BOAS PRÁTICAS PARA ESTRUTURAR O PROJETO COM COMMITS

Passo 1 - Nome da Branch

Sempre que for modificar algum código ou criar algum código, o ideal é sempre separar por branch, assim fica mais fácil entender o que foi feito antes de atualizar no projeto principal. Eu gosto de usar as iniciais do projeto e uma sequência numérica, por exemplo sistema-hotel-pet ficaria (SHP-1).

Padrão:

<id-da-sua-tarefa>/<super-resumo-da-feature>

#Exemplo de criação: SHP-1/criar-projeto

Se precisa verificar a branch é só dar o comando abaixo

Exemplo:

git checkout -b TL-100/create-post-api

Isso é uma boa estrutura, pois se usar o trello ou o jira, conseguimos ter os IDs das tarefas relacionados com a branch, fazendo com que o projeto seja fácil de entender por qualquer desenvolvedor.

Passo 2 - Utilizar Padrões de Commit

Manter um padrão nos commits ajuda e muito tem uma boa organização das tarefas, não adianta criar uma branch bem escrita e criar commits aleatórios dentro dela, então manter o padrão ajuda e muito na hora de entender o que foi feito. Gosto de abordar os conceitos usados pelo Angular pois conseguimos dividir em "tipo(escopo): descrição". Temos uma convenção como os detalhes abaixo:

- **feat:** Um novo recurso para a aplicação, e não precisa ser algo grande, mas apenas algo que não existia antes e que a pessoa final irá acessar.
- fix: Correções de bugs
- docs: Alterações em arquivos relacionados à documentação
- style: Alterações de estilização, formatação etc

- refactor: Um código de refatoração, ou seja, que foi alterado, que tem uma mudança transparente para o usuário final, porém uma mudança real para a aplicação
- perf: Alterações relacionadas à performance
- test: Criação ou modificação de testes
- chore: Alterações em arquivos de configuração, build, distribuição, CI, ou qualquer outra coisa que não envolva diretamente o código da aplicação para o usuário final.

Exemplo

feat(post): criar nova integracao com a API

ou

feat : criar nova integracao POST com a API

test: adicionar testes a nova inregração

Como podemos notar no exemplo iniciamos com o tipo seguindo com o escopo ou não e depois uma descrição da funcionalidade.

Passo 3 - Padrão de Título na Pull Request

Na pull request podemos unir a convenção da branch com o commit, assim criaremos um contexto bem explicado dá nova alteração.

Padrão:

[<id-da-sua-tarefa>] tipo(escopo): descrição

Exemplo:

[SHP-1] feat(post): criar nova integração com a API

Além do título, devemos também incluir na pull request sempre uma breve descrição e alguns checklist do que foi feito.

segue um exemplo de descrição detalhada sobre a pull

Tipo de modificações

- ## Descrição
- ## Screenshots ou Prints se tiver
- ## Links das tarefas
- ## Checklist
- ## Dependências usadas nessa etapa

Explicando:

- Item 1: Tipo da alteração, se é bug fix, feature, chore ou uma release (para o caso de fazer releases com alguma branch que não é a "main")
- Item 2: Descrição com mais detalhes, principalmente se esse recurso altera pontos fundamentais do sistema. Pontos esses que nós precisaremos lembrar no futuro, uma vez que não podemos confiar em nossas memórias
- Item 3: Se for possível e fizer sentido, capturas de telas que explicam melhor o recurso
- Item 4: Os links para as tarefas na aplicação que gerencia as estórias e tarefas
- Item 5: Checklist básico para subir uma PR:
 - Menos de 400 linhas
 - Revisão no próprio código antes de abrir PR
 - Todos os testes existentes passaram
 - Comentários em lugares necessários foram escritos
 - Criação de testes para o novo recurso
- Item 6: Outras pull requests que são dependentes, por exemplo: alguma pull request com uma API do backend que é necessária ser entregue antes de subir uma tela no frontend.

Fonte de onde peguei esse estilo de padrão e no qual achei bem bacana:

https://www.tabnews.com.br/guscsales/uma-maneira-de-organizar-suas-branches-commits-e-pull-requests