

RELATÓRIO TÉCNICO

Wesley de Oliveira Mednes - 828.507

04 - Contornos

Prof. Rodrigo de Oliveira Plotze

Processamento de Imagens e Imagens

Engenharia da Computação - 2021.01

Wesley de Oliveira Mendes, 828.507

Tarefa 04 - Contornos e Contagem de Objetos

- Objetivo
 - Aplicar técnicas fundamentais de processamento de imagens.

Download das imagens

```
In [1]: !mkdir data
         | wget 'https://i.imgur.com/9iSzKux.jpg' -0 'data/objects.jpg' | wget 'https://i.imgur.com/g6XaV7S.jpg' -0 'data/apple.jpg' | wget 'https://i.imgur.com/NnUQH7I.jpg' -0 'data/coin.jpg'
         --2021-04-19 04:07:38-- https://i.imgur.com/9iSzKux.jpg
         Resolving i.imgur.com (i.imgur.com)... 151.101.52.193
         Connecting to i.imgur.com (i.imgur.com)|151.101.52.193|:443... connected.
         HTTP request sent, awaiting response... 200 OK Length: 35473 (35K) [image/jpeg]
         Saving to: 'data/objects.jpg'
                             100%[============] 34.64K --.-KB/s
         data/objects.jpg
         2021-04-19 04:07:38 (18.2 MB/s) - 'data/objects.jpg' saved [35473/35473]
         --2021-04-19 04:07:38-- https://i.imgur.com/g6XaV7S.jpg
         Resolving i.imgur.com (i.imgur.com)... 151.101.52.193
         Connecting to i.imgur.com (i.imgur.com)|151.101.52.193|:443... connected.
         HTTP request sent, awaiting response... 200 OK Length: 14341 (14K) [image/jpeg]
         Saving to: 'data/apple.jpg'
                               100%[===========] 14.00K --.-KB/s
         2021-04-19 04:07:38 (95.6 MB/s) - 'data/apple.jpg' saved [14341/14341]
         --2021-04-19 04:07:38-- https://i.imgur.com/NnUQH7I.jpg
         Resolving i.imgur.com (i.imgur.com)... 151.101.52.193
         Connecting to i.imgur.com (i.imgur.com)|151.101.52.193|:443... connected.
         HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
         Length: 37413 (37K) [image/jpeg]
         Saving to: 'data/coin.jpg'
                               100%[============] 36.54K --.-KB/s in 0.001s
         2021-04-19 04:07:38 (26.2 MB/s) - 'data/coin.jpg' saved [37413/37413]
```

Imports

```
In [2]: import math import cv2 as cv import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt
```

Code

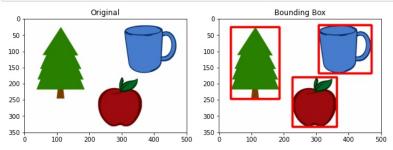
Exercício 1

Utiliza técnicas de processamento de imagens para:

- Carregar uma imagem digital que contenha três objetos diferentes.
- · Aplicar a técnica de bounding box (boundRect).
- Exibir o bounding bounding box de cada objeto.
- · Apresentar na tela a quantidade de objetos.

```
In [3]: # Carregar uma imagem digital que contenha três objetos diferentes.
exel_img1 = cv.imread('data/objects.jpg')
          exel_img1 = cv.cvtColor(exel_img1, cv.COLOR_BGR2RGB)
exel_img2 = cv.cvtColor(exel_img1, cv.COLOR_RGB2GRAY)
In [4]: # Aplicar a técnica de bounding box (boundRect).
          th, exe1 img2 = cv.threshold(exe1 img2, 127, 255, cv.THRESH BINARY)
          outlines, order = cv.findContours(exe1 img2, cv.RETR TREE, cv.CHAIN APPROX SIMPLE)
          exe1_img3 = exe1_img1.copy()
          outlines = sorted(outlines, key=cv.contourArea) cv.drawContours(exel_img3, outlines, 1, (255, 0, 0), 5)
          exel_img4 = exel_img1.copy()
exel_img5 = exel_img1.copy()
          count outlines = len(outlines)
          outlines.pop(4)
          outlines.pop(0)
           for contour in outlines:
               x, y, w, h = cv.boundingRect(contour)
               cv.rectangle(exe1_img4, (x, y), (x + w, y + h), (255, 0, 0), 5)
               (x, y), radius = cv.minEnclosingCircle(contour)
               center = (int(x), int(y))
               _ = cv.circle(exe1_img5, center, int(radius), (255, 0, 0), 5)
```

```
In [5]: # Exibir o bounding bounding box de cada objeto.
   plt.figure(figsize=(16, 12))
   plt.subplot(131), plt.imshow(exel_img1), plt.title('Original')
   plt.subplot(132), plt.imshow(exel_img4), plt.title('Bounding Box')
   plt.show()
```



```
In [6]: # Apresentar na tela a quantidade de objetos.
    print(f'Quantidade de contornos encontrados: {count_outlines}')
    print(f'Quantidade de contornos utilizados: {len(outlines)}')
```

Quantidade de contornos encontrados: 5 Quantidade de contornos utilizados: 3

Exercício 2

Utiliza técnicas de processamento de imagens para:

- Carregar uma imagem digital da sua preferência.
- Demonstrar o uso da técnica de Polígono Delimitador Aproximado (approxPolyDP).
- Demonstrar o uso da técnica de Convex Hull (convexHull).

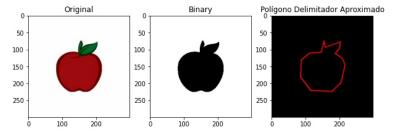
```
In [8]: # Demonstrar o uso da técnica de Poligono Delimitador Aproximado (approxPolyDP).
    exe2_img2 = (255 - exe2_img2) # inverte image color

th, exe2_img2 = cv.threshold(exe2_img2, 127, 255, cv.THRESH_BINARY)
    outlines, order = cv.findContours(exe2_img2, cv.RETR_EXTERNAL, cv.CHAIN_APPROX_SIMPLE)

exe2_img3 = np.zeros((exe2_img1.shape[0], exe2_img1.shape[1]), dtype=np.uint8)
    exe2_img3 = cv.cvtColor(exe2_img3, cv.COLOR_GRAY2RGB)

contour = outlines[0]
    epsilon = 0.009 * cv.arcLength(contour, True)
    aprox = cv.approxPolyDP(contour, epsilon, True)
    _ = cv.drawContours(exe2_img3, [aprox], -1, (255, 0, 0), 2)

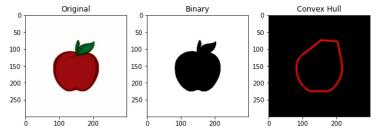
plt.figure(figsize=(10, 8))
    plt.subplot(131), plt.imshow(exe2_img1, plt.title('Original')
    plt.subplot(132), plt.imshow(exe2_img2, cmap='binary'), plt.title('Binary')
    plt.subplot(133), plt.imshow(exe2_img3), plt.title('Poligono Delimitador Aproximado')
    plt.show()
```



```
In [9]:  # Demonstrar o uso da técnica de Convex Hull (convexHull).
    exe2_img4 = np.zeros((exe2_img1.shape[0], exe2_img1.shape[1]), dtype=np.uint8)
    exe2_img4 = cv.cvtColor(exe2_img4, cv.COLOR_GRAY2RGB)

hull = cv.convexHull(contour)
    _ = cv.drawContours(exe2_img4, [hull], -1, (255, 0, 0), 3)

plt.figure(figsize=(10, 8))
    plt.subplot(131), plt.imshow(exe2_img1), plt.title('Original')
    plt.subplot(132), plt.imshow(exe2_img2, cmap='binary'), plt.title('Binary')
    plt.subplot(133), plt.imshow(exe2_img4), plt.title('Convex Hull')
    plt.show()
```

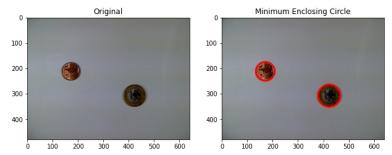


Exercício 3

Utiliza técnicas de processamento de imagens para:

- · Carregar a imagem abaixo:
 - https://drive.google.com/file/d/1g4EAgCO8MpP5w3EYV7GOU0eBbHuYAgDq/view?usp=sharing
- Aplicar a técnica Minimum Enclosing Circle e exibir o contornos das circunferências.
- Determinar a área da circunferência de cada moeda.
- · Apresentar os resultados.

```
In [10]: # Carregar a imagem abaixo:
           # https://drive.google.com/file/d/1g4EAgCO8MpP5w3EYV7GOU0eBbHuYAgDq/view?usp=sharing
           exe3 img1 = cv.imread('data/coin.jpg')
           exe3_img1 = cv.cvtColor(exe3_img1, cv.COLOR_BGR2RGB)
          exe3_img2 = cv.cvtColor(exe3_img1, cv.COLOR_RGB2GRAY)
In [11]: # Aplicar a técnica Minimum Enclosing Circle e exibir o outlines das circunferências.
          th, exe3_img2 = cv.threshold(exe3_img2, 50, 255, cv.THRESH_BINARY)
outlines, order = cv.findContours(exe3_img2, cv.RETR_TREE, cv.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
          exe3_img3 = exe3_img1.copy()
outlines = sorted(outlines, key=cv.contourArea)
cv.drawContours(exe3_img3, outlines, 1, (255, 0, 0), 10)
           exe3_img4 = exe3_img1.copy()
           exe3_img5 = exe3_img1.copy()
           circle_radius = []
           for contour in outlines[-3:-1]:
               (x, y), radius = cv.minEnclosingCircle(contour)
               circle radius.append(radius)
               center = (int(x), int(y))
               _ = cv.circle(exe3_img5, center, int(radius), (255, 0, 0), 5)
           # Apresentar os resultados.
           plt.figure(figsize=(16, 12))
           plt.subplot(131), plt.imshow(exe3_img1), plt.title('Original')
           plt.subplot(132), plt.imshow(exe3_img5), plt.title('Minimum Enclosing Circle')
          plt.show()
```



Área da Circunferência Moeda 5 centavos: 4326.62 Área da Circunferência Moeda 1 real: 6340.25

```
In [12]: # Determinar a área da circunferência de cada moeda.
circle_radius.sort()

area1 = math.pi * (circle_radius[0]**2)
area2 = math.pi * (circle_radius[1]**2)

print(f'Área da Circunferência Moeda 5 centavos: {area1:.2f}')
print(f'Área da Circunferência Moeda 1 real: {area2:.2f}')
```