



# Mateo Garzón Rubio

## Ecuador 2003

### DESARROLLADOR DE SOFTWARE

#### SOBRE MI

Cuento con experiencia en el desarrollo de aplicaciones REST API y soluciones Comerciales. Mi enfoque de trabajo se basa en la aplicación de metodologías y en mantener una comunicación transparente con el cliente. Priorizo la ética y la profesionalidad en cada etapa del proyecto, buscando siempre la excelencia. Aseguro la calidad del producto mediante pruebas constantes y un control riguroso durante todo el proceso de desarrollo.

#### CONTACTO

- +593 99 884 8378
- mateogarzonfsa@gmail.com
- linkedin.com/in/mateo-garzón-fsa

#### HABILIDADES

- Adaptabilidad
- Capacidad de aprendizaje
- Trabajo en equipo
- Comunicación
- Resolución de problemas
- Toma de decisiones

#### HABILIDADES IT

- Desarrollo Móvil(Flutter, Kotlin ,Ionic)
- Trabajo con metodologías(SCRUM)
- FrontEnd(React, Angular)
- Backend(Express.js, Springboot, Nest.js)
- Analisis de Datos(PoweBi,Python)
- Cloud /DevOps (Linode, Rocky Linux 9)
- Otros (Godot Engine, LibGDX , Git)
- DevOps / Containers (Docker)

#### IDIOMAS

- Inglés B1
- Español Nativo

#### EDUCACION SUPERIOR

Escuela Politecnica Nacional(2025)

#### EXPERIENCIA LABORAL

- Desarrollador Web** 2024  
VirtualWolf
  - Mejora de la funcionalidad y el rendimiento del sitio web mediante PHP y JavaScript
  - Implementación del control de versiones con Git
  - Colabore con equipos multidisciplinarios para lograr implementaciones estables.
- Desarrollador Aplicacion Movil** 2025  
Parque Arqueológico Cochasqui Tesis
  - Desarrollé una aplicación Flutter + AR con un mapa interactivo y experiencias de realidad aumentada para yacimientos arqueológicos.
  - Base de datos integrada en la nube (Supabase) y sincronización offline con (powersync)
- Programador-Godot-GameDesign** 2025 - Actual  
Game Jam+ Ecuador 2025
  - Desarrollo de un prototipo de videojuego correspondiente a la etapa inicial de la Game Jam.
  - Avanzamos y nos enfocamos en la creación y mejora del juego durante la fase de incubación.

#### PROYECTOS Y MOTIVACIONES

Actualmente estoy desarrollando videojuegos para distintas Game Jams. Participo en la GameOff de GitHub y, en paralelo, en la GameJamPlus Ecuador 2025, donde estoy mejorando un proyecto previo. Además, me dedico al desarrollo de aplicaciones y al aprendizaje continuo de nuevas tecnologías. En este momento estoy estudiando Odoo para trabajar por comisión en proyectos y fortaleciendo mi nivel de inglés para oportunidades de trabajo remoto. Me apasiona el mundo de la tecnología y busco seguir creciendo profesionalmente en este campo.

#### REFERENCIAS

- |  |  |
|--|--|
| <b>Gabriel Bastidas</b><br>VirtualWolf/ Especialista Redes<br><b>Phone:</b> +593 99 587 8912 | <b>Luis Guaygua</b><br>Sovos /Compañero Programador<br>Universidad<br><b>Phone:</b> +593 98 401 1649 |
| <b>Ariel Garzon</b><br>Ingeniero Mecánico<br><b>Phone:</b> +593 99 971 5653                  |  |