



Mateo Garzón Rubio

Ecuador 2003

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

SOBRE MI

Cuento con experiencia en el desarrollo de aplicaciones REST API y soluciones Comerciales. Mi enfoque de trabajo se basa en la aplicación de metodologías y en mantener una comunicación transparente con el cliente. Priorizo la ética y la profesionalidad en cada etapa del proyecto, buscando siempre la excelencia. Aseguro la calidad del producto mediante pruebas constantes y un control riguroso durante todo el proceso de desarrollo.

CONTACTO



+593 99 884 8378



mateogarzonfsa@gmail.com



linkedin.com/in/mateo-garzón-fsa

HABILIDADES

Adaptabilidad

Capacidad de aprendizaje

Trabajo en equipo

Comunicación

Resolución de problemas

Toma de decisiones

HABILIDADES IT

Desarrollo Movil(Flutter, Kotlin ,Ionic)

Trabajo con metodologias(SCRUM)

FrontEnd(React, Angular)

Backend(Express.js, Springboot, Nest.js)

Analisis de Datos(PoweBi,Python)

Cloud /DevOps (Linode, Rocky Linux 9)

Otros (Godot Engine, LibGDX , Git)

DevOps / Containers (Docker)

Bases de datos (Mysql , MongoDB

IDIOMAS

Ingles B1

Español Nativo

EDUCACION SUPERIOR

Escuela Politecnica Nacional(2025)

EXPERIENCIA LABORAL



Desarrollador Web

2024

VirtualWolf

- Mejora de la funcionalidad y el rendimiento del sitio web mediante PHP y JavaScript
- Implementación del control de versiones con Git
- Colabore con equipos multidisciplinarios para lograr implementaciones estables.



Desarrollador Aplicacion Movil

2025

Parque Arqueologico Cochasqui Tesis

- Desarrollé una aplicación Flutter + AR con un mapa interactivo y experiencias de realidad aumentada para yacimientos arqueológicos.
- Base de datos integrada en la nube (Supabase) y sincronizacion offline con (powersync)



Programador-Godot-GameDesign

2025 - Actual

Game Jam+ Ecuador 2025

- Desarrollo de un prototipo de videojuego correspondiente a la etapa inicial de la Game Jam.
- Avanzamos y nos enfocamos en la creación y mejora del juego durante la fase de incubación.

PROYECTOS Y MOTIVACIONES

Actualmente estoy desarrollando videojuegos para distintas Game Jams. Participo en la GameOff de GitHub y, en paralelo, en la GameJamPlus Ecuador 2025, donde estoy mejorando un proyecto previo. Además, me dedico al desarrollo de aplicaciones y al aprendizaje continuo de nuevas tecnologías. En este momento estoy estudiando Odoo para trabajar por comisión en proyectos y fortaleciendo mi nivel de inglés para oportunidades de trabajo remoto. Me apasiona el mundo de la tecnología y busco seguir creciendo profesionalmente en este campo.

REFERENCIAS

Gabriel Bastidas

VirtualWolf/ Especialista Redes

Phone: +593 99 587 8912

Ariel Garzon

Ingeniero Mecanico

Phone: +593 99 971 5653

Luis Guaygua

Sovos /Compañero Programador
Universidad

Phone: +593 98 401 1649