[SCRUM-10] Como usuário, quero finalizar minha compra através de um processo de checkout simples e seguro, para que eu possa revisar meu pedido, informar os dados de entrega, escolher o método de pagamento e concluir a compra com confiança.

Criado: 03/mai/25 Atualizado: 03/mai/25

Estado:	A fazer
Projeto:	Projeto Testes XPTO
Componentes:	Nenhum
Afeta as versões:	Nenhum
Versões de correção:	Nenhum

Tipo:	Tarefa	**Prioridade:**	Medium
Criador:	Wesley de Oliveira	**Responsável:**	Sem responsável
Resolução:	Não Resolvido	**Votos:**	0
Etiquetas:	Nenhum		
Tempo Restante:	Desconhecido		
Tempo Gasto:	Desconhecido		
Tempo Estimado:	Desconhecido		

Rank:	0|i0000l:
Sprint:	quadro Sprint 1

Descrição

1. **Valor:** Finalizar uma compra com segurança e praticidade é essencial para garantir uma boa experiência do cliente na loja virtual. O processo de checkout deve ser intuitivo, rápido e confiável, permitindo que o cliente revise seu pedido, insira informações de entrega e escolha a forma de pagamento. Essa funcionalidade visa aumentar a taxa de conversão e a satisfação do usuário, reduzindo abandonos de carrinho.
1. Narrativa do Usuário:
   - **Como** cliente
   - **Eu quero** finalizar minha compra com facilidade através do checkout
   - **Para** receber meus produtos no endereço desejado e pagar com segurança
1. **Requisitos:**

- **Atores:** Cliente
- **Interfaces:** Ver documento em anexo da UI/UX do fluxo de checkout.
- **Dados:**
  - Criação de banco de dados/tabelas para armazenar informações de pedidos, entrega e pagamento.
  - Criação de API para envio das informações do pedido, validação dos dados e confirmação de compra.
  - Criação de tela de checkout com formulário para preenchimento de dados de entrega e seleção do método de pagamento.
- **Plataformas/Ambientes:**
  - Web / Web Mobile
  - Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação do usuário, homologação QA e produção
- **Critérios de Aceitação**:
  - O usuário deverá conseguir acessar a página de checkout a partir do carrinho com itens adicionados.
  - O usuário deverá preencher os dados obrigatórios de entrega (nome, endereço, CEP etc.) para prosseguir.
  - O usuário deverá conseguir selecionar um método de pagamento válido (cartão, Pix, boleto etc.).
  - O sistema deverá validar os dados preenchidos antes de finalizar a compra.
  - O sistema deverá registrar o pedido e exibir uma confirmação com resumo da compra.
  - Caso o usuário deixe campos obrigatórios em branco, o sistema deve impedir a finalização e exibir mensagens de erro apropriadas.

Gerado às Mon May 05 15:00:30 UTC 2025 por Wesley de Oliveira usando o JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100283-rev:ccbf72d894d6b699175624f7a94244e68c9dbc6d.