WESLEY DE ANDRADE REBOUÇAS

<u>WesleyReboucas</u> | ☐ 71 9 9328-1407 | Mesley.reboucas@gmail.com | Salvador, Ba | WesleyReboucas

Educação _____

Graduação Universidade Salvador Salvador, Bahia, BR 01/2017 - 06/2023

• Engenharia de Computação

Realizações _

- iPlant: Projetou e desenvolveu um sistema de monitoramento de planta e solo em um projeto interdisciplinar promovido pela Universidade Salvador (03/2013)
- Minsky: Projetou e desenvolveu o premiado robô semi-autônomo focado na indústria 4.0 na competição de robótica Laureate Award for Excellence in Robotic Engineering no Peru, promovida pela Laureate Institutions. (08/2018)
- Voluntariado: Auxílio das monitorias realizadas no laboratório de computação na Universidade Salvador (06/2017 01/2018)

Habilidades

- React Native | React | Redux | JavaScript | TypeScript | Swift | Node | Git
- Mobile | Frontend | Inglês Intermediário

Experiência ___

Kinvo

Salvador, Bahia, BR 06/2022 - 06/2023

- Desenvolvimento do aplicativo mobile da empresa;
- Responsável pelo desenvolvimento de features e manutenção do aplicativo;
- React Native, Jest, TypeScript, Redux;

Desenvolvedor de Software I

 Refatorações e features implementadas ajudaram na manutenibilidade no app seguindo o design proposto. Refatoração da Camada de Serviços, Implementação da Meta da Carteira de Investimento e Análise de Bibliotecas Gráficas.

Engenheiro de Computação, Estágio

Salvador, Bahia, BR 06/2021 - 06/2022

- Criação de uma página web para auxiliar no compartilhamento de processos e documentações para todo o setor de System Engineering. Utilizando AngularJs e NodeJs;
- Auxílio no desenvolvimento do projeto (Front-end) do aplicativo de carona para funcionários.
- Acompanhar os processos de construção de documentações das features dos carros e auxiliar, de forma horizontal, as equipes com intuito de compartilhar documentação;
- Design construído aumentaram os acessos a página.

Desenvolvedor Mobile, Estágio

CREA

Salvador, Bahia, BR 01/2020 - 07/2021

- Desenvolvimento do aplicativo mobile de fiscalização;
- Responsável pelo front-end do aplicativo;
- Foi utilizado Ionic para o desenvolvimento da interface;
- Mudanças de UX da interface melhoraram o fluxo do app e aumentou o uso e aceitação do app.

Monitor de Tecnologia

Colégio Antônio Vieira

Salvador, Bahia, BR 02/2019 - 08/2019

- Monitor de tecnologia no corpo docente do colégio;
- Responsável por criar, ministrar e adaptar aulas com base na metodologia da empresa Nave a Vela;
- Foram ministradas aulas de Arduino, Scratch for Arduino(S4A), Processing e App Inventor;
- Aulas que adaptei para obter uma melhor interdisciplinaridade foram gravadas e utilizadas como modelo.

Desenvolvedor Web, Estágio

SolidarEasy

Salvador, Bahia, BR

10/2017 - 07/2018

- Auxiliar no desenvolvimento web na página da empresa;
- Responsável pelo front-end e testes no back-end;
- React Js para o front-end da página oficial e Jest para teste de entrada de dados no backend;
- Design construído aumentaram os acessos a página.