VALE TROCA

===============================================

1 – O Switch case em C é um comando muito utilizado em estruturas de menu,

sua vantagem é a forma de reduzir a complexidade de vários if... else encadeados.

Sintaxe do comando Switch case em C

switch (variavel)

{

case constante1:

Instruções;

break;

case constante2:

Instruções;

break;

default

Instruções;

}

==================================================

2 – **/Vale-Troca/aula12\_ex02\_Switch-case.cpp**

==================================================

3 – For é uma estrutura de repetição que normalmente é utilizada quando se um número específico de iterações dentro do bloco de código.

While também é uma estrutura de repetição, porém é utilizado quando não se sabe a quantidade de iterações o bloco de código terá, podem ser variáveis.

Exemplo For: **/Vale-Troca/aula12\_ex03\_For.cpp**

Exemplo While: **/Vale-Troca/aula12\_ex03\_While.cpp**

==================================================

4 – **getch():** essa função é definida pela biblioteca <conio.h>, ela lê o caractere do teclado e não permite que seja impresso na tela, ela não aceita argumentos e devolve o caractere lido para a função que a chamou.

**getche():** como a getch, essa função também é definida pela biblioteca <conio.h> e lê o caractere do teclado, porém, permite que seja impressoa na tela, e também não aceita argumentos e devolve o caractere lido para a função que a chamou.

**getchar():** essa função é utilizada quando for necessário realizar a entrada de um único caractere ela lê o caractere e devolve o código ASCII do mesmo. Sendo assim é possível assinalar o valor da função para uma variável do tipo caractere (char)

==================================================

5 – **sqrt()** é uma função que calcula a raiz quadrada de um número ou uma variável.

Para ser utilizada é necessário definir a biblioteca **<math.h>**.

==================================================