Contenido

#Variables
1.Asignación directa
2.Asignación múltiple
3. Asignación con el mismo valor a varias variables
4.Declaración de variables sin asignarles un valor inicial
5.Declaración de variables con valores por defecto
6.Declaración de variables con tipos de datos
7.Declaración de variables en múltiples líneas:
8.Uso de variables globales
9. Variables Locales
#Condicionales
1.If statement (Declaración if):
2.If-else statement
3.If-elif-else statement
4.Expresiones condicionales
5.Condicionales anidadas
6.Short-circuit evaluation
#Bucles
FOR
1.For itera sobre una lista
2.For itera sobre un rango
3.For itera sobre una cadena de texto
4.For itera sobre un diccionario
5.For función enumerate()
6.Bucles Anidados:
7.Utilizar la función zip()
8.Uso de break y continue:
WHILE
1.Mientras una condición sea verdadera
#Funciones:
1.Puedes definir funciones con la palabra clave def
#Listas y Diccionarios:
#Apertura y Cierre de Archivos:
1.Para abrir un archivo, puedes utilizar la función open():
1.1 Abre un archivo en modo lectura
1.2 Abre un archivo en modo escritura
1.3 Abre un archivo en modo apendizaje (añade al final)
2.Recuerda cerrar el archivo después de usarlo con el método close():
3.Lectura de Archivos:
4.Escritura de Archivos:
5. Para escribir en un archivo, puedes usar el método write()
6.Si deseas agregar contenido al final de un archivo, utiliza el modo de apendizaje ('a'):

```
1.Asignación directa
variable = 30
2.Asignación múltiple
a , b ,c = 1,2,3
3.Asignación con el mismo valor a varias variables
x=y=z=0
4.Declaración de variables sin asignarles un valor inicial
variable
5.Declaración de variables con valores por defecto
variable con valor = 42 if 1>5 else 0
6.Declaración de variables con tipos de datos
variable_con_tipo: int = 10
7. Declaración de variables en múltiples líneas:
variable_larga = (5 + 15 + 5)
8.Uso de variables globales
global variable_global
variable_global = 100
9.Variables Locales
def ejemplo():
 variable local = 5
```

```
1.If statement (Declaración if):
x = 10
if x > 5:
    print("x es mayor que 5")
2. If-else statement
if y % 2 == 0:
   print("y es un número par")
    print("y es un número impar")
3.If-elif-else statement
z = 0
if z > 0:
   print("z es positivo")
elif z < 0:
    print("z es negativo")
else:
   print("z es igual a cero")
```

```
4.Expresiones condicionales
a = 15
b = 10
max value = a if a > b else b
print("El valor máximo es:", max_value)
temperatura = 25
if temperatura > 30:
   print("Hace mucho calor")
else:
   if temperatura > 20:
        print("Hace calor")
    else:
        print("Hace fresco")
6.Short-circuit evaluation
es hombre = True
tiene barba = False
if es hombre and tiene barba:
    print("Es un hombre con barba")
else:
    print("No es un hombre con barba")
```

```
FOR
1.For itera sobre una lista
frutas = ["manzana", "banana", "cereza"]
for fruta in frutas:
    print(fruta)
2.For itera sobre un rango
for i in range(5):
    print(i)
3.For itera sobre una cadena de texto
mensaje = "Hola"
for letra in mensaje:
   print(letra)
4.For itera sobre un diccionario
mi_diccionario = {"a": 1, "b": 2, "c": 3}
for clave, valor in mi_diccionario.items():
   print(clave, valor)
```

```
5.For función enumerate()
Es especialmente útil cuando necesitas realizar un seguimiento del índice
mientras iteras.
frutas = ["manzana", "plátano", "uva"]
for indice, fruta in enumerate(frutas):
    print(f"Índice: {indice}, Fruta: {fruta}")
6.Bucles Anidados:
Puedes tener bucles for dentro de otros bucles para iterar
matriz = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
for fila in matriz:
    for elemento in fila:
        print(elemento)
7.Utilizar la función zip()
La función zip() combina elementos de dos o más secuencias en tuplas.
nombres = ["Juan", "María", "Pedro"]
edades = [25, 30, 22]
for nombre, edad in zip(nombres, edades):
    print(f"{nombre} tiene {edad} años")
break: Termina prematuramente el bucle.
for i in range(10):
        break # Termina el bucle cuando i es 3
    print(i)
continue: Salta a la siguiente iteración sin ejecutar el resto
for i in range(5):
   if i == 2:
        continue # Salta a la siguiente iteración cuando i es 2
    print(i)
1.Mientras una condición sea verdadera
while contador < 5:
    print(contador)
    contador += 1
```

```
#Funciones:
1.Puedes definir funciones con la palabra clave def

def suma(a, b):
    return a + b

resultado = suma(3, 4)
print(resultado)
```

```
#Listas y Diccionarios:
Las listas almacenan elementos ordenados, mientras que los diccionarios
almacenan pares clave-valor
mi_lista = [1, 2, 3, 4]
mi_diccionario = {"clave": "valor", "nombre": "Juan"}

print(mi_lista[0])  # Acceder al primer elemento de la lista
print(mi_diccionario["nombre"])  # Acceder al valor asociado a la clave
"nombre"
```

```
#Apertura y Cierre de Archivos:
1.Para abrir un archivo, puedes utilizar la función open():
1.1 Abre un archivo en modo lectura
archivo_lectura = open('archivo.txt', 'r')
1.2 Abre un archivo en modo escritura
archivo_escritura = open('archivo.txt', 'w')
1.3 Abre un archivo en modo apendizaje (añade al final)
archivo_append = open('archivo.txt', 'a')
2.Recuerda cerrar el archivo después de usarlo con el método close():
archivo lectura.close()
archivo escritura.close()
archivo append.close()
3.Lectura de Archivos:
Para leer el contenido de un archivo, puedes utilizar varios métodos. Uno de
los más comunes es read():
with open('archivo.txt', 'r') as archivo:
    contenido = archivo.read()
    print(contenido)
También puedes leer el archivo línea por línea con readline() o todas las
líneas a la vez con readlines():
with open('archivo.txt', 'r') as archivo:
   # Lee una línea
```

```
linea = archivo.readline()
  print(linea)

# Lee todas las líneas en una lista
  lineas = archivo.readlines()
  print(lineas)

4.Escritura de Archivos:

5.Para escribir en un archivo, puedes usar el método write()
with open('archivo.txt', 'w') as archivo:
    archivo.write('Hola, mundo!\n')
    archivo.write('Esta es otra línea.')

6.Si deseas agregar contenido al final de un archivo, utiliza el modo de
apendizaje ('a'):
with open('archivo.txt', 'a') as archivo:
    archivo.write('Esta línea se añade al final.')
```