STRING,
Tm VARCHAR(3),
G STRING,
GS STRING,
MP FLOAT,
FG FLOAT,
FGA FLOAT,
FG_Average FLOAT,
3P FLOAT,
3PA FLOAT,
3P_Average FLOAT,
2P FLOAT,
2PA FLOAT,
2P_Average FLOAT,
eFG_Average FLOAT,
FT FLOAT,
FTA FLOAT,
FT_Average FLOAT,
ORB FLOAT,
DRB FLOAT,
TRB FLOAT,
AST FLOAT,
STL FLOAT,
BLK FLOAT,
TOV FLOAT,
PF FLOAT,
PTS FLOAT)ROW FORMAT DELIMITED
FIELDS TERMINATED BY ','
stored as textfile;
```

# Vérification de la création de la table

```
hive> show tables;
OK
nba
Time taken: 0.367 seconds, Fetched: 1 row(s)
hive>
```

Vérifier le schéma de la table NBA dans Hive describe nba;

```
hive> describe nba;
                          char(100)
char(3)
player
                          string
                          varchar(3)
                          string
                          string
g_average
                           float
                          float
float
3p_average
                           float
                           float
2p_average
                           float
efg_average
                           float
                           float
fta
                           float
t_average
                           float
                           float
                           float
                           float
     taken: 0.936 seconds, Fetched: 29 row(s)
```

Charger le fichier de données nba2021\_per\_game.csv depuis HDFS vers la table Hive NBA LOAD DATA INPATH '/user/student/data/projetdata/ nba2021\_per\_game.csv ' OVERWRITE INTO TABLE nba;

Vérifier les données nba2021\_per\_game.csv depuis HDFS vers la table Hive NBA select \* from nba LIMIT 10;

Par la suite vous avez la main libre sur les différentes requêtes

Exécution d'un utilitaire de vérification du système de fichiers HDFS pour savoir si le système de fichier est sain ou corrompus. Ici on peut voir qu'il est sain.

Player Nom du joueur Char

Pos Position Char

Age Age String

Tm Equipe Char

**G** Matchs joués String

**GS** Matchs débutés String

**MP** Minutes jouées Float

FG Tir réussis par match Float

FGA Tir tentés par match Float

FG% Pourcentage au tir par match Float

**3P** Tir à 3 points réussis par match Float

**3PA** Tir à 3 points tentés par match Float

**3P%** Pourcentage Tir à 3 points réussis par match Float

**2P** Tir à 2 points réussis par match Float

2PA Tir à 2 points tentés par match Float

**2P%** Pourcentage Tir à 2 points réussis par match Float

eFG% Effective Field Goal → Pourcentage de tir total réajusté avec les 3 points Float

FT Lancé franc réussis par match Float

FTA Lancé franc tentés par match Float

FT% Pourcentage lancé franc réussis par match Float

**ORB** Offensive rebond par match Float

**DRB** Défensive rebond par match Float

TRB Total rebond par match Float

**AST** passe par match Float

**STL** Steal par match Float

**BLK** Blocage par match Float

**TOV** Perte de balle par match Float

**PF** Faute par match Float

PTS Points par match Float

Pas de données confidentielles utilisées lors de l'exercice. Dataset disponible sur <u>www.kaggle.com</u>