

Travaux Pratiques N3

Exercice 1 : généralités sur l'ergonomie

- 1- La mission de l'ergonomie des IG est de réaliser des interfaces agréables en tenant compte des caractéristiques perceptives, physiologiques, et cognitives de leurs utilisateurs potentiels. Illustrez chacune des trois caractéristiques
- 2- L'utilisateur a-t-il un ou des rôle(s) dans la conception d'une IHM ? Si oui, lequel(s) ?

Exercice 2 : sur les normes ergonomiques

Répondez par vrai ou faux et justifiez chaque réponse

- 1- Les 17 normes de l'ISO 9241 concerne l'ergonomie logicielle. Vrai ou Faux ?
- 2- Les 3 notions principales de la norme ISO 9241-11 sur l'utilisabilité font référence au terme degré. Vrai ou faux ?
- 3- La satisfaction en ergonomie n'est liée qu'aux aspects visuels.

Exercice 3 : sur les normes ergonomiques



1- Quelle est la différence entre raccourcis claviers et touches d'accès.

2. Le menu ci-dessus appartient à l'application GIF Construction Set.

Identifiez au moins deux erreurs de différents types et

Reprenez le schéma en corrigeant les erreurs

3. Quand on utilise une interface sous Windows,

devrait-on penser à de nouveaux raccourcis claviers pour les opérations d'édition ? De même quand on développe une nouvelle interface sous Windows ?