

Acionamentos e Tempos

Os exercícios propostos devem ter sua temporização realizada pelos periféricos temporizadores/contadores. A frequência de trabalho do processador é de 84 Mhz.

Todos os exercícios devem ser acompanhados do respectivo diagrama esquemático, quando envolver outros componentes que não os próprios do kit.

Elabore igualmente um fluxograma ou diagrama de estados do programa a ser desenvolvido.

Insira sob a forma de comentários no código o dimensionamento dos periféricos envolvidos

Exercício 1 : "Hello word!"

Este é o clássico dos clássicos. Elabore um programa capaz de piscar o LD2 com um ciclo de trabalho de 50% (metade do tempo ligado, metade desligado) e com período de 500ms (2 Hz ou 2 piscadas/segundo).

Exercício 2 : Altere o exercício 1 para que a frequência da piscada seja função do botão. Botão solto produz uma frequência de piscada de 2 Hz e botão pressionado aumenta a frequência para 7 Hz

Exercício 3 : Mensagem no led.

O led de status de um equipamento é utilizado para sinalizar sua condição de operação, através de uma mensagem visual codificada como piscadas. O período da mensagem é de 1s e o tempo de cada piscada é de 100 ms, seguido por 100ms com o led apagado.

Conecte 3 chaves ao kit, que servirão como entrada para a geração da mensagem.

As mensagens seguem a codificação dada pela tabela abaixo:

Código	Número piscadas	Significado
0	Sempre aceso	Funcionamento ok
1	1	Falha de comunicação
2	2	Entradas digitais abertas
3	3	Termopar aberto
4	4	Curto na saída
5	5	Fusível aberto

Exercício 4 :

Monte dois conjuntos de 3 leds, um verde, um amarelo e um vermelho.

Desenvolva um programa de controle para este semáforo de dois tempos. O tempo de verde/vermelho deve ser de 700 ms e o tempo de amarelo 300ms.



Os exercícios utilizam um conjunto de 8 leds montados em linha, e acionados conforme a especificação:

Exercício 5 :

Acione os leds em sequência, começando de uma ponta da linha e percorrendo até a outra ponta, acionando somente um led. O led aceso deve “percorrer” a extensão da linha, indo de uma extremidade a outra e retornando. Seguir com este movimento indefinidamente.

Exercício 6 :

Acione os leds em sequência, começando de uma ponta da linha e percorrendo até a outra ponta, acionando o proximo led, mantendo o anterior acionado. Ao preencher a linha, retornar apagando os leds.

Exercício 7 :

Crie (invente, inove, seja criativo) um efeito visual na linha de leds, a exemplo dos exercícios anteriores.

Exercício 8 :

Utilizando duas chaves conectadas ao kit, junte os codigos 5 a 7, selecionando o efeito através das chaves.

Os sons utilizados para produção de música possuem determinadas características físicas, no que se refere às suas oscilações. Todos conhecem as sete notas musicais "naturais", Dó, Ré, Mi, Fá, Sol, Lá e Si. A determinação dessas notas tem uma história muito longa, e uma enorme influência da Matemática.

Uma corda esticada, como num violão, pode vibrar livremente com determinado valor de oscilações por segundo. Se a nota musical que a corda produz ao vibrar livremente for um Dó, quando reduzimos seu comprimento à metade (mantendo sobre ela a mesma tensão), ela passará a vibrar com o dobro das oscilações, o que corresponderá à nota Dó uma oitava acima. Se reduzirmos o comprimento para $2/3$ do original, teremos então a nota Sol. E se reduzirmos o comprimento para $3/4$ do original, teremos a nota Fá.

O sábio grego Pitágoras (séc. VI a.C.) foi quem primeiro estabeleceu uma escala de sons adequados ao uso musical, formando uma série a partir da fração de $2/3$ (que corresponde ao intervalo musical chamado de "quinta"). Usando uma sucessão de "quintas", ele conseguiu definir doze notas musicais, sendo sete "naturais" (Dó, Ré, Mi, Fá, Sol, Lá e Si) e mais cinco "acidentes": Dó#, Ré#, Fá#, Sol#, e Lá# (o símbolo # é chamado de "sustenido").

A escala com intervalos acusticamente perfeitos definida por Pitágoras foi usada durante séculos, até pouco depois da Idade Média, quando a Música ainda era restrita a regras rígidas de composição e execução. Com o Renascimento, uma série de novas idéias surgiram nas Artes em geral, e na Música em particular, e os compositores começaram a tentar ultrapassar os limites musicais impostos até aquela época. Foi quando surgiu, então, a necessidade de se transpor as melodias para outras tonalidades. Com a escala musical em vigor isso era impraticável, pois os intervalos "perfeitos" só podiam ser usados numa única tonalidade. Em outras palavras, uma melodia feita para a tonalidade de Dó não podia ser executada na tonalidade de Fá, por exemplo, pois os intervalos entre as notas passariam a soar desafinados.

Dentre as várias soluções apresentadas, a que vingou e é usada até os dias de hoje, foi a "escala de temperamento igual", de Andreas Werkmeister, proposta em 1691. Essa escala, hoje em dia chamada apenas de "escala temperada", possui também doze notas (sete "naturais" e cinco "acidentes"), mas em vez de preservar os intervalos "perfeitos" (frações de $2/3$, $3/4$, etc.), as notas foram levemente ajustadas, pois Werkmeister tomou o comprimento inteiro e dividiu-o exponencialmente em doze partes, baseado na raiz duodécima de 2. Isso fez com que a relação entre qualquer nota e sua vizinha anterior fosse sempre igual à raiz duodécima de 2 (aproximadamente 1,0594), o que permitiu, então, a execução de qualquer música em qualquer tonalidade, uma vez que as relações entre intervalos iguais são sempre as mesmas, não importa qual a referência (tonalidade) que se use. Apesar de a escala temperada não possuir mais os intervalos acusticamente perfeitos de $3/2$, $4/3$, etc., os novos intervalos correspondentes têm erros muito pequenos, praticamente imperceptíveis para o ouvido. A nova escala temperada contou com o apoio do famoso compositor Johann Sebastian Bach (séc. XVIII), que escreveu *O Cravo Bem-Temperado*, uma obra contendo 24 prelúdios e fugas, que cobrem as 24 tonalidades maiores e menores, e provando que a proposta de Werkmeister não só era viável como não comprometia de forma alguma a qualidade e a beleza da Música.

http://www.musicaeadoracao.com.br/tecnicos/matematica/musica_matematica.htm

Exercício 9: Elabore um programa que gere os tons de, ao menos, os 7 tons maiores. As notas são acionadas através de botões e reproduzidas em um alto-falante.

Nota	Freq(Hz)	Nota	Freq(Hz)	Nota	Freq(Hz)	Nota	Freq(Hz)
Dó	261,63	Re#	311,13	Fá#	369,99	La	440
Dó#	227,18	Mi	329,63	Sol	392	Lá#	466,16
Re	293,66	Fá	349,23	Sol#	415,30	Si	493,88