Desvio

j <cond> label ----> essa condição que vai testar é uma resultado de uma operação aritimética, usando cmp

**Desvio mais simples é o JE**

Recebe um caracterie do teclado e joga no AL

read\_char:

mov DL,0

….

(code for reading a character into AL)

…..

cmp AL,ODH ; compara o caracter

je CR\_received , se for igual só pula se for verdade, pula para CR\_received

inc CL ; incrementa

jmp read\_char ; volta no começo

CR\_received

MOV DL,AL

**é uma convenção que o ECX É UTILIZADO COMO CONTADOR**

**Passou de 128 é negativo**

**OF → flag overflow**

**OS → flag de sinal**

**ZF → flag zero**

**CF → carry**