

Atividade Interface para Dispositivos Móveis (DS2T)

Segunda e Terça-feira (Turmas A & B)

Criar os leiautes abaixo:

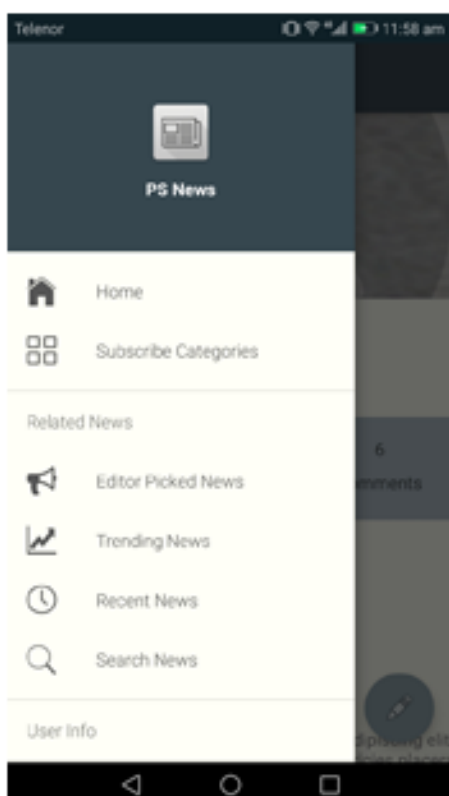
Figura 1 - Login



Figura 2 – Lista de categorias



Figura 3 - Drawer Layout



Orientações

- 1 - A tela de **Login** (Figura 1), deverá ser a primeira tela a ser carregada ao abrir a aplicação;
- 2 – Não é necessário efetuar o login efetivamente, mas ao pressionar o botão **LOGIN**, as entradas deverão ser validadas, verificando se os campos “E-mail” e “Password” foram preenchidos. As mensagens de erro devem ser apresentadas ao usuário (TextInputLayout);
- 3 – Assim que o login for efetuado, a tela **Categorias** (Figura 2) deverá ser carregada juntamente com o menu Drawer Layout (Figura 3);
- 4 – As cores podem ser definidas pelo aluno, mas, manter o leiaute sugerido.

Bom trabalho!
Prof. Celso