Sistema de Agendamento de Laboratórios para Coordenação de Sistemas de Informação

Samuel de Freitas dos Santos Sólon Mendonça Maia Neto Wesley Oliveira Batista

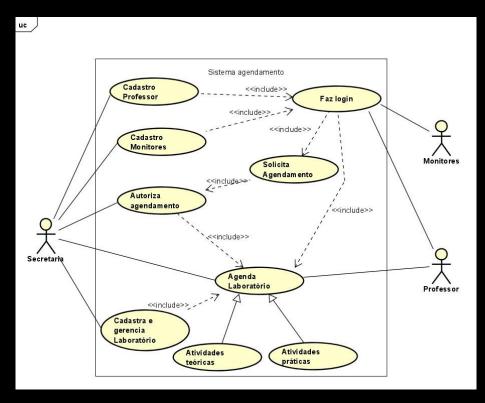
Problema

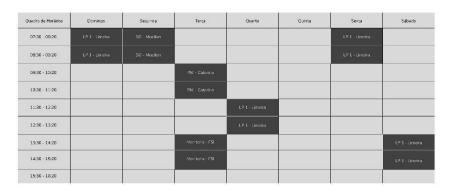
A Coordenação do Curso de Sistemas de Informação possui uma demanda nos agendamentos dos laboratórios, nas quais os alunos, monitores e docentes, tanto interno quanto externo ao curso, possuem dificuldades pelo fato de não saber quais os horários disponíveis dos mesmos, e também é um processo manual realizado pela coordenação, além disso, foi adquirido novos equipamentos tecnológicos, que portanto requerem uma atenção a mais.

Proposta de Solução

Uma aplicação que registre, gerencie horários dos laboratórios, autorize e restrinja usuários.

Diagramas de caso de uso

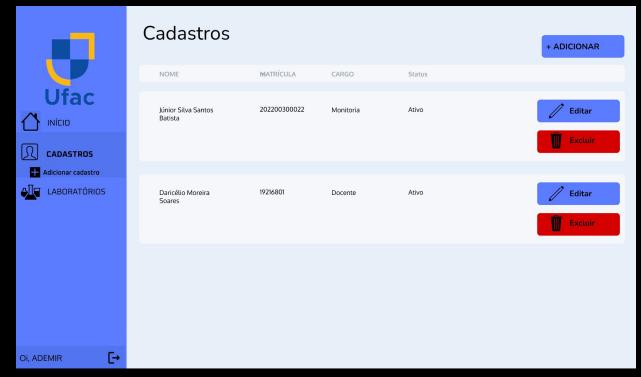


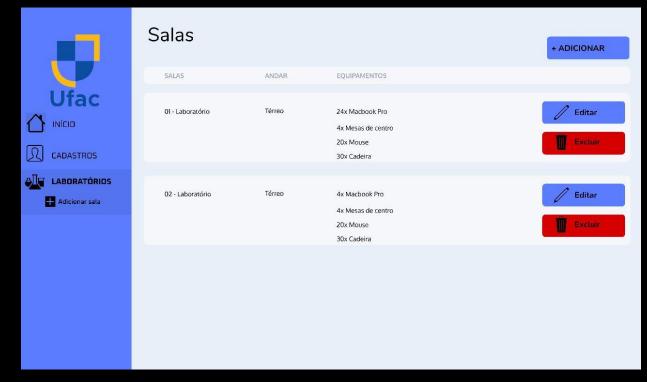


Ir para Agendamentos









Sprint

Sprint 27-06 - Backlog/ Pápeis/ Arquitetura SW/ Ferramentas

- Reunião com a Secretaria p/ levantamento dos requisitos.
- -Diagrama de fluxo p/ entender as necessidades do cliente.
- Construção do diagrama de UML.
- Reunião de validação do diagrama UML.
- Construção do protótipo.
- Reunião de validação do Protótipo.
- Construção do documento de requisitos.

$\operatorname{Backlog}$

Backlog

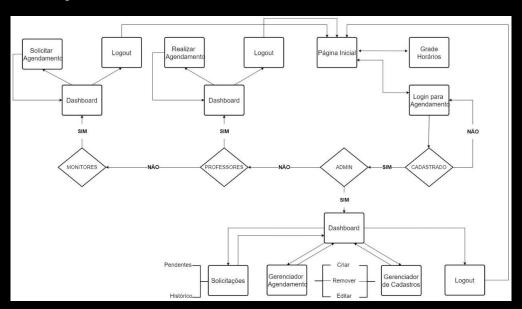
- -Fazer diagrama de classe.
- -Criar o ambiente virtual do projeto.
- -Baixar e configurar o Mysql com projeto.
- -Inserir as classes dentro dos models e fazer a makemigrations
- -Fazer tela de cadastro do usuários (Professor/aluno).
- -Fazer tela principal da Secretaria.
- -Fazer tela de agendamentos.
- -Fazer tela de listagem de todos agendamentos.
- -Fazer tela principal do professor.
- -Fazer tela de agendamentos dos professores.
- -Fazer tela de listagem dos agendamentos do professor.
- -Fazer tela principal dos monitores.
- -Fazer tela de solicitação de agendamento dos monitores.
- -Fazer tela de listagem dos agedamentos e solicitação dos monitores.
- -Fazer tela home do sitema.
- -Fazer tela de login.
- -Fazer tela de recuperação de senha.
- -Definir as permissões dos usuários.

Papéis

- Samuel e Wesley Time.
- Daricélio Product Owner.
- Sólon Scrum Master.

Arquitetura de Software

• Em camadas (Layers)



Ferramentas

- GitHub;
- Trello, Whatsapp;
- Python,(Django, Django-Rest-Framework), Typescript(Angular 14) em conjunto do Bootstrap;
- Pycharm 2022.3.1 Free Educational Licenses;
- Visual Studio Code 1.74 Community;
- Figma.
- MySQL Workbench.