

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Ciência da Computação - Coração Eucarístico Avaliação de Desempenho Acadêmico (ADA)

# Prova I - 10:00 às 12:50

Aluno:	

# 1 SUBTRAÇÃO DE INTEIROS

A subtração é uma operação matemática que indica quanto é um valor numérico (minuendo) se dele for removido outro valor numérico (subtraendo). Em outras palavras, uma quantidade é retirada de outra, e o valor restante é o resultado dessa operação.

Dados de entrada: Como entrada do programa, o texto contém várias linhas sendo que cada uma delas contém dois valores inteiros de tal forma que retiramos o segundo do primeiro. A última linha tem apenas um 0, indicando o término dos testes.

### Exemplo de entrada:

2 1

10 13

5 2

8 10

8 4

 $\sim$ 

Dados de saída: A saída produzida pelo programa é simples. Para cada linha de entrada testada, temos um número inteiro com o resultado da subtração.

### Exemplo de saída:

1

-3

3

-2

## 2 SOMA DOS ELEMENTOS DE UMA MATRIZ

Dados de entrada: Como entrada do programa, o texto contém várias linhas sendo que a primeira contém dois números inteiros L e C indicando, respectivamente, o número de linhas e de colunas de nossa matriz. Em seguida, as próximas L linhas possuem C colunas de inteiros com os elementos da matriz.

### Exemplo de entrada:

3 4

1 2 3 0

4 5 6 7

7 8 9 0

Dados de saída: A saída produzida pelo programa é simples. Ela contém um número inteiro indicando a soma dos elementos da matriz.

### Exemplo de saída:

52

## 3 CONTAR MAIÚSCULAS

Um problema trivial consiste em contar o número de letras maiúsuculas ou minúsculas em uma frase.

Dados de entrada: Como entrada do programa, o texto contém uma frase a ser testada em cada linha. Ao encontrar a frase "FIM", o teste deve ser finalizado.

### Exemplo de entrada:

A cara rajada da jararaca A Cobra disse Cobre Quem muito Fala Nada Ouve Acorde, Pedroca FIM

Dados de saída: A saída produzida pelo programa é simples. Para cada frase testada, deve ser escrito em uma linha o número de letras maiúsculas contidas na mesma.

### Exemplo de saída:

1

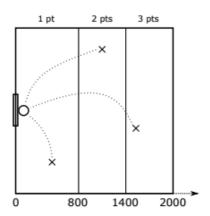
3

4

2

### 4 BASQUETE DE ROBOS

A organização da OIBR, Olimpíada Internacional de Basquete de Robô, está começando a ter problemas com dois times: os Bit Warriors e os Byte Bulls. É que os robôs desses times acertam quase todos os lançamentos, de qualquer posição na quadra! Pensando bem, o jogo de basquete ficaria mesmo sem graça se jogadores conseguissem acertar qualquer lançamento, não é mesmo? Uma das medidas que a OIBR está implantando é uma nova pontuação para os lançamentos, de acordo com a distância do robô para o início da quadra. A quadra tem 2000 centímetros de comprimento, como na figura.



Dada a distância D do robô até o início da quadra, onde está a cesta, a regra é a seguinte:

- Se  $D \leq 800$ , a cesta vale 1 ponto;
- Se  $800 < D \le 1400$ , a cesta vale 2 pontos;
- Se  $1400 < D \le 2000$ , a cesta vale 3 pontos.

A organização da OIBR precisa de ajuda para automatizar o placar do jogo. Dado o valor da distância D, você deve escrever um programa para calcular o número de pontos do lançamento.

Dados de saída: Como entrada do programa, o texto contém várias linhas sendo que cada uma delas contém um valor inteiro indicando a distância D do lançamento. A última linha tem apenas um 0, indicando o término dos testes.

### Exemplo de entrada:

1720

250

1400

0

Dados de saída:Seu programa deve produzir linhas, contendo valores inteiros, 1, 2 ou 3, indicando a pontuação dos lançamentos.

#### Exemplo de saída:

3

1

2