

ENTWICKLUNG VON
WEBAPPS

Im Rahmen dieses Kurses wurde ein WebShop entwickelt, und als Thema haben wir uns auf Tofu festgelegt.

Dieses Projekt wurde teils als Hobby fortgeführt, und teils für das Studium, da wir beide leidenschaftliche Tofu Genießer sind.



Auf der Homepage wird man mit einer von 5 zufälligen freundlichen Nachrichten begrüßt, und bei jeder Aktualisierung der Homepage besteht es die Chance, eine neue Nachricht zu erhalten.

Auf der Homepage könnte man sich ebenfalls registrieren , anmliden, abmelden oder den eigenen Warenkorb ansehen.

Wie heisst du?

Nachname

Vorname

Nenne uns hier deine Email-Adresse

Email

Und gib ein Passwort ein

Passwort

Passwort Wiederholen

Registrieren!

Test Input

Login mit Email und Passwort

Email

Passwort

Login!



Im 2. Teil der Website erscheinen alle verfügbaren Tofusorten als Karten, welche von Admin hinzüfügt und verwaltet werden. Jede Karte besteht aus einem Platzhalterfoto, einem Titel, Pries, und die Informationen zu der Sorte, und einen Kauf Button. Darüber hinaus kann im Suchfeld mit Namen nach bestimmtnen Sorten suchen.

Der 3. Teil des Webshops ist für den Admin Account vorgesehen, und darin kann man sich eine Tabelle von allen registrierten Usersn zeigen lassen, und deren Warenkörbe auch sehen. Dort ist auch die Aktualisierung der Liste der verfügbaren Sorten möglich.

Auf der Website sind einige Elemente und Inputfelder animiert, um ein interaktives Experience anzubieten.

Hey Boss!

Hier sind alle User, und alle Warenkörbe.

FÄÄge hier die Infos zu einem neuen Tofu ein:

Tofu-Name

Ä~\$1,000

Beschreibung

Choose File | no fi...cted

Artikel adden!

herz herz chris & wesam herz herz