**PROJETO**

**Linguagem de Programação I**

**Informações do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | LP1 |
| **Professora** | Fernanda Dias |
| **Nome do projeto** | Monitoramento de Animais para Adoção |
| **Equipe** | Wesley Felipe |
| **Líder** | Wesley Felipe |

**Descrição do Problema**

Deve ser criado um programa que armazene informações de animais que estão para adoção, o programa deve apresentar um meio de retornar o som que o animal faz e o que ele está fazendo no momento, além de permitir a entrada de novos animais contanto que façam parte dos tipos permitidos.

**Requisitos do Sistema**

**Backlog**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[RF001]** | ***Lista que contém os animais presentes*** | ***3*** |
| **[RF002]** | ***Implementação da subclasse Cachorro*** | ***2*** |
| **[RF003]** | ***Implementação da subclasse Gato*** | ***2*** |
| **[RF004]** | ***Implementação de funções para ação e som*** | ***2*** |
| **[RF005]** | ***Função para registrar novos animais para adoção*** | ***4*** |

**Estimativa de Esforço**

**Sprint 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[RF001]** | ***Lista que contém os animais presentes*** | ***3*** |
| **[RF002]** | ***Implementação da subclasse Cachorro*** | ***2*** |

**Sprint 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[RF003]** | ***Implementação da subclasse Gato*** | ***2*** |
| **[RF004]** | ***Implementação de funções para ação e som*** | ***2*** |

**Sprint 3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[RF005]** | ***Função para registrar novos animais para adoção*** | ***4*** |

**Controle de versões**

**Sprint 1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Wesley Felipe** | RF001, RF002 |

**Sprint 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Wesley Felipe** | RF003, RF004 |

**Sprint 3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Wesley Felipe** | RF005 |

**Link de Acesso para o GITHUB**

Sprint 1 < https://github.com/WesleyFelipeG/ProjetoJavaP2AWesley.git >

Sprint 2 < https://github.com/WesleyFelipeG/ProjetoJavaP2AWesley.git >

Sprint 3 < https://github.com/WesleyFelipeG/ProjetoJavaP2AWesley.git >