**题目：** 健康厨房网站设计

**院（系）** 　　 计算机科学与技术学院

**专 业** 计算机科学与技术专业

**届 别** 2018届

**学 号** 1425122002

**姓 名** 曹巍曦

**指导老师** 蔡奕侨

**华侨大学教务处印制**

**2018年5月**

# 摘要

游戏

**关键字:** Unity3D；BehiviorDesigner；；

# ABSTRACT

**Keywords:** food；calorie；PHP；MYSQL

# 目录

1. 绪论
2. 课题背景
3. 课题意义
4. 国内外研究状态
5. 开发环境介绍
6. Unity3D游戏引擎介绍
7. 其他游戏引擎对比
8. 开发环境
9. 可行性分析要求

技术可行性

经济可行性

法律可行性

操作可行性

1. 游戏方案设计
2. 游戏具体实现

结束语

参考文献

致谢